Глава 2. Первое сражение.

Выбравшись с реки на землю, я был рад что без одежды, а то пришлось бы сушить вещи, хоть какой то плюс.

-Запомним на будущее, не просматривать статус в движении, а тем более в сражении.

Стряхнув с себя воду, я осмотрелся и пошел по ручью реки, в сторону не густого леса, который находился приблизительно в 100 метрах.

Шагая, я осматривал округу в поиска чего то интересного, ну или просто движения кого либо и не зря, вскоре я заметил какое то движение, возле дерева.

-Похоже на какое то живое существо, вот только, не могу рассмотреть кто это, и как же лучше поступить обойти или проверить?

Постояв и подумав пару минут, я все же пошел проверить, ведь существо не большое, так что не думаю, что оно представляет опасность, для меня.

Подойдя на расстояние десяти метров, я наконец то увидел, что это такое и еще больше стал уверенным, что это не Земля.

На расстоянии около десяти метров от меня, прыгала прозрачная, круглая масса, имея опыт игры в разные рпгешки, я сразу понял, что это самый слабый противник в играх, а именно живая слизь.

-Как интересно неужели я и правда оказался в игре? Хотя увидев статус, я не так удивлен увидеть слизь, притом обычно это лучший противник, чтобы проверить свои силы и набить первый уровень.

Только надеюсь, эта слизь не какой то высокоуровневый монстр, способный плеваться огнем или чем то еще.

Понаблюдав немного за слизью, я убедился, что она самая обычная прозрачная как вода слизь, хотя возможно не как вода, ведь я заметил, как слизь поймала какое то насекомое и внутри себя, начала медленно его переваривать, а значит она скорее всего, сможет обжечь меня как кислота, если я, ударю ее голыми руками.

-Не знаю насколько я прав но береженого, бог бережет.

Обойдя слизь я подошел к дереву и отломил большую и относительно тяжелую ветку, обломал все мешающие, маленькие веточки и взял поудобнее, импровизированную дубинку.

Немного помахав дубинкой, понял насколько же слабое у меня тело, но сейчас ничего с этим не поделаешь и думаю, я стану сильнее, с прокачкой уровня.

Подготовив какое не какое оружие, я начал тихо подходить к слизи, хоть и не уверен, что она меня слышит, да и вообще не понимаю, как она ориентируется в пространстве?

Подойдя не замеченный к слизке, я замахнулся и со всей силы, ударил по ней и к моему удивлению, слизь не разлетелась во все стороны, как я думал, а приняла мой удар и отпружинила его.

-Фигасебе, это я такой слабый или слизь устойчивая к тупым ударам? Ну это показало, что

если бы я питался ее раздавить ногой, то у меня точно ничего бы не вышло.

Пока я раздумывал, что дальше делать, слизь напрыгнула на меня, но я вовремя смог увернутся, после чего в воздухе, ударил по ней, как по мячику.

Слизь отлетела и врезалась в дерево и разлетелась на кусочки, а в моей голове что то бибикнуло.

-Что это был за звук? И странно, чего слизь при первом моем ударе отпружинила его, а после второго разлетелась? Надо будет проверить в чем причина, при следующем сражении.

Закончив думать о прошедшем сражении, я открыл статус и заметил, что в графе с уровнем, опыт изменился с 0/10 на 1/10.

-Ага значит мне нужно убить еще 9 слизей, чтобы получить уровень опыта, мало опыта дает слизь, но что еще, я от нее ожидать мог?

Закрыв статус я подошел к лужице слизи которая стекла с дерева на землю и осмотрел ее и не зря, присмотревшись ,я увидел маленький голубой камушек, размером с ноготь мизинца.

Любопытство сразу взяло верх надо мной и я достал камешек из слизи рукой, от чего сразу же пожалел и бросил камень на землю, а сам побежал к реке и опустил руку в воду.

-Вот я дурак, ну хоть подтвердил, что слизь состоит не из воды, а из кислоты, как минимум внутри, точно кислота, повезло что она слабая и только немного жжется, да и вода поблизости, так что с рукой, будет все в порядке.

Смыв с руки кислотную жижу с руки, я посмотрел на нее и увидел покраснения на пальцах, но в целом все в порядке, поэтому, я снова подошел к синему камушку, что я выбросил сорвал пару листиков с дерева и с помощью их подобрал камешек и промыл его в речке.

После промывки камня я смог взять его голыми руками и детально осмотреть.

-Вроде ничего примечательного нету, но думаю слизь могла двигаться благодаря этому камню, ведь по другому я не представляю, что давало ей жизнь.

Пристально смотря на камень и думая о своем, я снова услышал биб в голове и открыл статус.

Благодаря пристальному и детальному наблюдению за магически объектом, вы получили возможность получить навык оценка бронзового уровня!

Желаете получить навык оценка (бронза) за 1 очко навыков?

-Возможность получить мой первый навык звучит интересно, при том догадываясь как работает оценка, думаю она мне пригодится, еще интересно, что это за бронзовый ранг?

Обдумав все, я подтвердил получение навыка оценки за одно очко навыка.

Поздравляем вы получили навык оценка!

После прочтения уведомления я взглянул на свой статус

Имя: Лион

Пол: мужской

Возраст: 15 лет

Раса: человек

Уровень: 0 (1/10- нужное количество опыта)

Родословная: царь зверей(не пробуждена)

Характеристики:

Хп 99/100

Мп 100/100

Сила 10

Выносливость 10

Ловкость 10

Мудрость 10

Интеллект 10

Дух 10

Навыки:

Оценка (бронза 0/1000)

Очки навыков: 9

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/76680/2290408