

"Это решение убивает меня!!!" Вот уже два дня я лежу в своем особняке в Альтиссии и пытаюсь решить, какую франшизу создать следующей. Я сузил круг выбора, но не могу определиться. Я рассмотрел множество вариантов, черт возьми, я даже подумывал, чтобы просто создать игру с "маленьким миром", как Скайрим.

Однако это станет несбалансированным дополнением, поскольку при нынешнем уровне развития Путешественников (которые сейчас в Четырех Нациях) у них не будет сил, чтобы сравняться с местным уровнем Скайрима.

Я знаю, что возвращающиеся Путешественники из ЧН и таких миров, как Скайрим, будут иметь более равные шансы на арене, как только мы доберемся до времен Корры, поскольку квалифицированные высокоуровневые маги станут более распространенным явлением. Однако даже сам "Белый Лотос" на данный момент не может справиться с вампирами Замка Волкихар, не говоря уже о Даэдрических Богах, Драконьих Криках, Магах Колледжа и т.д.

Я не говорю, что в обоих мирах нет могущественных людей, которые, безусловно, могут сражаться друг с другом, но средний уровень сил и разнообразие способностей в двух мирах слишком несбалансированы. Таким образом, Путешественники, обладающие способностями или предметами от одного из них, будут слишком могущественны по сравнению с другими. Мне нужно найти мир, который будет сбалансирован для Четырех Наций, по крайней мере, пока сюжет не дойдет до Корры.

- Покемон? Блич? Наруто? Ван Пис? Нет, на нынешнем уровне ЧН, разница слишком велика. Я наконец-то закончил свою внутреннюю борьбу, после того как поспорил сам с собой, сможет ли мир HunterXHunter сбалансировать ЧН, но всё, что нужно, - это чтобы один творческий человек вернулся из мира НхН, и затем - БУМ, арена в Небесной Арене в Альтиссии принадлежит ему.

Хотя средний уровень сил между популяциями мира может быть близок, верхний предел Нен на данный момент обладает большим потенциалом, поэтому я лучше воздержусь от этого.

После долгих размышлений я решил выложить несколько неторопливых игр из моей прошлой жизни. Это привлечет внимание как Путешественников, так и пользователей сети, пока сюжет не дойдет до Корры и можно будет представить более высокоуровневые миры. Следующим новым миром станет Майнкрафт!

Думаю, будет интересно дать Путешественникам представление, каково это - быть мной! Но мне нужно придумать, как изменить структуру, чтобы она лучше соответствовала виртуальной реальности.

После недолгих размышлений я решил просто сделать ОДИН мир (сервер) Майнкрафта ОГРОМНЫХ размеров! Когда я говорю "огромных", я имею в виду действительно ОГРОМНЫЙ!

Сам мир будет копией земли, но в 2 раза больше. К тому времени, как Майнкрафт начнет работу, я планирую привлечь около 400 новых людей, так что здесь будет достаточно места для тех, кто хочет "поиграть в соло" и исследовать мир. Большинство контактов между игроками будет происходить в других измерениях, таких как Преисподняя, поскольку её размеры намного меньше, чем в обычном мире, и вход в Конец также будет общим, хе-хе.

Если не хочешь драться или общаться, тебе лучше остаться в стартовом мире Майнкрафта и расслабиться. В противном случае, хе-хе...

Я также улучшу графику в пиксельном стиле, чтобы она была больше похожа на живую. Я

попрошу искусственный интеллект изменить все рецепты крафта и текстуры, чтобы они лучше соответствовали новому художественному стилю. Конечно, это будет казаться "искусственным", так как я не хочу лишать Майнкрафт игрового качества, поскольку это будет не так весело, как ЧН.

Я хочу, чтобы это была одна из тех игр, которая привлечет тех "напуганных" игроков, которые, я уверен, станут обычным явлением в моей вселенной. Если вы не выходите на улицу по ночам и держитесь подальше от природных сооружений, вам должна понравиться неторопливая творческая жизнь в Майнкрафт.

Я также разрешу использовать в Майнкрафте такие вещи как: общение в чате, шоппинг и т.д. Это будет похоже на жизнь в БСВ, но вместо этого в мире, где можно построить дом за час, ха-ха!

Основное правило, вы не можете приносить предметы в мир Майнкрафта и из него, ваше "тело" в Minecraft будет спать, когда вы выйдете из системы (как в ARK), и будет уязвимо, а PVP, конечно, разрешен. Действует еще много правил, но суть можно понять.

<http://tl.rulate.ru/book/76687/4503061>