

Избавившись от призрака, Чжао Хао почувствовал небольшие изменения в своем сердце.

Как «Прирождённый Архат», он очень хорошо различал заслуги. Он получил небольшую заслугу за убийство водного призрака. Хотя они и существовали, но все же они были очень редки.

Заслуги были тем, чего хотели все культиваторы. Это не только могло увеличить их удачу, но также могло помочь им противостоять всевозможным невзгодам.

Выходя из реки, Чжао Хао почувствовал, что ему следует выходить чаще, когда у него есть время. Поскольку он мог столкнуться с водными призраками, он определенно встретит более сильных призраков или демонов. Он мог не только получить заслуги, но и расширить списки выбора талантов совершенствования. Было слишком много плюсов.

После того, как Чжао Хао сразу же пошел домой, он посмотрел на себя в зеркало, особенно на свои глаза, которые излучали золотой свет, и символ свастики, который слабо появился на его лбу.

«Фух, я вдруг почувствовал, что теперь я намного лучше выгляжу...»

Некоторое время любясь собой, Чжао Хао сказал Системе: «Начни симуляцию прямо сейчас».

[Чтобы включить симуляцию, вы можете выбрать только три из следующих талантов.]

[В первый день вы пробрались в жилище вдовы Чжан и нашли безымянное руководство по фехтованию на мечях. Вы начали практиковать его.]

[На второй день вы пробрались в резиденцию деревенского старосты и нашли руководство по «Божественному навыку защиты ваджарного тела». Вы начали культивировать божественный навык.]

[На третий день вы практиковали навыки владения мечом в течение дня и совершенствовали Божественный навык защиты тела Ваджары ночью.]

...

[На 22-й день вы убили команду злых духов и уничтожили левую руку, которую они несли. С горы донесся ужасающий рев. Вы не вернулись в деревню. Вместо этого вы продолжили поиск других отрядов злых духов в горах.]

[На 23-й день вы убили еще две команды злых духов, уничтожив соответственно одну левую и одну правую ногу, которые они несли. Вместо того, чтобы продолжать свои поиски, вы решили вернуться в деревню и дождаться остальных злых духов.]

[На 24-й день к въезду в село пришли десятки злых духов. Лидер был повешенным призраком с пятисотлетней Базой Культивирования. Они, казалось, не осмелились войти, но все же окружили деревню. Ведущий повешенный призрак попросил жителей деревни передать вас. Сельский староста подошел к вам и глубоко задумался, глядя на буддийский символ на вашей голове. Спустя долгое время он попросил вас решить проблему, которую вы вызвали сами, но вы не предприняли никаких действий прямо тогда.]

[На 25-й день за деревней собиралось все больше и больше злых духов. Вы ворвались в толпу злых духов, убили всех злых духов в одиночку и победили мужской труп с головой, одной рукой

и без других конечностей. Вы вернулись в деревню с славной победой. Жители деревни праздновали вашу победу. Во время празднования вы видели, что староста вроде бы хотел что-то сказать, но в конце передумал.]

[На 26-й день вы почувствовали, что глава деревни показался вам странным, поэтому вы пришли к нему домой. Первое, что сказал вам сельский староста, это то, что у вас необыкновенное телосложение. Он также сказал тебе не покидать гору по собственному желанию, иначе твоим телом обязательно завладеет культиватор.]

[На 27-й день вам нечего было делать в деревне, поэтому вы снова пришли в жилище вдовы Чжан, чтобы узнать больше о земледельцах в этом мире. Вдова Чжан достала блокнот. Это была энциклопедия совершенствования.]

[На 28-й день вы узнали много базовых знаний о мире совершенствования из Энциклопедии совершенствования. Затем к вам подошел глава деревни и сказал, что в горе есть несколько храмов Злого Бога. Злого Бога называли Хрю-Богом. До этого вы убивали только двойников Бога Хрю. Может быть, есть способ покинуть деревню, если вы убьете бога-хрю.]

[На 29-й день ты решил уничтожить Злого Бога в горе. Когда ты ушел, вдова Чжан стояла у входа в деревню и с любовью смотрела, как ты уходишь.]

[На 30-й день вы искали Злого Бога.]

...

[На 36-й день ты снова заблудился в горах и пошел к болоту длиной в тысячу миль. Вы уже собирались повернуть назад, но вдруг из болота выскочил ядовитый Дракон Потопа. У тебя не было сил сопротивляться, и ты умер.]

[Эта симуляция культивирования завершена. Вы можете навсегда сохранить Талант культивирования и извлечь его в реальный мир.]

[Симуляция культивирования завершена. Время моделирования: 36 дней. Время перезарядки системы: 36 минут.]

«Фух... Мне удалось довольно долго жить в этой симуляции. Я просто не ожидал, что недалеко от горы есть болото с ядовитым Драконом Потопа в нем...»

Чжао Хао глубоко вздохнул, снова достал телефон, открыл блокнот и начал делать заметки.

«Кажется, нет никакого способа скрыть мои таланты «Святое Тело Махаяны» и «Рожденный Архат». Культиваторам легко обнаружить мое уникальное телосложение, и как только они его обнаружат, они обязательно завладеют моим телом».

«Глава деревни сказал, что я смогу найти выход из деревни после убийства Злого Бога. Есть большая вероятность, что это может быть какое-то скрытое сокровище или скрытый навык...»

«Ядовитый Дракон Потопа очень силен. Если я нападу на него он меня убьет. Лучше не провоцировать».

Записав всю информацию, которую он получил в этой симуляции, он проверил время. Было уже поздно.

Чжао Хао немедленно включил свой компьютер и начал поиск известных исторических мест.

Поскольку у Чжао Хао уже был Талант Красного Буддизма, он не стал искать храмы. Вместо этого он проводил большую часть своего времени в поисках объектов древнего наследия.

После недолгих поисков Чжао Хао записал в блокноте несколько мест: храм Конфуция, гора Лунху, горы Удан, храм Гуань Юй и другие известные исторические места с долгой историей.

Затем он спланировал места, куда отправится на следующий день, и забронировал онлайн билет на самолет первого класса.

«Система, начни симуляцию».

[Чтобы начать симуляцию, вы можете выбрать только три из следующих талантов.]

...

[На 28-й день за деревней собиралось все больше и больше злых духов. Вы ворвались в толпу злых духов, убили всех злых духов в одиночку и победили мужской труп с головой, одной рукой и без других конечностей. Вы вернулись в деревню с славной победой. Жители деревни праздновали вашу победу. Во время празднования вы видели, что староста вроде бы хотел что-то сказать, но в конце передумал.]

...

[На 31-й день вы разрушили пять храмов Хрю-Бога глубоко в горах. Наконец, вы нашли огромную статую Злого Бога на вершине горы и поспешили на вершину. Когда вы собирались разбить статую Злого Бога, черная тень вылетела из статуи Злого Бога и превратилась в кабана высотой 200 футов. Только тогда вы поняли, что Бог Хрю на самом деле был духом дикого кабана. Этот дух дикого кабана также был самым сильным существом в этой горе. У вас была великая битва с Духом дикого вепря, но вы не смогли победить его. Вы умерли.]

[Эта симуляция культивирования завершена. Вы можете навсегда сохранить Талант культивирования и извлечь его в реальный мир.]

[Симуляция культивирования завершена. Время моделирования: 31 день. Время перезарядки системы: 31 минута.]

Уголок рта Чжао Хао не мог не дернуться, когда он выключил световой экран перед собой.

Он действительно не ожидал, что внушающий благоговейный трепет Злой Бог, Бог-Хрю, правивший всей горой, окажется Духом вепря. Что еще более удивительно, он не мог сравниться с духом дикого вепря, даже несмотря на то, что он развил два буддийских божественных навыка до очень высокого уровня.

Он поспешно достал телефон и открыл блокнот.

«На вершине горы есть огромная статуя Злого Бога. Это должен быть главный сосуд Бога Хрю. Бог-хрю — это дух дикого кабана. Он очень мощный, но немного слабее, чем ядовитый Дракон Потопа в болоте».