

Когда список был представлен, Рен спросил: "Почему вы так защищаете этот клан, если они идут против того, во что вы верите? Это также часть вашего призвания - возвращать бродячие кланы к вере богов?"

Зукулум на мгновение замолчала, а затем кожа вокруг ее глаз сморщилась, и на ее губах появилась грустная улыбка. "Мать Шарины - моя давняя подруга. Мы знакомы еще до рождения Шарины. Дело в том, что... однажды мы разлучились. Я заблудилась в лесу. Голодная и напуганная. Когда вся надежда была потеряна, и я была на смертном одре, Бог спас меня..."

Зукулум резко вдохнула и выдохнула одним махом. "С тех пор мой путь - стать шаманом, а путь ее матери - стать женой вождя. И с тех пор я знала, что никогда не смогу вернуться в клан. Вот так мы и оказались рядом. Но когда я услышала новость о смерти моей подруги и о том, что ее дочь в беде, я не могла не помочь."

Зукулум сделала еще один большой вдох. "Шарина упряма, как ее мать. Но я не могу ее винить, ведь все орки такие. Я был такой же. Слишком гордой для нашего собственного блага. Так и не поняв, что выживание в Великой Долине - это союз с богом".

Рагнар и Иви посмотрели друг на друга. "Союз с богом?"

"Семьдесят процентов кланов в Великой Долине уже поклоняются одному или нескольким богам. Это больше не вопрос гордости. Это необходимость для выживания. Которую Шарина не заметила".

Зукулум в ужасе покачала головой. "Я видела, как слишком много кланов погибло в руках многих злобных богов, и все из-за гордости. Но в конце концов, главная задача вождя - защитить свой народ. А что остается защищать, если все сожжено дотла?"

"Но..." Иви задумалась на мгновение и сказала: "Рабство для бога - это тоже неправильно. Есть ли другие варианты жить в мире в Великой Долине, не вступая в союз с богом?"

Рен скрестил руки, с забавным выражением наблюдая за тем, как маленькая женщина с любопытством размышляет об истории орков. Ее вопросы не представляли никакой угрозы их задаче, поэтому он оставил ее в покое.

На самом деле, ее мысли были в правильном направлении.

"Жить в... мире?" Зукулум на мгновение опешила от вопроса Иви, но потом рассмеялась. "Мир невозможен в Великой Долине. Из-за могущественных кланов, нестабильных богов, опустошающих зверей и всевозможных угроз, надвигающихся со всех сторон, любому клану было необходимо найти союзников. Это единственное решение, чтобы выжить здесь".

Зукулум еще немного посмеялась. Ее голос был хриплым и хрипловатым, а лицо стало серьезным. "Но... если ты сможешь победить злого бога, Ракшата Параха, который живет в Кровавой горе, тогда Ночные Ползуны перестанут следовать его приказам, и в ночи может наступить мир".

"Только Ночные Ползуны?" - спросил Рагнар. "А как насчет Ночной Твари?"

Рен был рад, что Рагнар и Иви наконец заинтересовались историей, лежащей в основе поисков. Он полагал, что объяснение им информации о квесте действительно помогло.

Зукулум помассировала затылок. При мысли о Ночной Твари ее кровь внезапно поднялась. "Эти твари... они очень отличаются от Ночных Ползунов. Ночная Тварь формируется жителями этого мира. Те, чье сердце окутано тьмой и кто мало заботится о своей душе. В обмен на силу, они обменяли свою душу с Богами."

"Значит... Они изначально жители этого мира?" спросил Рагнар.

Зукулум кивнула. "Именно так. Одним из них безразлична жизнь после смерти, лишь бы получить то, что они хотели. Смерть - это не конец, а лишь новое начало. Но отдать свою душу богам означало вечную смерть".

Зукулум в ужасе покачала головой. "Бедняжки. Думают только о настоящем".

[Получена новая информация!]

"Итак, как нам победить Ракшата Параха?" Рен спросил невозможное.

"Победить... Ракшата Параха?" Зукулум моргнула, прежде чем согнуться и разразиться смехом. "Охохохо-хох! Моя больная спина!"

Треск костей не дал коротконогой оркской старухе рассмеяться, и она застонала от боли, пронзившей все части ее тела.

"Старые кости могут быть опасной вещью", - прохрипела она.

Рен и остальные посмотрели друг на друга.

Зукулум безуспешно пыталась выпрямить сгорбленную спину. Она похлопала посохом по земле и прочистила горло, ее лицо стало серьезным, как и голос.

"Победить Ракшата Параха... невозможно".

"Невозможно?"

"Ракшат Парах - правитель Кровавой Горы, а в окрестностях этой проклятой горы живут десятки проклятых богов под его командованием.

Когда-то давно десятки и десятки кланов объединились, чтобы убить Ракшата Параха, поддерживаемые богами, которые хотели уничтожить могущественных богов-извергов. Однако... Они даже не достигли подножия горы, когда погибли от рук Злых Богов под командованием Ракшата Параха.

Тот Армагеддон был известен как Кровавая Баня в Великой Долине".

"Это... звучит напряженно". Иви не знала, что сказать, и отсутствие социальных навыков мешало ей.

Затем она посмотрела на Рена и прошептала: "Ракшат Парах - мировой босс?".

Рен пожал плечами. "Похоже на то".

Рен вспомнил, что это действительно так. Ракшат Парах действительно был мировым боссом. Его было нелегко победить из-за высокой сложности. Прежде чем добраться до Кровавой Горы, им пришлось много дней преодолевать опасные участки, отбиваясь от зверей, воевать с кланами, побеждать злых богов, подниматься на Кровавую Гору, побеждая мини-боссов, и так до финального босса.

Рен хотел как можно больше избегать всего, что связано с Ракшатом Парахой. Как бы ни были велики награды, миссия была утомительной и требовала месяцев внутриигрового времени.

Более того, Ракшат Парах не был проблемой... На вершине Кровавой Горы нависла гораздо более серьезная угроза.

<http://tl.rulate.ru/book/76454/2688702>