

Шли дни, наступил седьмой день, и был опубликован список случайно выбранных Путешественников, участвующих в первых Ежегодных Играх на Выживание.

Многие из "избранных" были напуганы, узнав о своем статусе, но вскоре их выследили и предложили больше денег, чем они могли когда-либо мечтать, за отказ от своей позиции и уступке в их пользу.

Стало появляться много интересных статей на эту тему. В основном они были написаны Путешественниками, которые были в курсе событий или пользовались внутренними источниками. По их словам, были сформированы различные гильдии (благодаря влиянию Майнкрафт и идее "легких" миров), поскольку такие организации могут нормально функционировать при стабильном денежном потоке и единой цели.

Размер и типы гильдий, действующих в настоящее время в Альтиссии, различаются, и в городе постоянно происходят небольшие стычки, но пока масштабы невелики и борьба идет только между гильдиями (без участия посторонних граждан и Путешественников), Серафимы и мистер Оскар позволяют им так себя вести.

Типы гильдий различаются. Например, гильдия "Лотос" состоит только из ветеранов ЧН, обладают высокой квалификацией и специализируются на обучении элиты, занимающей должности мастеров этажей на Небесной Арене. Ходят слухи, что лидер гильдии Лотус был большой шишкой в БГВ до прихода в Альтиссию и уже использовал свои прежние связи, чтобы наладить систему "подставных боев" между жителями БСВ (с достаточным количеством денег) и мастерами этажей, которые принадлежат к его гильдии в Альтиссии. Конечно, он получает солидную долю как лидер гильдии.

Такое поведение допускалось Рэйвеном, поскольку он считает коррупцию (такого рода) нормальным явлением, и препятствовать этому означало править железным кулаком, люди в любом случае знают, во что ввязываются, когда ставят деньги на кон. Теперь, если все драки станут сфальсифицированными, он вмешается, но похоже, гильдия Лотоса не слишком потворствует жадности и действует разумно.

Наряду с гильдией Лотуса, которая в основном активна в ЧН и Небесной, есть Гильдия Ремесленников под руководством Грега Уотсона и Гильдия Гриферов под руководством Кайла Хейса. Эти две гильдии являются крупнейшими, поскольку делают упор на Майнкрафт и Альтиссию: "легкий режим" привлекателен для многих Путешественников, которые не так хардкорны.

Вышеупомянутые гильдии - это три из четырех самых известных гильдий в городе, последняя подверглась большой критике, но ей все еще разрешено существовать в Альтиссии, что свидетельствует о приверженности мистера Оскара его подходу "невмешательства".

...

В глубине Восточной Альтиссии есть кладбище. Поскольку тела Путешественников, умерших в Альтиссии, функционируют как настоящие трупы, их нужно хоронить должным образом.

Кладбище, как и все предприятия Альтиссии, обслуживалось Серафимами, но в этом случае произошло нечто совершенно уникальное.

Один из дайверов, вернувшийся из ЧН, был психологически сломлен и начал кричать, как только вышел. Его увели и оказали медицинскую помощь, казалось, со временем ему стало лучше, и он был выписан, вернувшись в район развлечений. Однако он винил Серафимов в

своих мучениях и, в конце концов, сорвался и напал на бывшего смотрителя кладбища во время работы, когда случайно проходил мимо кладбища и сломался.

Смотритель был застигнут врасплох, поскольку ни один Путешественник никогда не нападал на Серафимов, но этот конкретный человек, похоже, не заботился о последствиях и попытался убить смотрителя самым жестоким способом, который только мог себе представить. Это заняло слишком много времени и вызвало много шума, что привело к тому, что Путешественник услышал потасовку и подбежал.

Как только мужчина увидел, что происходит, он исполнил несколько боевых приемов, и каменный шип пронзил сердце обезумевшего Путешественника, мгновенно убив его. Незвестный "герой" подошел проверить умирающего Серафима. Серафим, в благодарность за месть этому человеку, подарил своё кладбище, его попросили обеспечить безопасность места и присмотреть за рабочими.

Как только прибыли полицейские силы и, используя магию, восстановили произошедшее, они отпустили "героя", поскольку в их глазах, это был благородный поступок, и виноват только псих.

Серафимы позволили этому человеку сохранить за собой право собственности на кладбище до тех пор, пока он поддерживал его функционирование и должным образом относился к работающим Серафимам. "Герой" согласился на просьбу и мысленно поблагодарил мистера Оскара, что он согласился с желанием умирающего Серафима, поскольку это идеальное место.

- Хе-хе, я создам свой центр власти здесь, в городе. Эта сука получит по заслугам," - думал "герой", на его лице появилась злобная улыбка, он начал искать подходящее место для начала стройки здания своей гильдии на кладбище.

<http://tl.rulate.ru/book/76687/4518720>