

Глава 35. Ярость Евы.

В большой комнате снова появились гоблины, но на этот раз с ними разобралась не Ева, а я использовал несколько раз волну, которая стала сильнее и порубил всех тварей в капусту.

-Спасибо, что вылечила меня, и тебе было не скучно, там стоять?

-Не зачто, ну и если честно, скучно, в начале еще было нормально, но потом, тролль даже прикоснуться к тебе не смог, поэтому мне нечего было делать.

-Понимаю тогда если хочешь можешь не стоять там со мной, а ходить по лесу прогуляться, или выходить этих тварей убивать.

И да, если гоблины тут появляются, то может и в других комнатах, где мы всех убили?

-Возможно.

-Тогда давай проверим?

-Угу.

М с Евой, как всегда держась за руки, пошли снова проверять комнаты, где мы убили группы монстров, и как мы и предполагали и там появились новые гоблины которых мы снова убили и я даже получил, еще один навык, от класса убийцы.

Чутье слабых мест (бронза) - позволяет чувствовать, где слабое место у противника.

Спорный навык вроде и полезный, но я и так знаю, что шея и глаза у гоблинов слабые места, но на халявный навык жаловаться не стоит.

Также во второй и третьей комнате с лева где были самые сильные монстры и сундуки, никто не появился из за чего у меня появилось предположение чем сильнее монстры тем дольше они восстанавливаются, а также это значит, что есть шанс того, что сундуки тоже за респавнятся, но это мы проверим со временем.

А сейчас пришло время, выбирать новый класс.

После прокачки огненного мага, у меня появилось, три новых класса.

Великий маг (серебро) - маг, познавший как минимум один базовый элемент и желающих идти дальше, по пути магии. +4 мудрости, +3 интеллекта, +3 духа.

Маг молний (серебро) - маг познавший силу молний. + 4 мудрости, +3 интеллекта, +3 ловкости.

Боевой маг (серебро) - мастер, который смог, соединить силу воина и мага в одно целое. +2 ко всем характеристикам.

Все три класса клевые, и странно, что у меня класс боевого мага появился только сейчас, может это из за того что раньше не применял сразу и магии и меч в бою?

Да принципе без разницы, все три класса хороших, но думаю, боевой маг, мне подойдет больше сейчас.

Хоть маг молний и звучит круто, но сейчас я хочу в одиночку убить тролля, и боюсь молния

будет бесполезной против каменного покрова, а класс великого мага вообще похоже, больше нужен, для улучшения контроля маны.

А вот боевой маг, как раз звучит идеальным вариантом для сражения, так что я выбрал его.

Что же, пора посмотреть, как же изменился мои характеристики и более детально посмотреть, на новые навыки.

Имя: Лион

Пол: пожеланию

Возраст: 15 лет

Раса: Хранитель божественного ядра (титаниум)

Уровень: 14. (15508/50000)

Класс: Воин (бронза) 25 ур. (Мах).

Маг (бронза) 25 ур. (Мах)

Фехтовальщик (серебро) 38 ур. (25607/380000)

Маг огня (бронза) 25 ур. (Мах)

Убийца (бронза) 7 ур. (4766/ 7000)

Приручитель (бронза) 1 ур. (0/1000)

Рыцарь (серебро) 16 ур. (1658/16000)

Боевой маг (серебро) 1 ур. (0/1000)

Родословная: царь зверей(не пробуждена)

Характеристики:

Хп 8370/8370

Мп 3397/3780 (378)

Сила 278 (12+10+30+200+200)

Выносливость 305 (10+10+12+500)

Ловкость 261 (10+10+10+30)

Мудрость 178 (200)

Интеллект 152

Дух 103 (100)

Расовые способности:

Класс ×5 (титаниум), мультикласс (титаниум)

Навыки:

Экспертиза (серебро 676/10000), Мастер меча (серебро 638/10000),

Глубокая медитация (серебро 736/10000).

Навыки классов:

Воин - заряженный удар (бронза), рывок вперед (бронза), укрепление тела (бронза)

Маг - ощущение маны (бронза), базовый контроль маны (бронза), малое увеличение маны (бронза).

Маг огня - чувство маны огня (бронза), преобразование в огненную ману (бронза), сопротивление огню (без ранговое).

Фехтовальщик - волна (серебро), проникающий удар мечом (серебро).

Рыцарь - Езда верхом (серебро).

Навыки экипировки:

Сопротивление огню (серебро)

Ветряное покрытие (серебро)

Сила быка (серебро)

Львиный рев (золото)

Очки навыков: 249

Инвентарь 240 ячейка.

Мои характеристики, стали куда выше чем вчера, теперь думаю я смогу дать достойный бой Лео даже без своей экипировки, а благодаря щиту я вообще очень танковым стал.

Теперь насчет навыков

.

Сопротивление огню (без ранговое) - тело мога привыкло к огненной мане, что стало более устойчиво к огню и высоким температурам. Чем выше показатели владельца навыка тем выше температура он может перенести.

Это впервые, когда я вижу без ранговый навык, но это наверное из за того что он зависит от моих характеристик, тут только вопрос от какой именно характеристики? Или может от всех характеристик?

Ну все равно, это отличный навык, который никогда не будет лишним.

Проникающий удар мечом (серебро) - вкладывает все силы, в колющий удар увеличивая силу и глубину, проникновения.

Это навык, я уже испробовал во время боя с троллем и благодаря нему, я заставил тролля страдать. Это навык похож на волну но, работает не с размашистым, а с колющим ударом, нанося внутренние повреждения, при попадании, а также он хорошо работает, против бронированных врагов.

Думаю благодаря этому навыку, рано или поздно, я затыкаю тролля до смерти.

Ну а так же я получил навык верховой езды, который дал мне знания и умения, как ездить на лошадях, и не только.

Это все что я получил и в целом я доволен, ну был, до тех пор, пока интереса ради, не попросил Еву, показать свой статус.

Что она и сделала.

Имя: Евангелина

Пол: женский

Возраст: 13 лет

Раса: Архангел (платина)

Уровень: 14 (765 /50000)

Класс: целитель (бронза) 25 ур.

Святая (платина) 13 ур. (7813/13000)

Родословная: посланник бога (высшее существо, которое несет свет и порядок на планете. Полностью контролирует свет, может как исцелять так и выжигать все по своему желанию)

Характеристики:

Хп 44550/44550

Мп 75280/75280

Сила 4430

Выносливость 4430 (25)

Ловкость 4430 (25)

Мудрость 7360 (18+25+25+100)

Интеллект 4430 (18)

Дух 7360

Навыки:

Контроль божественного света (платина)

Глаз бога (платина)

Навыки классов:

Целитель - исцеляющее прикосновение (бронза), малое исцеление ядов (бронза),

Малое исцеление болезней (бронза)

Святая - святое исцеление (платина), святой щит (платина)

Навыки экипировки: Огненный купол (серебро)

Легкая поступь (серебро)

Защитная оболочка (серебро)

Ускорение восстановления маны (серебро)

Очки навыков: 150

Инвентарь 120 ячейка

Святой щит (платина) - вокруг святой всегда находится щит, оберегающий ее и тех кого она пожелает, от опасности и травм.

Вот каждый раз, когда я смотрю на статус Евы, у меня появляется депрессия, я не удивлюсь, если он сейчас за секунды, может испепелить тролля, если использует все свои силы.

Но с другой стороны это отлично что Ева такая сильная, это значит, что ей не будет грозить опасность, ну а я точно ее в будущем догоню, я не верю, что моя раса, не позволит мне, обойти по силам, расу платинового ранга.

И смотря на характеристики Евы, я представляю, каково это встретить монстра, платинового ранга, особенно если, у него еще и высокий уровень.

Я даже не сомневаюсь, что Ева справится с тем зомби убийцей, что напал на Химикуса.

-Ну что Лион я сильная?

-Да Ева супер сильная, мне с тобой не сравнится.

-Хи хи, не бойся, я уверена, ты меня догонишь, когда то хи хи.

-Я не просто догоню, но и перегоню тебя!

-Хорошо, я буду ждать, когда ты это сможешь сделать, и да, кушать хочешь? А то мы уже давно не кушали, да и ты сражался, несколько часов с троллем, по любому устал и проголодался.

На самом деле, я не чувствовал ни капли усталости и голода, я даже уверен, что целый месяц, могу сражаться и не устать.

Но я вспомнил, что Ева сама, приготовила нам покушать и раз она предложила, то как я могу отказать?

-Конечно я голоден и хочу покушать, вкусной еды, приготовленной, с любовью Евы.

-Хиии я так и думала!

Обрадованная девочка, достала из инвентаря большое покрывало и расстелила его на полу, потом положила две больших подушки и коробку, в которой лежат бутики.

-Ого где ты все это достала?

- Пока кое кто увлеченно тренировался, я готовилась к приключениям.

-Умничка моя, все продумала.

-Да, давай садись, сегодня я тебя покормлю.

Видя энтузиазм Евы, я сел на подушку в позе лотоса, Ева же, села рядом со мной, на другую подушку, на колени и раскрыла коробку, достав оттуда бутерброд и поднесла руками к моему рту.

-Давай скажи ам.

-Ам.

Я откусил бутик и начал живать, а также подумал про то разве не нужно помыть руки перед едой? Хотя я думаю, что мне, что Еве, теперь никакие вирусы, не страшны, ведь нас, нельзя назвать обычными людьми.

Съев бутик с рук Евы, я тоже достал один и начал кормить девочку, а с радостью без слов начала кушать.

Мы мирно кушали в тишине и покое наслаждаясь обстановкой.

Пока прям рядом с нами не начали появляться гоблины, и разрушили весь настрой.

От такого, у меня знатно начало полыхать и я уже собирался, сжечь их всех, но меня опередили.

-Ах вы мерзость, да как вы посмели!!!

От Евы распространился свет и осветил всю пещеру, превратив гоблинов в пепел.

Притом, я прям чувствовал, что Ева в гневе, поэтому подполз к ней и обнял.

-Ну тише тише, я понимаю, что эти твари, не вовремя появились, но они не заслуживают гнева, такой красавицы как ты.

-Угу.

Вроде Ева подуспокоилась от объятий и поглаживаний, но я все еще чувствовал, ее гнев.

Может пойдем, еще кого то сожжем?

-Давай!

Все же после эволюции, Ева изменилась, но какой бы она не была бы, она будет мне нравится.

-Пошли того здоровяка сожжем!

-А может лучше короля, а то я поставил себе цель, убить тролля в одиночку.

-Ну ладно, раз ты просишь, то давай короля, но ты уверен, что мы справимся?

Ну мы стали сильнее и пока не попробуем, не узнае же?

-Тогда давай покажем им, где раки зимуют!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/76680/2323420>