Глава 55. Возвращение в город.

Осмотревшись, я вспомнил это место, где сейчас стою, даже странно, что я сразу его не узнал, хотя тогда, за мной гнался прародитель и мне было не до этого.

Это озеро, как раз то самое, рядом с которым, я очнулся при попадании в этот мир. А также, мне теперь ясно, чего в радиусе сотни метров, вокруг озера нету деревьев, что вообще не удивительно, после ценами поднятого Ёр.

-Эээх, я попал в этот мир только несколько дней назад, а такое чувство, что прошло несколько месяцев, с того момента, как я впервые тут очнулся.

Я потянулся на солнце, после размялся немного и заглянул в статус, чтобы узнать, насколько же я стал сильнее.

Имя: Лион

Пол: пожеланию

Возраст: 15 лет

Раса: Хранитель божественного ядра (титаниум)

Уровень: 97. (78520/970000)

Дуэлянт (золото) 88 ур (7040/88000)

Мастер меча (золото) 84 ур. (13467/64000)

Паладин (золото) 20 ур. (1074/20000)

Великий целитель (серебро) 18 ур. (1708/ 18000)

-

-

-

Родословная: царь зверей

Характеристики:

Хп 3312670/3312670

Мп 2348830/2348830 (1174420)

Сила 2566+139000 (9700+97000)

Выносливость 2477+225000 (6790+97000)

Ловкость 2415+117008 (15550+97000)

Мудрость 2253+130780 (4850+97000)

Интеллект 1777+148900 (4850+97000)

Дух 2555+116700 (9700+97000)

Расовые способности:

Класс ×7 (титаниум), мультикласс (титаниум), магическое ядро (титаниум)

Навыки:

Экспертиза (серебро 4567/10000), Мастер меча (серебро 10000/10000),

Глубокая медитация (серебро 1534/10000).

Навыки классов:

Мастер меча - подавление меча (золото).

Великий целитель - великое исцеление (серебро).

Маг воды - чувство маны воды (бронза), преобразование в водяную ману (бронза), сопротивление воде (без ранговое).

Маг земли - чувство маны земли (бронза), преобразование в земляную ману (бронза), сопротивление земле (без ранговое).

Маг воздуха - чувство маны воздуха (бронза), преобразование в воздушную ману (бронза), сопротивление воздуху (без ранговое).

Навыки экипировки:

Несокрушимость (платина) оружие.

Самовосстановление (платина) оружие.

Контроль размера (платина) оружие.

Несокрушимость (адамантит) броня.

Самовосстановление (адамантит) броня

Отскок (адамантит) броня.

Поглощение маны (адамантит) броня.

Очки навыков: 979

Инвентарь 970 ячейка.

Чтобы было удобнее проверять, я скрыл все классы, что достигли максимального уровня, а также те навыки, что уже видел. Теперь высвечиваются только новые навыки, которые были недавно получены.

Но если честно, когда я увидел, что магическое ядро, теперь дает больше ста тысяч статов, в каждом атрибуте, а выносливость вообще, двести пятьдесят тысяч, я понял, что все классы

дают как-то уж очень мало статов, по сравнению с тем, что у меня уже есть сейчас.

Но даже так капля к капле и получится океан, так что я не буду переставать прокачивать новые классы, да и новые навыки, всегда будет приятно получить, даже если я ими не буду пользоваться, а чисто для коллекции.

И раз заговорил за навыки, давай-ка посмотрим, что мои новые навыки делают.

Так новые навыки от стихийных магов, как не удивительно, такие же самые как и у мага огня, только со своими атрибутами, так что ничего интересного.

Великое исцеление, позволяет исцелять в небольшой области вокруг себя, полезный навык для поддержки.

А вот навык, подавление меча, уже куда интереснее.

Подавление меча (золото) - вы достигли такого уровня, что можете только своим присутствием, подавлять других мечников, чей дух ниже вашего.

Хоть не думаю, что это полезный навык того, что он похож на ослабленную версию повелителя зверей, которым я кстати, так и не воспользовался, того что небыло возможности.

Еще навык мастер меча докачался и я его прокачал, получив навык повелитель мечей.

Повелитель мечей (золото, Max) - вы достигли высшего контроля над мечами и теперь можете управлять мечом, с помощью силы мысли.

Увидев прокачку этого навыка, я сразу же достал пронзающего небеса и заставил силой мысли, его парить в воздухе, а потом пожелал, чтобы меч удлинился и срезал деревья в округе, что оружие и сделал.

-Круто, но держать меч в руке мне намного удобнее чем использовать мысленные команды, но еще плюс один навык в копилку.

Ну и напоследок, что самое замечательное, это количество статов, что дает броня, а именно уровень умноженное на тысячу и это просто огромный прирост статов!

На данный момент, я стал во много раз сильнее, чем раньше и хоть я все еще не ровня прародителю вампиров, но теперь, я хоть смог бы, дать ему достойный отпор.

Так не отвлекаемся, теперь надо посмотреть на новые доступные классы и выбрать, еще три класса для дальнейшей прокачки.

А новых классов на этот раз появилось немало, особенно куча разных магических классов, серебряного ранга и даже выше!

Призыватель (серебро) - особый класс, который сосредоточен, на призыв существ и предметов, со всей вселенной.

+10 мудрости.

Маг лавы (серебро) - маг, познавший силу лавы. +1 выносливости, +2 дух, +2 интеллект. +5 мудрости.

Маг гравитации (серебро) - маг, познавший силу гравитации. + 4 мудрости, +3 интелекта, +5 выносливости.

Маг природы (серебро) - маг, познавший силу природы. + 5 мудрости, +3 интелекта, +3 выносливости.

Маг льда (серебро) - маг, познавший силу холода. + 3 мудрости, +4 интелекта, +5 выносливости.

Маг металла (серебро) - маг, познавший силу металла. + 5 мудрости, +3 интеллекта, +5 силы.

Маг взрыва (серебро) - маг, познавший, что взрыв это искусство. + 5 мудрости, +5 интелекта, +3 силы.

Маг иллюзий (серебро) - маг, познавший иллюзии. + 4 мудрости, +3 интеллекта, +5 духа.

Маг звука (серебро) - маг, познавший силу звука. + 4 мудрости, +4 интелекта, +5 ловкости.

Маг света (золото) - маг, познавший свет. +20 мудрости, +20 интеллекта, + 20 духа, +10 выносливости.

Маг времени (золото) - маг познавший время. +25 мудрости, +25 интеллекта, + 25 духа.

Элементалист (золото) - маг, способный призывать воплощения элементов. +40 мудрости, +20 духа.

Аватар (золото) - маг, достигший понимания всех четырех базовых элементов и стал их повелителем. + 25 мудрости, +25 интеллекта, + 25 духа.

Антимаг (платина) - тот, кто специализируется на подавлении магов и их заклинаний. +200 силы, +100 выносливости, +100 ловкости, +100 интеллекта.

Я ожидал что получу много магических классов, если прокачаю четыре базовых, но не ожидал, что их будет так много и даже появятся классы золотого ранга, а про то, что появился мой первый платиновый класс, я вообще молчу.

Хотя нет не молчу, на самом деле, я очень довольный и хоть понятия не имею, как я получил этот класс, но сразу же, раздумывая выбрал его

С появлением класса я сразу почувствовал как стал немного сильнее, а так же, у меня сразу же появился новый навык!

Антимагия (безранговый) - вы поняли принцип другой стороны магии, антимагии и научились подавлять магию. Если статы мудрости интеллекта и духа в совокупности выше чем у создавшего заклинание, то при контакте с вашим телом, заклинание будет превращено в обычную ману и развеяно по миру.

Какой интересный навык, но принцип антимагии довольно простой, обычно я обычную магию превращаю в магию элемента, а антимаг наоборот превращает магию, в чистую магическую энергию которая становится полностью безвредной и ее, также можно поглотить, для восстановления маны.

То есть это суперский класс, и если мои характеристики, будут выше чем у мага противника, то ему будет жопа!

Второй класс, я выбрал мага времени, ведь как по мне, магия времени, это самая сильная магия из всех, просто представить страшно, если можно будет, ускорить свое время в несколько раз или замедлить время противника.

Ну и третий класс, я выбрал аватара, для усиления базовых стихий магии, да и магии в целом.

-Фух, вроде со всем разобрался, теперь можно и в город возвращаться с чистой душой, надеюсь Ева, не очень сильно переживала за меня.

Больше не став задерживаться, я покрыл себя молнией и со скоростью молнии, побежал в сторону города.

Во время бега, сразу стала ощутима разница в характеристиках, по сравнению с тем, как я встретился с Ёр.

Я бежал даже быстрее, чем тогда когда убегал от прародителя, но теперь для моего тела, такая скорость вообще не причиняет вред и я могу бежать еще быстрее, но расстояние было слишком маленькое из-за чего, я добрался до города, меньше чем за минуту.

Также позади меня, осталась ровная выжженная линия и куча сломанных деревьев, и камней.

Мне было лень уворачиваться от препятствий, поэтому я побежал напрямик и сносил все, что попадалось на моем пути.

Добежав до города и легким прыжком запрыгнул на стену, я начал осматривать все, что творится внутри.

Первое, что бросилось в глаза, это то, что ворота в город были открыты и внутри города появилась жизнь, людей хоть и было заметно меньше, но достаточно не маленькое количество.

Притом, все люди чем то были заняты, кто то ремонтировал дома, другие дороги, третьи готовили еду, кто то торговал, все были чем-то заняты.

Но меня это, не сильно волновало, конечно хорошо что люди выжили и начали восстанавливать город, но для меня сейчас важнее Ева, а также хочется узнать как дела у тех с кем я познакомился в городе, много ли выживших? Как там Лила и дети?

Но в первую очередь, нужно найти Еву, а кто точно знает местоположение Евы? Конечно же, глава глава города, архимаг Джонатан.

Поэтому, я направился в к огромной башне в центре города. Но попути я коечто вспонил и забежал в укромное место, а там убрал змеиную броню, и оделся в нормальную одежду, которая была у меня в инвентаре, и после этого, уже побежал дальше.

Я двигался так быстро, что обычные люди и даже солдаты на стенах, не заметили как я проскочил мимо них и очень быстро добрался до входа в башню, остановившись перед огромными воротами.

Рядом с воротами стояло два рыцаря в металлических доспехах и с алебардами в рука. До них не сразу дошло, как я появился здесь, но через пару секунд до них дошло, что перед ними стоит построений, поэтому они направили на меня свои алебарды и закричали.

-Стой! Кто ты такой и как смеешь без предупреждения, появляется перед башней лорда!

-Вот надо так кричать то, я вообще-то не глухой, а здесь я, для того, чтобы поговорить с архимагом Джонатаном, так что передайте что Его ищет Лион друг Евы и я уверен, что он меня позовет к себе.

Рыцари видно были в размышлениях но вскоре один из рыцарей достал сиреневый камень и поднес ко рту.

-Управляющий, перед воротами появился странный парень и заявил, что он пришел к лорду, что нам с ним делать?

-Не впускайте его, я сейчас приду и сам проверю.

-Принято! Стой здесь и жди, пока не придет управляющий, и даже не думай, что то учудить!

-Ладно, ладно можно было и не кричать, я и так услышал, и даже понял, кто придет.

Вот чего я спокойно стал ждать.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/76680/2356346