

Где я?

Я ошарашенно оглядывалась по сторонам, пытаюсь найти в туманной голове мысли. Думать было трудно. Как во сне.

Я помню... помню другую жизнь. Помню как была ребёнком, выросла, а затем стала ребёнком вновь...

Я вздрогнула от вспомнившихся образов. Нет. Нет, мне не показалось. Эти мёртвые глаза, сверкающие злобой. Синяки на коже, бородавки и вытянутый нос, зубы, похожие на зазубренные гвозди, и этот голос...

Нет, это был не сон. А потом эта... штука. Словно ребенок, сделанный из тины. Ползущий ко мне, раскрывающий пасть во тьму, в самую душу...

Пожирающий меня...

Я посмотрела на свои руки.

Полупрозрачные ладони, как будто меня здесь не было. И маленькие...

Я стала младенцем. Всё вокруг, каким бы размытым ни было зрение, казалось таким большим...

Но ведь я же не ребёнок, я... это просто... сон.

Я снова дёрнулась от нахлынувших воспоминаний.

От воспоминаний о своей смерти.

Это был взрыв? Или на меня обрушилось здание? Трудно сказать. Мир превратился в ад, я сражалась с... нежитью, зомби, да... с самой смертью...

Или это была игра?

Или игра - моя новая реальность?

Я... Сама Ранта.

Я вскинула голову и обернулась: откуда-то раздавался шёпот - я не могла понять, внутри моей

головы или снаружи. Не могла даже понять, настоящее ли моё тело. Но чувства реальны, это уж точно.

В игре я была ведьморозжденной. А теперь... теперь я стала ведьморозжденной в реальности.

По крайней мере, знания остались со мной. Но я не была уверена, что это благо.

Ведьморозжденные - это «дочери» ведьм. Юные девушки, прошедшие Ритуал Серебряной Королевы, либо проклятые стать ведьмой.

Я сама выбрала себе такую расу и предысторию. Взяла подтип Карга Аннис, чтобы ещё больше увеличить показатели ближнего боя. Эта подраса не снижала показатель силы за женский пол и давала сорок пунктов скорости вместо стандартных тридцати, а с улучшением Безоружного Боя могла со старта наносить режущий урон когтями.

А ещё у всех ведьморозжденных были двойные клыки. Я провела языком по своим. Они нашлись на месте. И ногти у Аннис чёрного цвета... прямо как у меня сейчас.

Я не проходила ритуал. Вместо этого меня сожрали.

По сюжету игры, рождение детей для ведьм было таким же неестественным процессом, как само их существование. Они не могли воспитывать детей, они их ели. Но жажда размножения не обошла этих тварей стороной. Просто вместо рождения они накладывали на невинные души проклятия, превращающие в ведьм.

Иными словами - каждый ребёнок ведьм, это проклятие, пожравшее невинную душу и обрётшее тело.

И я... была этой невинной душой.

А значит... то создание из тины было проклятием ведьмы. Живущим за счёт моей души.

Раз я была в сознании, значит, проклятие пока не обглодало мою душу до конца. С другой стороны, я понятия не имела, что делать, а значит смерть оставалась вопросом времени.

Ведьмы Аннис насиловали и пожирали мужчин, чтобы из их душ зачать бездушных тварей - детей из тины. Затем эта бездушная тварь как паразит присасывалась к душе ребёнка, постепенно оскверняя её, пока не придёт время «вылупления». Ближайшие ведьмы всегда чувствовали, когда их «дитя» готово, и тогда они приходили, чтобы провести ритуал разрывающий и превращающий невинную душу в отродье ведьм.

У каждой подрасы ведьм был собственный способ. Зеленокожие поедали младенцев и растили

в собственном чреве замену. Шёлковые или подбирали мертворожденных детей, или распространяли проклятия во время оргий, превращая в детей энергию похоти.

Вот, что сейчас происходило со мной. Я была душой, запертой в рождающейся ведьме, занявшей моё место.

В ловушке... в своих снах.

В тумане теней и витающего зла... во снах зарождающейся ведьмы, искусственной личины проклятия, в месте, где собиралось и росло безумное зло, пока ритуал не позволит гнили прорваться наружу, поглотив невинную душу.

Иными словами, если я не смогу его одолеть, то мне конец.

Очень медленно по моим губам растянулась улыбка, вслед за которой раздался гортанный, глубинный смех.

У этого проклятья три очень большие проблемы.

Во-первых: оно не могло убить меня. Без моей души ему не выжить. Оно могло пугать, делать больно, пытаться остановить меня, но... не убить.

Во-вторых: я уже знала этот мир и знала, как он работает. Кто, если не я, мог победить проклятие?

В-третьих: я родилась не в случайном теле. Я – Сама Ранга. Мой персонаж из игры. Чтобы получить все бонусы Карги Аннис без их главного недостатка, я не стала выбирать одарённого персонажа. Не использовала ни заклинаний, ни энергии Ци. Нет, я сразу взяла отрёкшегося. Персонажа, отрезавшего себя от магии!

Проклятье обречено просто потому, что ему никогда не зацепиться за мою душу, полностью изолированную от мира! Я не одарённая, даже не обычный человек, я полностью отрезана от магии и потому никогда не стану ведьмой!

<http://tl.rulate.ru/book/76887/2308348>