

Покатавшись некоторое время на лодке, я почувствовал себя более комфортно, напряжение в моих виртуальных плечах спало, и я вздохнул с облегчением.

- Уф, это было безумие, не могу поверить, у меня получилось. Я крут!!!

....

Неторопливо катаясь на лодке, Грег начал просматривать чат, и количество сообщений о его борьбе с теперь уже официальной "Гильдией Гриферов" поражало. У многих был неудачный опыт общения с этой гильдией (которая продолжает расти с каждым днем), и они ищут что-то или кого-то, кто мог бы их победить.

Эта идея заставила Грега ошеломленно застыть, пытаясь понять, жизнеспособны ли его мысли, но, когда он взглянул вдаль, то увидел, что у него просто захватывает дух, чтобы продолжать думать.

Перед ним расстилалась оконечность полуострова. Ему негде было причалить рядом с полуостровом, так как земля была такой высокой, что до самой вершины это был прямой утес.

"Строительный разум" Грега поразило, что оконечность суши покрыта биомом цветочного поля, а в шестидесяти метрах от вершины полуострова находится небольшой остров, который устремляется в небо; отдельная гора такой же высоты, как и соседняя оконечность полуострова, но всё же не соединяющаяся.

- Хехе, думаю, это ответ на мой вопрос. Разве может идеальное место случайно встретиться, если это не предназначено судьбой.

...(Неделю спустя)...

В уголке развлекательного района Альтиссии, прямо над ближайшей водной артерией, расположена шикарная гостиница под названием "Пчела и жало". В гостинице находится группа мужчин и женщин, которые на пару часов тайно забронировали это место из-за его удаленности.

Атмосфера напряженная и нервная, поскольку это первая личная встреча новообразованной Гильдии Ремесленников, но по-прежнему не чувствуется сплоченности.

У всех присутствующих был ужасный опыт контакта с Гильдией Гриферов, либо они пришли поддержать идею. Поскольку цель этой новой гильдии - создать и поддерживать Майнкрафт как убежище для таких людей, как они. Их нельзя назвать бойцами (в отличие от противников), но среди них одни из самых креативных и находчивых людей в Альтиссии.

Во главе стола сидит некогда кроткий и неуверенный в себе Грег Уотсон. Он приобрел некоторую уверенность благодаря своим подвигам и поддержке новообретенных товарищей по гильдии. Он гордый лидер Гильдии Ремесленников.

Внезапно он встал и обратился к своим товарищам.

.....

Когда толпа затихла, Грег поинтересовался:

- Лия, гостиница и прилегающая территория чисты? Все приглашенные участники уже здесь?

- Да, лидер, все прибыли, но возникла проблема. Двое шпионов Гриферов были обнаружены одним из наших часовых и убиты при попытке отследить местонахождение нашей гильдии в Альтиссии.

Лицо Грегa потемнело, и он быстро спросил:

- Серафимы? Они подходили? Мистер Оскар, очевидно, известно всё, что происходит в городе Истока.

- Серафимы, похоже, спокойно относятся к таким битвам гильдий. Скорее всего, они не будут нас беспокоить, если бои будут вестись только между гильдиями, а непричастные не страдают. Более того, мы не вмешиваемся в жизнь города, так что, пока мы ведем основные бои в Майнкрафте, мистер Оскар не должен возражать.

Немного подумав, Грег понимающе кивнул и заговорил снова:

- А шпионы? Насколько умелыми они были?

Ему нужно лучше понять силу противника и с чем они столкнулись.

- Ну, в том-то и дело...оба шпиона были убиты Ранго одним быстрым выстрелом, так что мы получили не слишком много информации, но, судя по их телам, они были известными членами Гриферов.

.....

Тела в Альтиссии похожи на тела в реальном мире. Они гнили и разлагались. Очевидно, мистер Оскар хочет, чтобы Альтиссия была как можно больше похожа на реальный мир. С этой целью, если вы умрете в Альтиссии, вам будет запрещено посещать всю Мультивселенную Рэйвена в течение одного года, прежде чем вы сможете вновь подать заявку, но даже в этом случае вам не гарантировано место.

Никто не хочет умирать в Альтиссии, на данный момент это самый большой страх дайверов. Оказаться вдали от такого замечательного и неизведанного места. Для многих такое событие хуже, чем смерть в реальном мире.

.....

Лия продолжила объяснять:

- Первый шпион был успешным ветераном ЧН, сравнимый с Ранго, он был дворецким мастера меча в том мире, так что у него есть некоторые навыки после покупки в Павильоне. Однако, второй был полной невидимкой.

- Я могу связаться с ним, если нужен полный отчет, но, по его словам, если бы он не увидел "кружащиеся частицы" и "поднятую пыль" своим нечеловечески хорошим зрением, унаследованным от того времени, когда он был Лучником Юяне, он бы не заметил "человека-невидимку".

- Мы предполагаем, что это неизвестное зелье из Майнкрафта, которое еще не появилось на форумах, Гриферы скрыли эту информацию.

В ответ на её объяснение Грег понимающе кивнул и ответил:

- Не нужно звать Ранго, он бесценен в своей работе, нам нужно, чтобы эта встреча прошла без сучка и задоринки. Пусть он продолжает наблюдение. У него есть последняя информация о членах Гильдии Гриферов, верно?

.....

Шло время, и собрание, наконец, перешло к главной теме. Строительство здания Гильдии Ремесленников на вершине острова, рядом с полуостровом, который обнаружил Грег. Как только планы были составлены, всем дали координаты и сказали отправляться туда как можно скорее, но без хвостов. Им нужно быстро обустроиться, если они собираются бороться с постоянно растущими Гриферами.

<http://tl.rulate.ru/book/76687/4514965>