

Глава 38 Прокачка класса приручитель.

После поцелуя, мы спустились вниз с холма и решили прогуляться по лесу.

В лесу было спокойно, птички сидели на деревьях и щебетали, в кустах лазили мелкие животные, такие как зайцы или ящерицы.

Во время нашей прогулки с Евой я вспомнил, про класс поручителя который, я выбрал но так и не качал.

А это не дело, с не прокачанным классом ходить, притом сейчас отличное время, заняться им, для того, чтобы отвлечься от боев.

-Ева ты знаешь, как обычно качаются приручители?

-Ну не уверена, но обычно они приманивают и кормят зверей, а потом когда зверь станет полностью покорным, наносят метку слуги.

-Метка слуги?

-Это навык приручителя, ты его получишь на пятом уровне.

-Ага значит для начала нужно просто получить расположение зверей и потом приручить их когда получу пятый уровень.

-Угу.

Поняв, что мне нужно делать, я начал искать зайца, и быстро его нашел, в кустах сидел маленький заяц бурого цвета, с маленьким белым рогом, во лбу и что то жевал.

Подойдя поближе стараясь не спугнуть, я использовал экспертизу.

Рого заяц (бронза) 3 ур.

Хп 60/60

Мп 10/10

Сила 3

Выносливость 6

Ловкость 12

Мудрость 1

Интеллект 2

Дух 1

Очень низкие характеристики, хотя не удивительно, по уровню опасности, кролик менее опасен, чем слизень.

Я присел на корточки, достал морковку из инвентаря и начав приманивать зайчонку, поначалу, тот просто смотрел на морковку в моих руках, боясь подойти, но желание покушать,

превзошло страх и заяц подошел ко мне, и начал грызть морковку.

Поняв, что я не причиню вреда, заяц расслабился и начал грызть быстрее, а я услышал биб и понял, что получил уровень, в ранге приручителя.

-Отлично кушай кушай и давай мне опыт.

В этот время, Ева подошла ко мне, присела рядом и начала гладить зайчика.

-Нравится зайчик тебе?

-Угу.

-Ну тогда, когда я его приручу, подарю тебе.

-Спасибо.

И в первые Ева первая поцеловала меня в щеку и сильно покраснела.

-Милашка ты.

Когда заяц наелся я получил уже третий уровень в приручителе, но это все еще мало, поэтому Ева взяла спокойного зайца на руки и мы пошли дальше, кормить животных.

Дальше я попробовал рассыпать зерно, под деревьями, чтобы его съели птицы и они правда спустились и начали есть, а я начал получать опыт и в скором получил пятый уровень.

Вы получили новый навык, метка слуги (бронза) - позволяет ставить метку слуги, на существо, которое добровольно готово служить вам или кому то другому. Если существо не довольны, оно может разорвать контракт в любой момент.

Похоже приручитель, может приручать существ, не только для себя, но и для других, в принципе логически и это неплохой, способ заработка, вот только неожиданно, что в любой момент, он может отказаться от службы.

-Ева, попробуем сделать зайца, твоим питомцем?

-А можно?

-Конечно можно, я же сказал, что отдам его тебе.

-Тогда, давай попробуем.

Я положил руку на зайца и попробовал применить навык.

Рого заяц готов служить, выберете кому он будет служить.

Я выбрал Еву, и заяц согласился и на его лбу, появился знак, который после стал невидимым, но с помощью ощущения маны, я все еще чувствовал знак.

-Как ощущения?

-Сложно, но кажись, я чувствую и понимаю то, что ощущает заяц.

-Правда, и что же хочет заяц?

-Хм кажись, кушать и размножаться.

-Пфф, вот жеж, а это самец или самка?

-Мальчик.

-Ясно, пока можешь кормить его, а насчет второго я подумаю.

-Угу.

Довольнее чем обычно, за угукала Ева.

Ну и мы пошли дальше, кормить животных, больше приручать я никого не планирую, но прокачать класс хочу.

Часов пять мы гуляли и кормили всех животных и даже монстров, которых я сначала избил, потом Ева выличила и так покругу, пока монстр не сдался и подчинился, как раз за это, я получил самое большее количество опыта.

И вот прокачав класс призывателя я получил два новых навыка.

Метка раба (без ранговое) - насильно заставляет подчиняться, тому кто сильнее, если у раба дух выше чем у того кто поставил отметку, раб освободится от нее.

Контракт вечного слуги (без ранговое) - по обоюдному желанию, можно заключить контракт вечного слуги. При заключении этого контракта, слуга получает, часть силы господина, господин получает, часть от опыта получаемого слугой, также при смерти господина, слуга умрет вместе с ним.

Честно, не ожидал от обычного бронзового класса таких навыков, это конечно интересно, но как то работорговцем, становится не хочу, а контракт вечного слуги может стать полезным в будущем, также, я открыл еще один класс.

Тренер (серебро) - тренирует прирученных животных. +3 выносливости +3 интеллекта +5 духа

А еще я заметил, что у меня появилась возможность, выбрать первый класс, золотого ранга.

Дуэлянт (золото) - мастер сражения один на один. + 10 ко всем характеристикам.

Даже не задумываясь, я сразу же выбрал дуэлянта, так как это первый золотой класс и притом он звучит не плохо.

Получив класс я посмотрел на свой статус.

Имя: Лион

Пол: пожеланию

Возраст: 15 лет

Раса: Хранитель божественного ядра (титаниум)

Уровень: 14. (42530/50000)

Класс: Воин (бронза) 25 ур. (Мах).

Маг (бронза) 25 ур. (Мах)

Фехтовальщик (серебро) 42 ур. (7862/420000)

Маг огня (бронза) 25 ур. (Мах)

Убийца (бронза) 14 ур. (3656/ 14000)

Приручитель (бронза) 25 ур. (Мах)

Рыцарь (серебро) 19 ур. (16558/19000)

Боевой маг (серебро) 7 ур. (0/7000)

Дуэлянт (золото) 1 ур (0/1000)

Родословная: царь зверей(не пробуждена)

Характеристики:

Хп 18250/18250

Мп 11500/11500 (1150)

Сила 327 (12+10+30+200+200+1400)

Выносливость 353 (10+10+12+500+940)

Ловкость 306 (10+10+10+30+2100)

Мудрость 200 (200+750)

Интеллект 198 (750)

Дух 148 (100+1400)

Расовые способности:

Класс ×5 (титаниум), мультикласс (титаниум)

Навыки:

Экспертиза (серебро 708/10000), Мастер меча (серебро 865/10000),

Глубокая медитация (серебро 736/10000).

Навыки классов:

Воин - заряженный удар (бронза), рывок вперед (бронза), укрепление тела (бронза)

Маг - ощущение маны (бронза), базовый контроль маны (бронза), малое увеличение маны (бронза).

Маг огня - чувство маны огня (бронза), преобразование в огненную ману (бронза), сопротивление огню (без ранговое).

Фехтовальщик - волна (серебро), проникающий удар мечом (серебро).

Рыцарь - Езда верхом (серебро).

Приручитель - метка слуги (бронза), метка раба (без ранговое), Контракт вечного слуги (без ранговое).

Навыки экипировки:

Сопротивление огню (серебро).

Ветряное покрытие (серебро).

Сила быка (серебро).

Львиный рев (золото).

Несокрушимость (платина) оружие.

Самовосстановление (платина) оружие.

Контроль размера (платина) оружте.

Очки навыков: 249

Инвентарь 240 ячейка.

Мда, благодаря пронзающему небеса, мои статьи значительно так прибавились, не зря я себя чувствую имбой, а не нубиком.

-Нагулялась Ева?

-Угу.

-Тогда ты не против, если я пойду, по сражаюсь с троллем?

-Не против.

-А ты чем займешься, в это время?

-Буду за тобой наблюдать и с зайкой играть!

-Хорошо милая, но если станет скучно, можешь пойти погулять, или гоблинов позажигать, а то, хоть я и думаю, что смогу без проблем убить тролля, но сначала, я хочу как минимум, прокачать класс фехтовальщика до максимума.

-Хорошо.

Вот так, мы пошли обратно к пещере короля гоблинов, закончив нашу прогулку

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/76680/2325972>