

Глава 42. Охота на зомби.

Детдом, был не так уж и далеко, от городской стены поэтому, мы добрались до него, минут за десять, испепелив по дороге, больше тысячи зомби, и получили несколько уровней опыта.

Но мне не нравится, что так много зомби на улице, боюсь и правда, весь город, превратился в город ходячих мертвецов.

Сначала я зашел в дом Лили и там внутри была разруха, а также бродило несколько зомбарей, которых я разрубил на куски и сжег.

-Надеюсь, Лиля пережила все это.

-Думаю с ней все в порядке, она хороший целитель, поэтому ее точно защитит правительство, ну до тех пор, пока оно существует.

-Угу.

-Теперь самое неприятное, пойдем посмотрим, что творится в детдоме.

-Угу.

А самое неприятное, того что я еще до того, как зайти в дом Лилы, увидел как бродят зомби подростки, возле детдома.

Плохо, что этих зомби, нельзя вылечить, Ева уже пробовала, по дороге сюда и сказала, что уже поздно, скорее всего когда люди только заразились, еще можно было их вылечить,но когда они уже превратились в зомби, уже поздно.

Поэтому чтобы облегчить их страдания мы их сжигаем, хоть и не уверен, что они, что либо понимают или помнят, того что по наблюдениям зомби, просто идут на звук и нападают, на все что движется.

Конечно может, если они эволюционируют, что то изменится, но я думаю лучше убить их сейчас, чем возможность того, что они причинят вред людям в будущем.

Зайдя в здание Детдома, мы увидели настоящий беспорядок, парты были разбросаны, везде была кровь, а двери были выбиты.

-Эх похоже как я и думал, но все же проверю.

Я набрал в легкие воздух и громко закричал.

-Есть ли кто живой!!!

После моего крика, я услышал кучу звуков и не только в здании, но и на улице. Вот только, все это были зомби, которые бежали на мой крик, ну и очень быстро превратившиеся в пепел, от света Евы.

Больнее всего на душе было, когда я увидел маленьких детей, превратившихся в зомби, с болью в сердце, я сам прекратил их страдания.

-Блять! Кто бы мог подумать, что всего то за два дня, город превратится в это!

Ева взяла меня за руку и крепко ее сжала.

-Да прости не удержался и я понимаю, что даже были бы мы с тобой в городе, это бы ничего не дало.

В городе, должна была быть куча людей, сильнее и меня, и тебя, и это не говоря насколько мы сильнее стали, после охоты на гоблинов.

-Да, была бы я выше уровня и с более прокачанным классом, может и смогла бы предотвратить эпидемию и заражение миром.

Но даже если в это городе, есть же и другие города, и деревни, и там тоже самое творится.

-Да, чтобы прекратить подобное, нужно устранить причину, а не бороться с симптомами.

Но тогда, мне не понять, если такое творится в городе, чего люди все еще ждут, возле городской стены?

Похоже туда не дошла информация о море и что происходит в городе.

Блин, как все это странно, где же сильные люди, даже для того паладина, что мы встретили в лагере, было бы раз плюнуть, убить сотни тысяч подобных зомбарей, а по его словам есть еще капитан и другие, которые по любому не слабее.

-Снова мои мысли куда то улетели, давай осмотрим все здание и после начнем зачистку города.

Я не спешил идти в центр города где должны быть живые люди, ведь если они не очищают город, значит им кто то не дает этим заняться, и значит там есть сильные враги, которые намного сильнее той девушки, распространителя мора, ну она и говорила, что таких как она тысячи, значит, есть те кто командует этими тысячами, тот кто намного сильнее.

Также этих зомби много, все они серебряного ранга и легко умирают, от света Евы даючи кучу опыта, так что как это не прискорбно но тут быстро можно набить уровни опыта, да и покачать классы.

Осмотрев все здание, как я и предполагал в живых не осталось, никого, но я заметил, что зомби детей, было не так уж и много, так что, возможно их эвакуировали, в центр города.

-Чтож Ева, давай приступим к охоте? Если мы станем сильнее, думаю сможем остановить распространение этой заразы и может даже, устранить источник.

-Угу!

Чтобы, зря не тратить ману Евы, я громко кричал и бил по метала чтобы приманить зомбарей а Ева их испепеляла ну и оставляла немного мге ,чтобы я помахал мечом, для прокачки.

Конечно Ева могла бы испепелить огромное количество зомби за секунды на большой территории, но так я бы точно, не смог покачать свои класы.

Уровни, поднимались очень быстро, да и классовые уровни тоже, не прошло и часа как я уже был двадцатого уровня и вот только, что прокачал класс убийцы а также неплохо прокачал, классы рыцаря и боевого мага, получив по навыку он них.

И я заметил что после класса убийцы я получил кучу новых вариантов классов, ну и еще я получил два навыка от него, один из которых, был очень полезным.

Сокрытие (бронза) - каждый хороший убийца, должен уметь скрывать свое присутствие, и быть незаметным для врага.

Ощущение жизни (бронза) - позволяет чувствовать, живых существ, чем выше показатель духа, тем больше область, в которой работает навык.

Защитник (серебро) - обязанность рыцарей защищать поэтому он получает бонус к силе когда рядом тот кого он хочет защитить (+50% к силе когда рядом с объектом защиты)

Магическое оружие (серебро) - вы научились, вливать свою ману в оружие, делая его, сильнее прочнее и смертоноснее.

Вот второй навык, был очень полезным и позволял, находить зомби, которые где то застревали, и не прибегали на мой крик.

А так вск навыки были крутыми.

А классы появились вот такие:

Убийца слизней (серебро) - мастер в убийстве слизней. +2 ко всем характеристикам

Убийца гоблинов (серебро) - мастер в убийстве гоблинов. +2 ко всем характеристикам

Убийца зверей (серебро) - мастер в убийстве зверей. +2 ко все характеристикам.

Убийца птиц (серебро) - мастер в убийстве птиц. +2 ко всем характеристикам

Убийца насекомых (серебро) - мастер в убийстве насекомых. +2 ко всем характеристикам

Убийца людей (серебро) - мастер в убийстве людей. +2 ко всем характеристикам

Убийца нечисти (серебро) мастер в убийстве нечисти. +2 ко всем характеристикам.

Это открылась целая ветвь классов убийцы которые были неплохие, но как я слышал, эти классы прокачиваются, только в том случае, если убивать тех противников, которые указаны в классе.

Еще появился класс, мастер пыток (серебро) - лучшая профессия, в добычи информации, через боль. +5 силы, +5 интеллекта.

Не Знаю когда и за что его дали, но теперь у меня есть и такой вариант, а также появился этот класс, думаю это из за моей второй расовой способности.

Носитель мора (золото) - вы соприкоснулись с мором и стали его носителем, распространяйте мор, и становитесь сильнее, во славу мора! +10 ко всем характеристикам.

Честно плюс десять ко всем характеристикам звучит заманчиво, но нет, это не тот класс который мне нужен, да и не уверен, что я его выберу в будущем.

Поэтому я задумался, какой класс мне сейчас взять, и решил что лучше возьму убийцу нечисти, ведь сейчас, мы сражаемся как раз против нечисти, да и полюбо в будущем придется

много с ней еще сражаться.

И как только я выбрал класс, как не странно но сразу появился новый навык.

Убийца нечисти (безранговый) - особый навык убийцы который улучшает все статы на 20% при сражении с нечистью. (Данный класс особенный и кроме этого навыка, больше не будет).

Так вот какие плюсы при выборе класса убийца на определенный вид противников, очень даже недурно, но жалко что это единственный навык в классе.

Закончив с просмотром уведомлений я взглянул на свой статус.

Имя: Лион

Пол: пожеланию

Возраст: 15 лет

Раса: Хранитель божественного ядра (титаниум)

Уровень: 20. (14276/2100000)

Класс: Воин (бронза) 25 ур. (Мах).

Маг (бронза) 25 ур. (Мах)

Фехтовальщик (серебро) 48 ур. (35392/480000)

Маг огня (бронза) 25 ур. (Мах)

Убийца (бронза) 25 ур. (Мах)

Приручитель (бронза) 25 ур. (Мах)

Рыцарь (серебро) 27 ур. (8558/27000)

Боевой маг (серебро) 13 ур. (1652/13000)

Дуэлянт (золото) 8 ур (6758/8000)

Убийца нечисти (серебро) 1 ур. (0/1000)

Родословная: царь зверей (не пробуждена)

Характеристики:

Хп 24290/24290

Мп 14840/14840 (1484)

Сила 466 (12+10+30+200+200+2000)+(233)

Выносливость 497 (10+10+12+500+1400)

Ловкость 425 (10+10+10+30+3000)

Мудрость 284 (200+1000)

Интеллект 282 (1000)

Дух 232 (100+2000)

Расовые способности:

Класс ×5 (титаниум), мультикласс (титаниум)

Навыки:

Экспертиза (серебро 856/10000), Мастер меча (серебро 1074/10000),

Глубокая медитация (серебро 736/10000).

Навыки классов:

Воин - заряженный удар (бронза), рывок вперед (бронза), укрепление тела (бронза)

Маг - ощущение маны (бронза), базовый контроль маны (бронза), малое увеличение маны (бронза).

Маг огня - чувство маны огня (бронза), преобразование в огненную ману (бронза), сопротивление огню (без ранговое).

Фехтовальщик - волна (серебро), проникающий удар мечом (серебро).

Убийца - ощущение слабости (бронза), сокрытие (бронза), ощущение жизни (бронза).

Рыцарь - Езда верхом (серебро), защитник (серебро)

Приручитель - метка слуги (бронза), метка раба (без ранговое), Контракт вечного слуги (без ранговое).

Боевой маг - вливание маны (серебро).

Убийца нечисти - Убийца нечисти (безранговый).

Навыки экипировки:

Сопротивление огню (серебро).

Ветряное покрытие (серебро).

Сила быка (серебро).

Львиный рев (золото).

Несокрушимость (платина) оружие.

Самовосстановление (платина) оружие.

Контроль размера (платина) оружье.

Очки навыков: 309

Инвентарь 300 ячейка.

Каждый раз когда я смотрю мой статус становится все больше и больше и это приятно того что это показатель того что я не стою на месте, а еще хорошо, что класс фехтовальщика, близок к максимуму, а значит скоро я получу еще один класс.

Закончив разбираться с классом и навыками, мы с Евой продолжили истребление зомби, с еще большей скоростью.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/76680/2331199>