

Глава 173.

Спустя два дня.

В магазине паровых булочек с начинкой у врат города уже очередь.

Линь Юй подошёл к концу очереди и немного подождал, и вскоре настала его очередь.

- Добро пожаловать, что вы хотите купить? – с этими словами пухлый владелец магазина паровых булочек с начинкой поднял голову.

Увидев Линь Юя, он на мгновение опешил, а затем улыбнулся:

- Эй, это ты, брат, ты... выходишь из города?

- Две булочки с мясом... верно, я вернулся и отдохнул два дня. Я планирую отправиться за город, чтобы найти места, где собираются свирепые звери, для повышения уровня.

Владелец магазина паровых булочек с начинкой улыбнулся и сказал, набивая пакет Линь Юя булочками:

- Неудивительно, поступить в университет Кунмин слишком сложно, ха-ха, давай, давай, я дам тебе ещё одну.

Владелец магазина паровых булочек с начинкой вручил Линь Юй три булочки.

Линь Юй принял их с улыбкой:

- Спасибо, босс.

- Иди-иди.

Владелец магазина паровых булочек с начинкой улыбался.

Наблюдая, как Линь Юй покидает город, он отправил информацию в системном сообщении:

«Цель уже покинула город и отправилась на поиски зверей для повышения уровня».

Через некоторое время пришёл ответ:

"Принято".

.....

Земля Эрозии Костей.

Она находится более чем в 100 километрах от Мерцающего Города.

Это огромный пустырь с увядшими лесами, высохшими руслами ручьёв и небольшими горами внутри.

Свирепые звери внутри включают бешеных собак эрозии костей, трупных волков эрозии костей и т. д. В этой области также бродит много мёртвых.

Говорят, что давным-давно эта местность не была такой бесплодной, как сейчас.

Но потом в Голубой Звезде произошел бунт из-за бога из мира нежити.

Хотя, в конце концов, он был изгнан человеческими богами, последствия битвы всё ещё повлияли на равнину, которая когда-то была полна жизни и изумрудно-зелёного цвета.

Она стала бесплодной, наполнилась аурой смерти и стала тем, чем является сейчас.

В Земле Эрозии Костей иногда даже страдают от неизвестных проклятий.

Говорят, что это остаток силы, оставленный бывшим богом-нежитью.

Также благодаря остаткам этой силы время от времени в этой области появляются небольшие межпространственные врата, связанные с миром нежити.

Врата измерения очень нестабильны и не могут пропустить мощную нежить.

Но время от времени в эту область будет приходить слабая нежить.

Эти души нежити, лишённые разума, вечно блуждают в Земле Эрозии Костей. Если они снова не войдут в межпространственные врата и не вернуться в мир нежити, они будут бродить здесь вечно.

Из-за слишком большого количества проклятий и нежити многие профессионалы не приходят сюда.

Конечно, это удобно и для Линь Юя.

Здесь более уместно вытащить этих нескольких убийц.

За пределами Земли Эрозии Костей.

Команда из более чем двадцати профессионалов смотрела на тусклый чёрный туман внутри.

Лидером был крепкий рыцарь в толстых доспехах с бородой.

Он сказал:

- Это Земля Эрозии Костей! Будьте все осторожны! Не прикасайтесь к вещам, которых нельзя трогать, или вы даже не будете знать, как умерли! Понятно?~!

- Босс, не волнуйтесь, мы не в первый раз приходим в Землю Эрозии Костей, - женщина-стрелок с обычным лицом, но горячей фигурой поиграла своим длинным луком и небрежно сказала:

Рыцарь посмотрел на неё:

— Я не про вас, я про тех новичков, которые пришли сюда в первый раз.

Среди команды несколько профессионалов смотрели на Землю Эрозии Костей с некоторым предвкушением и некоторым страхом.

Рыцарь увидел это и сказал:

- Как только ветераны войдут, следите за новичками. Только не позволяйте им буйствовать

внутри и создавать проблемы. Войдя, продвигайтесь медленно, и всё не будет слишком опасно.

Пока рыцарь говорил, клочья серого тумана внезапно хлынули в Землю Эрозии Костей неподалёку, летя в одном направлении снаружи.

В следующее мгновение появились огромные врата мёртвых высотой более десяти метров, дверная рама состояла из костей различных существ.

Изменения в сером тумане в Земле Эрозии Костей и внезапное появление Врат Нежити были настолько заметными, что все тут же расширили глаза и уставились на них.

- Там.....! — воскликнул кто-то.

Они увидели, что под вратами мёртвых стоит фигура в серебристо-белой мантии и капюшоне, опирающаяся на посох.

Нити серого тумана закружились вокруг него, заставляя его одежду трепетать.

Топ!

Топ!

Топ!

...

Все слышали звук медленно стучащих подков.

В следующее мгновение из врат мёртвых выскочили огромные чёрные рыцари.

Эти чёрные рыцари были покрыты серо-чёрным туманом, и их мощная аура заставляла всех их чувствовать себя немного застойными в дыхании.

- Сироро!!

Огромный конь мчащегося чёрного рыцаря стал на дыбы, поднял голову и заржал.

Вскоре выскочили десять огромных чёрных рыцарей.

Они спокойно стояли, словно статуи, окружая человека в серебристо-белых одеждах.

Врата мёртвых медленно рассеялись, и в следующее мгновение все чёрные рыцари разошлись веером и ринулись в чёрную выжженную землю, наполненную увяданием и смертью.

И фигура в серебристо-белой мантии медленно последовала за чёрными рыцарями внутрь.

Увидев, что фигура в серебристо-белом одеянии исчезла на месте, ошеломлённые люди пришли в себя.

Колдун, который казался не очень старым, сказал:

- Босс... Босс, разве ты не говорил, что внутри нельзя буйствовать?

Он указал в сторону, где исчез маг, с ошеломленным выражением лица.

"..."

У рыцаря были чёрные полосы по всей голове, и он свирепо посмотрел на мага:

- Если ты можешь призвать десять Рыцарей Кошмаров, таких как этот великий маг, мне всё равно, что ты собираешься буйствовать, понятно?!

Остальные не могли не посмотреть на мага безмолвно.

Женщина-стрелок цокнула языком:

- Эй... Десять Рыцарей Кошмаров, я не ожидал, что придёт такой босс...

Рыцарь медленно сказал:

- Будьте осторожны, когда войдёте. Если встретите этого Архимага, не обижайте его. В противном случае не вините меня за то, что я не спас вас.

- Да!

- Хорошо, пошли.

.....

В Земле Эрозии Костей Линь Юй не мог не поднять брови, когда увидел везде гнилую землю и сухие деревья.

Это место действительно не для людей.

Но.....

Я не ожидал, что получу такое улучшение Рыцарей Кошмаров.

Это был приятный сюрприз.

Ему даже не нужно делать это самому, Рыцари Кошмаров уже сделали всё, что нужно было сделать.

Все звери и нежить по пути были убиты.

В системе Линь Юя напоминания об опыте начали свайпать экран.

Жаль, что звери в Земле Эрозии Костей имеют только 4-й ранг, а зверей 5-го ранга всего несколько.

Сила очень средняя, Линь Юй получает мало опыта.

Однако на этот раз повышение уровня не было его целью, и его это даже не заботило.

Это лишь вишенка на торте.

Уйдя вглубь Земли Эрозии Костей на определённое расстояние.

Линь Юй огляделся, и звуки боя всё ещё были слышны в некоторых близлежащих районах.

Однако фигур почти не было видно.

Он развернулся и направился к небольшому горному хребту вдалеке.

В том направлении не было ни звука боя, и никого не было видно.

Недоступная, это как раз та область, которую он искал.

Поскольку он продолжал углубляться, не было никакого другого движения, кроме рыка свирепых зверей и низкого рёва нежити.

Линь Юй улыбнулся, казалось, что там никого нет.

В этот момент он поднял брови и исчез на месте.

Появившись снова, Линь Юй оказался в чёрной пустыне.

Перед ним резали друг друга два огромных чёрных рыцаря.

Лицо Линь Юя было немного странным.

Не ожидал, что он встретит настоящего Рыцаря Кошмаров?

Не тот, которого он вызвал.

Рыцари Кошмаров очень редки в Земле Эрозии Костей, и их можно рассматривать как существ уровня элитных боссов.

Этот Рыцарь Кошмаров должен быть примерно пятого ранга.

Линь Юй подавил свою силу и призвал Рыцаря Кошмаров, но тот был не ровня, его постоянно избивали, и он неуклонно отступал.

Линь Юй улыбнулся и обстрелял его.

Сотни повреждений появились на теле Рыцаря Кошмаров, а затем продолжали увеличиваться.

Ущерб быстро достиг нескольких тысяч единиц.

Рыцарь Кошмаров взвыл, и два кровавых огня вспыхнули в его шлеме, закрывающем лицо, и он повернулся, чтобы посмотреть на Линь Юя.

Однако, когда он собирался броситься на Линь Юя, его заблокировал Рыцарь Кошмаров, вызванный Линь Юем.

Вскоре после этого он был застрелен магическим ливнем Линь Юя.

"Динь!"

Эм?

Взорвал снаряжение?

Глаза Линь Юя загорелись, и он взглянул на снаряжение.

[Печать Рыцаря Демона (С+)]

[Аксессуар]

[После его использования вы можете получить бонус к физической атаке в размере 5%\*магическая атака, который длится 10 минут]

[Время кулдауна - 24 часа]

[Условия использования: Профессия мага, профессия боевых искусств]

Линь Юй: "..."

Блин!

Он замер на мгновение.

Не ожидал такого? !

Это дерьмо действительно предлагает ему стать магом ближнего боя? !

Его текущая магическая атака составляет более 100 000!

Даже если это всего 5%, это больше 5000!

В дополнение к его первоначальной физической атаке более 6000.

Линь Юй подсчитал, что если его магию запечатают, у него будет более 11 000 физической силы атаки? !

Это... Эм-м-м...

Даже если он не может сравниться с Дунгун Юэ и Янь Цзи, которые оснащены чрезвычайно могущественными артефактами и прошли миссии продвижения уровня богов, по сравнению с некоторыми более слабыми профессионалами миссий продвижения уровня богов, прошедшие их только один или два раза, он не должен сильно отличаться, верно?

За исключением того, что у него нет атакующих навыков физического направления, он определённо физический профессионал уровня бога.

Линь Юй не мог сдержать смех.

Если у вас есть шанс, вы можете притвориться бойцом и побыть крутым парнем 10 минут...

Ба!

Я, Линь, всегда был крутым!

Линь Юй поместил его в колонку усиления, а затем увеличил его сразу.