

Бронза

Боевые:

1) Воин (бронза) - класс физического типа, хорош в бою на ближних дистанциях. Добавляет +1 силы +1 выносливости за уровень. (Прокачивается во время сражений)

2) Лучник (бронза) - класс нацеленный на ловкость хорош в дальнем бою.

Добавляет +2 ловкости за уровень.

(Прокачивается во время стрельбы из лука или метательного оружия)

3) Убийца (бронза) - класс предназначенный для убийства любого живого существа +1 силы +1 ловкости за уровень

4) Боец (бронза) - класс который использует для боя кулаки и ноги. +1 силы +1 выносливости +1 ловкости

Магические:

1) Маг (бронза) -класс нацеленный на мудрость и интеллект, превосходный в дальнем бою.

Добавляет +1 мудрости +1 интеллекта за уровень. (Прокачивается при использовании маны)

2) Целитель(бронза) - класс нацеленный на мудрость и дух, никакой в бою но умеет лечить раны и болезни.

Добавляет +1 мудрости +1 духа за уровень.

(Прокачивается при лечении кого либо)

3) Маг огня (бронза) - маг который изучает базовые умения магии огня. +2 мудрость, +1 интеллект.

4) Маг земли (бронза) - маг который изучает базовые умения магии земли.+1 мудрость, +1 интеллект, +1 дух.

5) Маг воды (бронза) - маг который изучает базовые умения магии воды.+1 мудрость, +1 интеллект, +1 дух.

6) Маг воздуха (бронза) - маг который изучает базовые умения магии воздуха. +1 мудрость, +1 интеллект, + 1 ловкость.

7) Чернокнижник (бронза) - маг ставший на путь тьмы. +1 мудрости, +1 интеллект, +1 дух

Ремесленные:

1) Алхимик (бронза) + 1 мудрость +1 интеллект +1 дух

2) Торговец (бронза) - класс позволяющий переносить больше вещей в инвентаре, и лучше убеждать других +1 интеллект, +1 дух

3) Оценщик (бронза) - класс позволяющий полностью получить больше информации при

оценке. +1 мудрость, +1 интеллект.

4) Травник (бронза) - класс позволяющий определять собирать и выращивать разные травы. +1 выносливости, +1 интеллекта.

5) Ученый (бронза) +1 мудрость, +1 интеллект.

6) Стенографист (бронза) - мастер записи запоминает, любые предложения и может очень быстро их записать. +1 Ловкость, +1 интеллект.

7) Приручитель (бронза) - может приручать и хранить прирученных животных в инвентаре. +1 интеллект, + 1 дух

8) Врач (бронза) - изучает болезни способы вылечить их без магии. +3 интеллекта

9) Кузнец (бронза) - создает предметы из металла. +2 Выносливость, +1 сила.

10) Кожевник (бронза) - создает предметы из кожи. +1 сила, +1 ловкость, +1 выносливость.

11) Фермер (бронза) - выращивает овощи, фрукты и животных. +2 выносливости.

12) Повар (бронза) - готовит вкусную еду.

+1 выносливости +1 ловкости.

13) Плотни (бронза) - изготавливает предметы из дерева. +1 сила, +1 выносливость +1 ловкость

14) Строитель (бронза) - стоит здания и сооружения. +1 силы + 2 выносливости.

15) Воспитатель (бронза) - занимающийся воспитанием и обучением детей. +1 выносливости, +1 интеллекта, +1 духа.

Серебро:

Боевые:

1) Фехтовальщик (серебро) - достигнув высокого мастерства в обращении с мечом класс позволяет стать еще лучше и смертоноснее. +2 силы, +2 выносливости, +4 ловкости.

2) Рыцарь (серебро) - более сильный и благородный воин способный пережить любое сражение. +4 силы, +6 выносливости

3) Берсерк (серебро) - воин не знающий страха и жаждущий только сражений. +10 силы.

4) Охотник (серебро) - профессионал в отслеживании животных. +5 ловкости, +3 выносливости.

5) Копейщик (серебро) - достигнув высокого мастерства в обращении с копьем, класс позволяет стать еще лучше и смертоноснее. +2 силы, +2 выносливости +4 ловкости.

6) Профессиональный лучник (серебро) - достигнув высокого мастерства в обращении с луком класс позволяет стать еще лучше и смертоноснее. +2 силы, +2 выносливости +4 ловкости.

7) Щитовик (серебро) - достигнув высокого мастерства в обращении с щитом класс позволяет

стать еще лучше и неубиваемым. +2 силы, +2 выносливости +4 ловкости.

8) Охотник на нечисть (серебро) - мастер отслеживания и истребления нечисти. +5 ловкости, +3 выносливости, +3 мудрости, +5 духа

9) Боевой маг (серебро) - тот кто научился соединять силу воина и мага в одно. +2 ко всем характеристикам.

10) убийца слизней (серебро) - мастер в убийстве слизней. +2 ко всем характеристикам

11) убийца гоблинов (серебро) - мастер в убийстве гоблинов. +2 ко всем характеристикам

12) убийца зверей (серебро) - мастер в убийстве слизней

13) убийца птиц (серебро) - мастер в убийстве птиц. +2 ко всем характеристикам

14) убийца насекомых (серебро) - мастер в убийстве насекомых. +2 ко всем характеристикам

15) убийца людей (серебро) - мастер в убийстве людей. +2 ко всем характеристикам

Магические:

1) Великий целитель (серебро) - достигнув познаний в исцелении, всего живого, вы стали еще лучше. +5 мудрости, +5 духа.

2) Великий маг (серебро) - маг, познавший как минимум один базовый элемент и желающих идти дальше, по пути магии. +4 мудрости, +3 интеллекта, +3 духа.

3) Маг молний (серебро) - маг познавший силу молний. + 4 мудрости, +3 интеллекта, +3 ловкости.

4) Призыватель (серебро) - особый класс, который сосредоточен, на призыв существ и предметов, со всей вселенной.

+10 мудрости.

5) Маг лавы (серебро) - маг познавший силу лавы. +1 выносливости, +2 дух, +2 интеллект. +5 мудрости.

6) Маг гравитации (серебро) - маг познавший силу гравитации. + 4 мудрости, +3 интеллекта, +5 выносливости.

7) Маг святого огня (серебро) - маг познавший силу святого огня. + 4 мудрости, +3 интеллекта, +5 духа.

8) Маг природы (серебро) - маг познавший силу природы. + 5 мудрости, +3 интеллекта, +3 выносливости.

9) Маг льда (серебро) - маг познавший силу холода. + 3 мудрости, +4 интеллекта, +5 выносливости.

10) Маг металла (серебро) - маг познавший силу металла. + 5 мудрости, +3 интеллекта, +5 силы.

- 11) Маг взрыва (серебро) - маг познавший что взрыв это искусство. + 5 мудрости, +5 интеллекта, +3 силы.
- 12) Маг иллюзий (серебро) - маг познавший иллюзии. + 4 мудрости, +3 интеллекта, +5 духа.
- 13) Маг звука (серебро) - маг познавший силу звука. + 4 мудрости, +4 интеллекта, +5 ловкости.
- 14) Некромант (серебро) - маг познавший силу смерти. + 4 мудрости, +4 интеллекта, +5 выносливости, +5 духа.
- 15) Маг крови (серебро)- маг познавший вкус крови. + 3 мудрости, +3 интеллекта, +3 ловкости, +8 выносливости.
- 16) Теневой колдун (серебро)- маг познавший силу теней. + 5 мудрости, +4 интеллекта, 3 духа.
- 17) Экзорцист (серебро) знаток в истреблении и успокоении духов. +3 мудрости +3 интеллекта + 10 духа

Ремесленные:

- 1) Политик (серебро) +1 ловкости, +1 мудрость, +1 дух, +4 интеллект.
- 2) Шеф повар (серебро) + 3 ловкости + 2 силы + 5 выносливостт
- 3) Святой повар (серебро) +3 ловкости +3 мудрости +3 духа
- 4) Магический повар (серебро) +3 ловкости +3 мудрости + 3 интеллекта.
- 5) Дворянин (серебро) - тот кто стоит выше простых людей. + 2 ко всем характеристикам.
- 6) Мастер на все руки (серебро) - тот кто так и не избрал свой путь и освоил все четыре базовых класса. +3 ко всем характеристикам
- 7) Изобретатель (серебро) + 10 интеллекта + 3 ловкости
- 8) Великий алхимик (серебро) +3 духа +3 мудрости + 3 интеллекта.
- 9) Изготовитель ядов (серебро) +3 выносливость +2 мудрости +2 интеллекта +2 дух
- 10) Магический кузнец (серебро) + 2 силы, + 3 выносливости, + 2 мудрости, 3 духа
- 11) Селекционер (серебро) +3 выносливость +2 мудрости +2 интеллекта +2 дух
- 12) Магический плотник (серебро) + 2 силы, + 3 выносливости, + 2 мудрости, 3 духа
- 13) Магический кожевник (серебро) + 2 силы, + 3 ловкости, + 2 мудрости, 3 духа
- 14) Магический строитель (серебро) + 3 силы, + 3 выносливости, + 2 мудрости, 2 духа
- 15) Мастер контрактов (серебро) - мастер в составлении магических контрактов, нарушение которых несет настоящие последствия. +8 интеллекта, + 8 духа.
- 16) Тренер (серебро) - тренирует прирученных животных. +3 выносливости +3 интеллекта +5 духа

17) Учитель (серебро) - обучает новым знаниям тех кто готов учиться. +3 выносливости +6 интеллекта +2 духа

Золото:

Боевые:

1) Мастер меча (золото) - лучший из лучших в обращении с мечом. +10 силы + 10 ловкости +8 выносливости +7 духа

2) Паладин (золото) - рыцарь света несущий добро и мир. +10 сила, +10 выносливость, +10 мудрость, +10 дух

3) Мастер копья (золото)

4) Мастер лука (золото)

5) Мастер щита (золото)

6) Жнец (золото)

7) Рыцарь смерти (золото)

8) Убийца демонов (золото)

9) Ассасин (золото)

10) Дуэлянт (золото) - мастер сражения один на один. + 10 ко всем характеристикам.

11) Драгун (золото) - один из немногих, кому драконы, позволили сидеть на себе и сражаться вместе. + 10 ловкости, +10 выносливости, +10 мудрости, +5 силы, + 5 интеллекта, +5 духа.

Магические:

1) Маг света (золото) - маг познавший свет.

2) Маг тьмы (золото) - маг познавший тьму.

3) Маг пространства (золото) - маг познавший пространство.

4) Маг времени (золото) - маг познавший время.

5) Элементалист (золото) - маг способный призывать воплощения элементов. +40 мудрости +20 духа.

6) Лич (золото) - сильный маг, отказавшийся от смертной оболочки и заключивший свою душу в хранилище. +30 мудрости, +20 интеллекта, +30 духа.

7) Повелитель крови (золото)

8) Маг душ (золото)

8) Аватар (золото) - маг достигший понимания всех четырех базовых элементов и стал их повелителем. + 25 мудрости, +25 интеллекта, + 25 духа.

9) Призыватель демонов (золото)

Ремесленные:

1) Король (золото) - тот кто стоит выше дворян. +7 ко всем характеристикам.

2) Безумный гений (золото)

3) Гений (золото)

4) Мастер алхимии (золото)

5) Король ядов (золото)

6) Мастер изобретатель (золото)

7) Мастер кузнец (золото)

8) Мастер плотник (золото)

9) Мастер кожевник (золото)

10) Мастер рун (золото)

11) Демонолог (золото) - ученый изучивший демонов, и способы вести с ними дела.

+20 интеллекта, +20 духа.

Платина:

Боевые:

1) Герой (платина) - спаситель человечества. +100 ко всем статам.

2) Убийца драконов (платина) - тот кто в одиночку, смог убить дракона +200 силы, +200 выносливости + 200 ловкости, + 200 мудрости.

3) Святой четырех оружий (платина)

4) Антимаг (платина)

Магические:

1) Святая (платина) - избранница бога, владеющая невероятной святой силой, и способная вернуть к жизни даже мертвого. За уровень получает +10 силы, +10 выносливости +10 ловкости, +10 интеллекта +30 мудрости +30 духа.

2) Мудрец (платина) +40 интеллекта, +40 мудрости +40.

3) Маг света и тьмы (платина)

4) Маг пространства и времени (платина)

5) Маг созидатель (платина)

6) Маг разрушения (платина)

5) Владыка мертвых (платина)

6) Архимаг (платина) - маг изучивший все элементы магии. +200 мудрости, +200 интеллекта.

Ремесленные:

1) Монарх (платина) - единый правитель. +30 ко всем статам.

2) Легендарный Алхимик (платина)

3) Мастер подземелья (платина)

4) Создатель артефактов (платина)

5) Создатель проклятых артефактов (платина)

6) Пастырь (платина) - духовная опора всех верующих. +10 силы, +10 ловкости, +20 выносливости, +20 мудрости, +20 духа +30 интеллекта.

Адамантит:

1) Убийца богов (Адамантит) - тот кто встретил и убил бога.

2) Серафим (Адамантит) ближайший к богу.

3) Магическое божество (Адамантит) - маг познавший все пути магии.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/76680/2326058>