Глава 5. Группа слизней.

Малый слизень (бронза)

Уровень 1.

Хп 50/50.

Мп 10/10

Да, это я наконец-то додумался, использовать оценку на слизне, перед тем, как разрубил его на пополам и почувствовал тепло в своем теле.

-Да, второй уровень, было намного проще получить, чем первый, благодаря мечу.

Оценку, оказывается, тоже полезно использовать на мобах, я могу увидеть их Хп и Мп.

Так же я узнал, что эти слизни, первого уровня, ранга бронзы. Интересно, как выглядят слизни, более высокого уровня или ранга?

После убийства слизня, я положил его магический камень в инвентарь, начав собирать эти камни. Так же я узнал, что с прокачкой от уровня и класса воина, кислота слизней, уже не обжигает кожу.

Вот вроде, получил только два очка в выносливости, а такие изменения.

Закончив со всем этим, я открыл статус и проверил изменения.

Имя: Лион

Пол: мужской

Возраст: 15 лет

Раса: человек

Уровень: 2 (0/40)

Класс: воин (бронза) 1 ур. (83/ 100)

Родословная: царь зверей (не пробуждена)

Характеристики:

Хп 130/130

Мп 120/120

Сила 13

Выносливость 13

Ловкость 12

Мудрость 12

Интеллект 12

Дух 12

Навыки:

Оценка (бронза 11/1000)

Очки навыков: 11

Инвентарь 2 ячейки.

Да, уже поприятнее выглядит статус. Вроде небольшие изменения в цифрах, но я чувствую, себя намного сильнее.

Хотя странно, я точно стал сильнее, а тело прочнее, но визуальных изменений вообще нету, так что, теперь если увижу задохлика, он может оказаться, тем еще силачом, поэтому, не стоит только по внешности, оценивать противника в будущем.

-Необходимое количество опыта снова удвоилось. Значит, теперь нужно сорок слизней убить. Хм интересно, а получу ли я больше опыта, за более высокоуровневую слизь и на сколько больше?

А еще я понял, что опыт в классе насчитывается странно, я даже заметил, что получил очко опыта, просто махая мечом и рубя дерево, когда тренировался наносить удары мечом.

Скорее всего, прокачивать класс можно, выполняя любые действия, связанные с классом. Так что, для других классов, даже не обязательно было бы сражаться. Хотя я тоже могу, только тренировками поднять уровень воина, но в сражении доется больше опыта.

Закончив с размышлениями и закрыв окно статуса, я посмотрел на небо и увидел, что солнце, уже скоро будет близится к закату.

-Я уже несколько часов иду по лесу и до сих пор, не встретил никого, кроме слизней.

Притом, не знаю, мне кажется или нет, но лес становится гуще. А еще я хочу кушать.

Похоже, получение уровня, восстанавливает раны и энергию, а также избавляет от усталости, но не дает насыщения. Поэтому мне все также, надо кушать и пить.

А еще я заметил, что когда я выпил воды из реки, у меня быстрее восстанавливалась мана.

-Вода - это хорошо, но для сражений мне нужна еда. И самое неприятное, кроме насекомых и слизней, в лесу никого нету, даже птиц!

Понятное дело, что есть слизней нельзя, да и бессмысленно. Того, что это почти тоже самое, что вода, только кислотная. А насекомых есть, я не собираюсь. Только если не дойдет, до безвыходной ситуации.

-Ладно прорвемся!

Я решил идти дальше, вдоль реки. Но теперь, кроме слизней, я обращал внимание на то, что можно покушать. И не зря, убив еще пять слизней, я нашел куст с ягодами, синего цвета. Хотя ягод было не очень много, перекусить хватит.

Но перед тем, как съесть ягоды, я решил проверить их оценкой.

Маноягода (бронза) - ?

У как интересно, по названию могу предположить, что съев эти ягоды, я смогу восстановить ману, но раз они в теории восстанавливают ману, то лучше я потрачу ману на оценку, чтобы поскорее ее прокачать.

Насколько я понял, оценка дает описание на предметы ниже себя рангом, значит на более высоком ранге, я смогу читать описание бронзовых предметов.

Потому я использовал оценку на кусту с ягодами.

Маноягодный куст (бронза)-?

Ожидаемая информация. После я использовал еще семь раз оценку, на разных объектах, проверил,что у меня 30 очков маны и съел ягодку.

-хрум хрум хрум.

На удивление, она была хрустящая и сладкая. Аможет это косточка хрустела? Ну не важно. Проверив статус, я заметил, что мана стала 31.

-Отлично как я и думал!

Довольный от осознания, что мои мысли подтвердились, я начал поедать ягоду за ягодой.

Через пару минут, на кусте не осталось ягод, а моя мана восстановилась до 86, и я уже не чувствовал себя таким голодным.

-Не плохо, не плохо, надо смотреть внимательнее, если еще найду такой куст, то надо будет в инвентарь собрать ягоды, я бы и куст выкопал, но мечем это будет долго.

Закончив с едой, я попил водички с реки и продолжил путь вперед.

Пройдя метров двести, я убил еще пятерых слизней, пока не заметил кое что необычное, а именно, группу из трех слизней. Притом эти слизни, были немного разного размера, а одна из них, была раза в два больше обычной.

Так что, я подошел поближе и использовал оценку на них.

Малый слизень (бронза)

Уровень 1

Хп 50

Мп 10

Малый слизень (бронза)

Уровень 2

Хп 70

Мп 20

Малый слизень (бронза)

Уровень 5

Хп ?

Мп ?

Ага, похоже, чем больше размер слизня, тем выше его уровень.

Притом, я не вижу показатели слизня пятого уровня, похоже оценка может показывать информацию о противнике, только моего уровня, хотя думаю была бы она серебряного ранга, то я бы видел все показатели монстров бронзового ранга.

-Хотя слизь выше меня уровня и притом их трое, думаю я справлюсь с ними, заодно, узнаем сколько опыта, дает слизь более высокого уровня.

Прикинув в голове план сражения, я напал на самую низкоуровневую слизь и убил одним ударом, уменьшив количество противников.

После этого, две другие слизи заметили и напрыгнули на меня, притом куда быстрее, чем слизь первого уровня, особенно слизь пятого уровня, она как пуля налетела на меня, что я с трудом, смог отскочить и удачно после этого, разрубить в воздухе слизь второго уровня.

-Остался только ты!

Я развернулся лицом к противнику и заметил как слизь снова прыгнула, будучи готов к тому, что эта слизь куда быстрее пригает, я успел увернутся и ударить мечом, сумев разрубить противника пополам в воздухе.

-Фух, ну это было не так сложно, но слизь пятого уровня заметно быстрее, чем первого и второго.

Развернувшись, чтобы посмотреть на труп слизи, я увидел, как на меня напрыгнула маленькая слизь и ударила в живот. Удар был не приятным, по ощущениям, как будто прилетел футбольный мяч в живот. Ну хоть не между ног прилетело.

Придя в себя, после удара слизи, я разрубил и ее напополам и в голове услышал биб.

-Откуда тут взялась еще одна слизь? Повезло, что она была первого уровня. Боюсь, прилетела бы по мне пятого уровня, было бы не просто больно, а и опасно для жизни.

Раздумывая, откуда пришла не замеченной, четвертая слизь, я начал собирать камни маны выпавшие с них.

-Ай! Не понял! Как так?

Я собрал камни, но их оказалось три. Притом камень с той слизи, что я убил последнюю, обжег мне пальцы, что пришлось снова окунуть их в воду.

После этого, я осмотрел лужи, оставшиеся после слизней. И до меня дошло.

Четвертая слизь. Это была та слизь пятого уровня. Похоже, когда я ее разрезал, кусок слизи, в котором остался магический камень, напал на меня.

Как проблемно! Похоже, слизь может жить, пока у нее в теле магический камень и пока ее размер больше какого то минимума.

Но хоть похоже, с потерей размеров показатели слизи тоже падают, хоть кислотность остается той же.

Ладно, главное я выиграл. И почти без повреждений. Пора проверять сколько опыта я получил.

Статус!

Имя: Лион

Пол: мужской

Возраст: 15 лет

Раса: человек

Уровень: 2 (18/40)

Класс: воин (бронза) 2 ур. (18/ 200)

Родословная: царь зверей(не пробуждена)

Характеристики:

Хп 127/140

Мп 58/120

Сила 14

Выносливость 14

Ловкость 12

Мудрость 12

Интеллект 12

Дух 12

Навыки:

Оценка (бронза 23/1000)

Очки навыков: 11

Инвентарь 2 ячейки.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/76680/2291850