

- Хе-хе, кажется, с моим новым миром всё в порядке. Это должно решить проблемы в городе Купола.

Поскольку эта франшиза является первым миром в вознесенном городе, он должен обеспечить множество "сущностей", которые, если группа людей призовет и использует, смогут справиться с оккупацией Приключенцев, поскольку количество Ци или чакры, которыми они могут обладать, всегда ограничено, а у большинства людей есть лишь небольшой запас рейвенкоинов, так что крупномасштабные АОЕ-атаки редки.

- Если это не решит проблему, то мне, как хранителю города Купола, придется принять более тяжелые и репрессивные меры. Но не сомневаюсь, что после добавления этой франшизы и небольшого снижения цен, оккупация гильдиями уйдут в прошлое, если только не возникнут непредвиденные обстоятельства.

.....

Мне было очень трудно адаптировать этот мир. Поясню, у этой франшизы много разных "областей", которые я объединил в разные континенты. Во франшизе каждая из этих локаций считалась просто "картой", но я увеличил их размер, а также создал деревни на каждой из них. Также изменил положение разных локаций, чтобы лучше соответствовать новой ситуации.

На планете, которую я создал для размещения этих континентов, поверхность в основном покрыта океанами, и единственными массивами суши являются "карты" из франшизы моей прошлой жизни.

Например, карта под названием "Необитаемый остров" была преобразована в сушу архипелагообразного типа, состоящую из различных соединяющихся островов и водных путей, гор, равнин, пустынь, вулканов и т.д.

Конечным продуктом оказалась дикая и почти полностью неосвоенная территория, где единственными населенными пунктами являются деревни. Зачастую рыбацкие поселки у берегов.

Путешественники, которые погрузятся в этот новый мир, отправятся на один из двух "континентов" и превратятся в сельских жителей. Это могут быть обычные сельские жители, которые выполняют типичную работу, например, рыбачат, готовят еду, занимаются сельским хозяйством, разводят животных и т.д. Но отважные дайверы, те, у кого хватает мужества встретиться лицом к лицу с ужасающими существами, станут охотниками, ОХОТНИКАМИ НА МОНСТРОВ (Monster Hunter).

.....

Каждый из массивов суши размещен так, чтобы сформировать круг заметный из космоса. В центре круга находятся самые глубокие глубины океана и обитали одни из самых страшных существ на планете. И текущая цель Рэйвена.

Когда он достиг самой центральной части океана планеты, у него едва хватило времени твердо встать на поверхность, прежде чем из глубины показалась ужасающе большая голова.

Это существо белого цвета с густой светлой бородой и торчащими из головы рогами. Колосс, казалось, не обеспокоен присутствием Рейвена, поскольку принял почтительный вид, хотя являлся одним из королей этого мира.

- СОЗДАТЕЛЬ. ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ ВНОВЬ, - произнес старший дракон на своем родном языке.

- ВАШ ПОКОРНЫЙ СЛУГА ВЫПОЛНИЛ СВОЙ ДОЛГ И ПОЗАБОТИЛСЯ, ЧТОБЫ КОРОЛИ ДЕРЖАЛИСЬ ПОДАЛЬШЕ ОТ ДЕРЕВЕНЬ.

Рейвен улыбнулся титанообразному существу, прежде чем наполнить свой голос чакрой.

- Спасибо, Кадис. Надеюсь, тебе понравятся подводные руины, которые я построил для тебя. Скоро я открою мир, и, возможно, кто-то услышит о тебе и других старейшинах от деревенских вождей.

Рейвен позволил уверенной ухмылке тронуть его губы и быстро добавил:

- Повеселись с храбрыми парнями, которые заявятся к тебе на порог, постарайся выказать гостеприимство.

<http://tl.rulate.ru/book/76687/4554471>