

Глава 44. Потенциал имбы.

Я стоял на высокой горе, горе, которая выше облаков и смотрел вниз, внизу были миллионы, а может даже миллиарды существ, самых разных существ, слабые и обычные животные, слизни, гоблины, не виданные доселе страшные монстры и даже драконы.

Драконы огромные существа, которые возвышались над другими и все равно я был выше, я чувствовал, что находился выше их, превосходил их, так же как они превосходили всех тех существ, так и я превосходил их.

Одним лишь желанием я мог заставить всех этих монстров, склонится мне и подчинятся, в этот момент, я осознал, какой силой обладаю.

И в тот же миг, я открыл глаза.

-Где я?

-О,ты наконец-то проснулся Лион!

-Ева, что случилось?

-Незнаю мы радовались над победой, против того монстра в броне и вовремя обнимашек ты потерял сознание, я пыталась излечить тебя, но ты не приходил в себя, поэтому я перенесла тебя, в один из домов и положила на кровать.

-А, точно! Я вспомнил, я почувствовал сильную боль в сердце и похоже потерял сознание, а все то, на горе, был лишь сон.

-Что нагоре?

-Да так, необычный сон приснился.

-А чувствуешь себя как, все в порядке?

-Да, боли нигде нету и чувствую себя, еще сильнее, чем когда либо.

-Вот и хорошо, что пробле нету.

-Ага, но странно, что стало причиной той сильной боли? Надо бы в статус заглянуть, заодно, на новые навыки посмотреть и класс новый выбрать.

Статус.

Имя: Лион

Пол: пожеланию

Возраст: 15 лет

Раса: Хранитель божественного ядра (титаниум)

Уровень: 25. (5480/260000)

Класс: Воин (бронза) 25 ур. (Мах).

Маг (бронза) 25 ур. (Мах)

Фехтовальщик (серебро) 50 ур. (Мах)

Маг огня (бронза) 25 ур. (Мах)

Убийца (бронза) 25 ур. (Мах)

Приручитель (бронза) 25 ур. (Мах)

Рыцарь (серебро) 50 ур. (Мах)

Боевой маг (серебро) 37 ур. (14228/37000)

Дуэлянт (золото) 42 ур (6740/42000)

Убийца нечисти (серебро) 20 ур. (1248/20000)

-

-

-

-

Родословная: царь зверей (любое существо ниже уровня и ранга, может быть подавлено аурой, царя зверей, став полностью послушным.)

Характеристики:

Хп 43490/43490

Мп 31670/31670 (3167)

Сила 990+1000 (12+10+30+200+200+2500)+(995)

Выносливость 1067+1000(10+10+12+500+1750)

Ловкость 861+1000 (10+10+10+30+3750)

Мудрость 712+1000(200+1250)

Интеллект 710+1000 (1250)

Дух 660+1000 (100+2500)

Расовые способности:

Класс ×7 (титаниум), мультикласс (титаниум), магическое ядро (титаниум)

Навыки:

Экспертиза (серебро 1139/10000), Мастер меча (серебро 3670/10000),

Глубокая медитация (серебро 1346/10000).

Навыки классов:

Воин - заряженный удар (бронза), рывок вперед (бронза), укрепление тела (бронза)

Маг - ощущение маны (бронза), базовый контроль маны (бронза), малое увеличение маны (бронза).

Маг огня - чувство маны огня (бронза), преобразование в огненную ману (бронза), сопротивление огню (без ранговое).

Фехтовальщик - волна (серебро), проникающий удар мечом (серебро), потенциал мастера меча (серебро).

Убийца - ощущение слабости (бронза), сокрытие (бронза), ощущение жизни (бронза).

Рыцарь - Езда верхом (серебро), защитник (серебро), дворянство (без ранговое)

Приручитель - метка слуги (бронза), метка раба (без ранговое), Контракт вечного слуги (без ранговое).

Боевой маг - вливание маны (серебро), покрытие маной (серебро).

Убийца нечисти - Убийца нечисти (безранговый).

Дуэлянт - дуэль (золото).

Навыки экипировки:

Сопротивление огню (серебро).

Ветряное покрытие (серебро).

Сила быка (серебро).

Львиный рев (золото).

Несокрушимость (платина) оружие.

Самовосстановление (платина) оружие.

Контроль размера (платина) оружие.

Очки навыков: 359

Инвентарь 350 ячейка.

Мда как много всего и вижу я получил 25 уровень, и есть подозрение, что та боль в груди произошла после получения этого уровня, еще не понятно, откуда взялось это +1000, возле всех статов, но стоит по порядку все проверять.

Я прокачал фехтовальщика и получил навык:

Потенциал мастера меча (серебро) - вы открыли, себе новую дорогу к вершине, по пути

мечника.

Подозреваю, что это необходимый навык для более редкого класса мечника, а так даже с описанием, не понятно, что этот навык делает, так что пошли дальше.

Я как то умудрился прокачать класс рыцаря и получил вот такой навык.

Дворянство (без ранговое) - рыцарь это начало пути дворянина.

Этот навык проще в понимании, тип тот кто прокачал рыцаря, теперь может получить класс дворянина.

Идем дальше в классе боевой маг появился навык: покрытие маной (серебро) - теперь вы можете покрывать маной не только оружие, но и себя самого, и любой другой предмет.

Я испробовал этот навык и покрыл руку маной, и заметил, что рука стала сильнее, и прочнее, дальше я покрыл ее огненной маной, и теперь каждое мое прикосновение обжигает, а ощущения усиления от маны, те же что и были.

Прикольный навык и думаю пригодится.

А теперь мой первый навык золотого ранга.

Дуэль (золото) - во время сражения один на один, когда никто не вмешивается в бой, сила, выносливость, ловкость +50%.)

Вот это достойный навык в сражении один на один приличный такой бонус.

Так с навыками разобрались, теперь смотрим расовые способности и сразу в глаза бросается то, что я теперь могу иметь, семь классов одновременно, а прокачка идет в семь раз быстрее.

Моя раса, с уровнями, все имбовее и имбовие выглядит. Также, появилась новая способность.

Магическое ядро (титаниум) - магическое ядро, это основа силы, любого монстра, чем сильнее ядро тем сильнее существо.

(Особая способность, ядра ранга титаниум, можно поглощать другие магические ядра, увеличив бонусные показатели от своего)

Так вот чего, показатели монстров так высоки, все благодаря их магическим ядрам! Но разве это не значит, что я теперь монстр?

И я понял, что боль в груди, появилась из за формирования, этого ядра, внутри моего кристального сердца.

Но это того стоило теперь я могу повышать свои показатели, поглощая ядра монстров.

Это я сразу же и сделал достав ядра монстров и закинув их себе в рот, начав жевать, как конфеты.

И самое удивительное, это сработало те статы которые были +1000, начали увеличиваться, также я заметил, чем выше ранга, ядро я съем, тем больше статов оно даст.

Например обычное ядро гоблина дало мгн +2 силы и +1 ловкости, в то время ядро хобгоблина

,дало +10 силы, а ядро шамана +4 мудрости и +5 духа.

Ядо короля гоблинов дало мне больше сотни ловкости, а старейшины, больше сотни мудрости. Так что, нужно больше ядер, чтобы поскорее догнать Еву!

Поглотив все ядра, которые у меня были, я обратил внимание на то, что я не сразу заметил, моя родословная пробудилась и теперь я понял что это был за сон, этот сон показал, что я могу делать с монстрами, но только в том случае, если они ниже меня уровнем, а ранг и так у меня самый высокий.

Ну а теперь, то что я люблю, просмотр новых доступных классов, а также их выбор, сейчас я могу, аж четыре новых класса выбрать.

Дворянин (серебро) - тот кто стоит выше простых людей. + 2 ко всем характеристикам.

Мастер меча (золото) - лучший из лучших, в обращении с мечом. +10 силы + 10 ловкости +8 выносливости +7 духа

Как не обидно это все что из новых возможностей я получил, более продвинутый класс фехтовальщика, а также дворянина.

И хоть я подумывал, над тем, чтобы покачаться как копейщик, но думаю, что важнее пока улучшатся как мечник того что я уже привык к мечу так, что выбрал класс мастера меча

Теперь у меня есть, три пустых слота для классов и в один из них, я выбрал целителя, зачем? А затем, что он откроет мне новые пути, к крутым классам, а также я понял что божественная энергия, которую используют целители, смертельна для нечисти, и вот если у меня выйдет влить эту энергию в меч, то любому станет еще проще убивать тварей, типа генерала скелета.

Далее я выбрал класс, маг молний, того что если все выйдет, я смогу ускорять себя, с помощью молнии, благодаря классу, боевого мага. Ну и напоследок, чтобы усилить свою магическую сторону, я выбрал великого мага.

Отлично теперь посмотрим, что изменилось.

Имя: Лион

Пол: пожеланию

Возраст: 15 лет

Раса: Хранитель божественного ядра (титаниум)

Уровень: 25. (5480/260000)

Класс: Воин (бронза) 25 ур. (Мах).

Маг (бронза) 25 ур. (Мах)

Фехтовальщик (серебро) 50 ур. (Мах)

Маг огня (бронза) 25 ур. (Мах)

Убийца (бронза) 25 ур. (Мах)

Приручитель (бронза) 25 ур. (Мах)

Рыцарь (серебро) 50 ур. (Мах)

Боевой маг (серебро) 37 ур. (14228/37000)

Дуэлянт (золото) 42 ур. (6740/42000)

Убийца нечисти (серебро) 20 ур. (1248/20000)

Мастер меча (золото) 1 ур. (0/1000)

Целитель (бронза) 1 ур. (0/1000)

Маг молний (серебро) 1 ур. (0/1000)

Великий маг (серебро) 1 ур. (0/1000)

Родословная: царь зверей (любое существо ниже уровня и ранга, может быть подавлено аурой, царя зверей, став полностью послушным.)

Характеристики:

Хп 63500/63500

Мп 40410/40410 (4041)

Сила 990+2359 (12+10+30+200+200+2500)+(995)

Выносливость 1067+2667 (10+10+12+500+1750)

Ловкость 864+2963 (10+10+10+30+3750)

Мудрость 721+1870 (200+1250)

Интеллект 716+1367 (1250)

Дух 664+1527 (100+2500)

Да с поглощением магических ядер, мои статы стали еще выше! Жалко, что у зомби нету ядер как не странно.

-Лион ты в порядке? Ты уже минут пять сидишь и смотришь в одно место, а также съел, кучу ядер монстров.

-Ой, да, прости Ева, я разбирался со статусом, а съел ядра монстров, того что у меня появился новый навык, который позволяет при поедании магических ядер, становится сильнее.

-Ухты как круто, очень полезный навык, тогда держи вот эти.

Ева достала из инвентаря ядра.

-Спасибо, а откуда ты их взяла?

-Они выпали из тех скелетов, а одно из скелета генерала.

-О отлично, эти триста ядер, точно дадут мне, много статов, умничка что собрала их.

Я встал из кровати и обнял девушку, поцеловав ее в губки.

-Хи хи, а еще, думаю это тебе больше понадобится.

Ева, достала черную кирасу, которая выпала из скелета генерала и протянула мне.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/76680/2332102>