

Ранго был бывшим спецназовцем, ставшим охранником, прежде чем отправиться в Альтиссию в качестве Путешественника. Будучи опытным снайпером во время службы в армии, он обладал острым и подвижным умом, но не был амбициозным человеком, предпочитая каждый день наблюдать за облаками, а не общаться с людьми.

Увидев действия гильдии Гриферов, он был задет за живое, в нем пробудилось то слабое чувство справедливости, которое у него ещё оставалось. Это побудило его присоединиться к Гильдии Ремесленников, в которой он сделал себе имя и теперь возглавлял боевые команды. Гильдия наконец-то достаточно укрепилась как в Альтиссии, так и в Майнкрафте, и противостояние с Гриферами наконец-то успокоилось (благодаря объявлению Рейвена о турнире), чтобы он мог взять небольшой отпуск.

В последнее время у него появилось это тревожное чувство, и сегодня оно особенно сильно. Его интуиция хорошо служила ему в прошлом, и поэтому он постоянно был настороже...Он прошел мимо магазина, в котором никогда раньше не был, под названием "Кафетерий", и, поскольку ему всё равно нужно было перекусить, зашел в него.

Он внимательно огляделся и заметил, кроме него, тут никого нет, и подумал о возможной ловушке, пока не заметил на вывесках надпись, что это автоматизированный кафетерий и как сделать заказ.

Напряжение в его теле ослабло, так как вокруг не оказалось людей. Он предположил, что угрозы нет, поскольку никто не сможет отравить еду, и на него нельзя напасть тайком, поскольку он один.

- Наконец-то хоть немного покоя...

Он еще раз оглядел закусочную и обратил внимание на украшения, это было очень необычное зрелище. Палитра цветов состояла из разных оттенков красного, белого и черного, в основном красного. На кафельном полу изображен логотип в виде буквы "Т", окруженный концентрическими кольцами, указывая на предысторию.

"Очередная пасхалка от мистера Оскара," - подумал бывший солдат, следуя инструкциям и подходя к дальней стене, которая от пола до потолка была заставлена приборами, похожими на микроволновые печи.

Он встал перед одним из устройств и, следуя инструкциям, громко произнес:

- Шепот 119, я хотел бы сделать заказ.

[Добрый день, Путешественник Ранго]

Раздался женский деловой голос, и, прежде чем Ранго успел заговорить, он продолжил:

[Два взбитых яйца, один блинчик с черничным сиропом, одна полоска бекона и овсяная каша с корицей и маслом. Хорошего аппетита, мистер Ранго]

Как только Шепот закончила говорить, из ближайшего устройства раздалась три звуковых сигнала, и дверца открылась, демонстрируя любимое домашнее блюдо Ранго, которое он не пробовал уже довольно давно.

Сказать, что он был шокирован, было бы преуменьшением. Он нервничал и чувствовал себя не в своей тарелке, но самое главное, он знал, что из какого бы мира ни происходил этот

кафетерий, он не хотел быть его частью. Слишком жутко. С этой целью он быстро съел свою еду и ушел, поклявшись никогда больше не приходить в это место.

Он покинул заведение в такой спешке, что не успел прийти в себя от неприятного ощущения, в результате, когда попугай пролетел над головой, едва не задев, отчего "пыль" покрыла его лицо, он не обратил на это никакого внимания, кроме как на сбежавшего питомца.

Он начал возвращаться в Крыло и Жало, где в настоящее время проживает недалеко от водных путей, но, приблизившись, почувствовал головокружение и боль.

- Нет, нет, нет... когда?

Ему было знакомо это чувство... отравления. Когда он мог... Это тот чертов попугай, не так ли?

Когда он пришел к такому выводу, вся кровь отхлынула от его лица. Единственный человек, умеющий использовать яды (этот он не распознал, так что, вероятно, самоделка) для убийства, а также имеющий дрессированного попугая - это ассасин из той гильдии.

- Мне нужно уходить, если они за мной охотятся, значит, они приняли заказ от Гриферов. Только они могли предложить такую цену, чтобы "Грачи" попытались убить меня.

Ранго бросился бежать, держа наготове свой лук, петляя по переулкам и перепрыгивая через препятствия. Пытаясь оторваться от Грачей, которые, как он знал, преследовали его. Они, вероятно, следили за ним всю прошлую неделю, вот почему он испытывал то зловещее предчувствие.

Когда он подошел к четырехполосному перекрестку, на вершине далекой крыши он увидел силуэт в черной одежде и маске ворона, бегущий в его сторону. Ранго быстро развернулся в воздухе, вытащил три стрелы, и выпустил их с нечеловеческой точностью и скоростью, попав в силуэт, но человек исчез в мареве сразу после удара. Моргнув несколько раз, Ранго мысленно выругался, так как теперь он знал один из ингредиентов яда. Этот микроб вызывает лихорадочно-галлюциаторную болезнь, встречается только в ЧН, мне нужно пососать замороженную жабу, чтобы вылечить её. Они купили ее в павильоне и выращивают на своей базе? Безумцы.

Он понимал, что это бесполезно, но продолжал бежать, пока, наконец, не добрался до тупикового переулка, где, обернувшись, обнаружил трех из пяти Грачей.

- Что ж, полагаю, вы, нахальные ублюдки, подловили меня в этот раз. Вы, наверное, слышали это много раз раньше, я не буду распространяться, что отомщу, когда мне разрешат вернуться в Альтиссию, но я хотел бы знать, кто меня заказал?

На некоторое время воцарилась тишина, но через минуту ведущий игрок заговорил неузнаваемым голосом:

- Это был Кайл Хейс. Цена была слишком высока, чтобы не рискнуть, даже если целью оказался знаменитый стрелок Ранго.

- ХА-ХА-ХА! Так и знал! Я немного доволен, так как знаю, вы, ребята, выпотрошили его бумажник.

.....

Грачи скрытно вернулись на кладбище Альтиссии, прежде чем активировать механизм, открывающий секретный вход. Дверь представляла собой, казалось бы, случайную надгробную плиту, которая открывалась при активации.

Оказавшись в подземной базе, они подошли к главному залу.

В зале все пятеро участников теперь сидели за круглым столом, а глава гильдии сидел на самом высоком стуле. Никто не знал истинных имен каждого из участников, даже сами участники. Ну, за исключением Тимоти Ли, главы гильдии и вербовщика.

- Как всё прошло? - поинтересовался гильдмастер.

.....

После спасения Смотрителя кладбища и убийства сумасшедшего Путешественника мистер Ли, сам того не ведая, выполнил одно из "скрытых достижений", которые Рэйвен добавила в Альтиссию. Задание называлось "Помощь ангелам" и заключалось в спасении Серафима, на которого напал Путешественник. Каждое из этих редких достижений может быть выполнено только один раз, и, следовательно, награда будет щедрой.

Поскольку Рейвен является Хранителем Альтиссии, он отправил сообщение Тимоти Ли.

[Мистер Ли, поздравляю с выполнением одного из немногих Альтисианских Достижений. Пожалуйста, выбери награду, и, если она не слишком большая, я её предоставлю.]

Прочитав сообщение, Тим пришел в восторг и быстро напечатал ответ.

- Мистер Оскар, спасибо вам за предоставленную возможность. Я бы хотел, чтобы здесь, под землей, на кладбище, была построена секретная база, и, если возможно, пожалуйста, вдохновитесь одним из ваших будущих миров для создания дизайна. Я намерен создать Гильдию Убийц с очень небольшим количеством членов, если позволите?

Тимоти Ли стал гордым и коварным человеком после попадания в Альтиссию, он сделает всё, чтобы достичь своих целей. Подлизываться к создателю этого мира - наименьшая из этих вещей.

[Хммм. Понятно, я разрешаю это, но мишенями могут быть только боевых члены гильдий. Я не хочу, чтобы обычные Путешественники или рядовые члены гильдии, не участвующие в боевых действиях, страдали от ваших действий. Более того, если когда-нибудь появится цель, которую не стоит трогать, я отправлю сообщение, но этого, скорее всего, никогда не произойдет.]

- Спасибо вам, мистер Оскар.

[Просто Рэйвен. "Мистер" оставлю своему отцу. Удачи, Тим, и веди Грачей хорошо.]

<http://tl.rulate.ru/book/76687/4519038>