

Они слышали звенящие звуки, которые исходили не от мокрых листьев, на которые они наступили, а при ближайшем рассмотрении за листвой они обнаружили светящиеся красные глаза, которые исходили не от ветвей.

Более того, нигде не было видно тех, кто вошел с ними в лес, хотя когда они входили, их разделяло всего несколько метров.

Казалось, что лес был живым и менялся с каждой группой.

К счастью, Рокси не отделилась от группы Майкла.

Звенящие звуки становились все громче, как звук цикад летом, а светящиеся красные шары приближались к ним, пока звук не прекратился, и наступившая вскоре тишина была оглушительной.

Иви приготовила свой посох, а Майкл шагнул к ней и принял боевую стойку.

"Не волнуйся, Иви. Пока я рядом, с тобой все будет в порядке. Я занимался кендо в школе и изучал боевые искусства". Майкл подмигнул, сверкнув своей самой щегольской улыбкой.

Иви застонала. Она была невысокого роста, поэтому Майкл легко загораживал ей обзор. В данный момент он скорее мешал, чем помогал.

Иви сделала шаг назад, чтобы получить полный обзор карты, и тут она увидела, что из кустов и деревьев выходят ходячие чудовища.

Все задохнулись, когда чудовища появились в поле зрения.

Они были такими высокими, около двух-трех метров в высоту, и долговязыми. Его кожа напоминала потрепанную кору дерева, а по всему телу были густые темные волосы.

Однако самое отвратительное в этом звере было его лицо. У него была морда старой больной собаки с длинной выступающей челюстью с рядами острых как бритва зубов. Кожа вокруг пасти была содрана, а глаза были круглыми и светились красным. А возле маленьких остроконечных ушей прорастали оленьи рога.

|| В И Н Д И Г О ||

Местонахождение: Иллюзорный лес

Описание:

"Голодные шавки, которые разоряют лес в поисках объедков".

"Не убегайте. Не прячьтесь. Виндиго приближаются".

Существа тьмы, принявшие облик дерева и волка. Вендиго - хаотическое зло по своей природе и съедят любое живое существо на своем пути.

Они заключают пакты, как волки, и прекрасно видят в темноте. Их нос способен учуять запах плоти даже за несколько метров, а уши улавливают малейшие звуки. Их скорость также не имеет себе равных, и они прекрасные скалолазы.

|| А Т Р И Б У Т Ы ||

ХП: 700

МП: 150

СИЛ: 25

ЗАЩ: 20

МГЗ: 10

ИНТ: 5

ЛОВ: 30

УДЧ: 10

|| С О П Р О Т И В Л Е Н И Я У Р О Н У ||

— Нанесение ударов [Несеребряное оружие]

— Пронзающий удар [Несеребряное оружие]

— Колющий удар [Несеребряное оружие]

|| У Р О Н ||

— Яд

— Тьма

— Некротический

|| УСЛОВНЫЕ ИММУНИТЕТЫ ||

— Сон

— Очарование

— Испуг

— Проклятье

— Холод

|| СЛАБОСТИ ||

— Огонь

— Вода

— Свет

|| НАВЫКИ И ЗАКЛИНАНИЯ ||

Пассивный навык:

— Темное зрение

Виндиго прекрасно видят в темноте. Невидимость против них бесполезна, так как они могут видеть тепловые волны любых живых существ.

— Чуткий нюх

Виндиго могут учуять запах своей жертвы даже на расстоянии многих миль.

Уловив запах своего врага, Виндиго будет искать его без остановки до самого конца леса.

— Обостренный слух

Виндиго может улавливать даже мельчайшие звуки из окружающей среды и обнаруживать беспокойство на расстоянии нескольких метров.

— Хорошие лазальщики

Используя свои острые когти, виндиго может с легкостью взбираться даже по самым труднопроходимым участкам.

Активные навыки:

— Мультиатака УР.2

— Виндиго может сделать две атаки своими когтями.

— 50% попадания, если СИЛ выше ЗАЩ.

— Затраты -10 МП

— Проклятый коготь УР.3

— Виндиго может наносить проклятия, когда враги получают удар когтем.

— 30% ПРОКЛЯТИЯ, если УДЧ выше, чем у врагов...

— Стоимость -15 ХП

— Потребляемая плоть УР.5

— Виндиго откусывает кусок плоти врага и восстанавливает его ХП, равное количеству нанесенного урона.

— Урон зависит от его СИЛ

— Затраты -20 МП

|| К О Н Е Ц ||

Все облегченно вздохнули, зная, что у Виндиго низкие АТ, а список его заклинаний и умений не так уж страшен. Его процент также был низким, так что у него не было шансов наложить на них статус [Проклятие].

Хотя они и не волновались, так как белый маг мог легко снять этот статусный эффект.

И тут все посмотрели друг на друга, и тогда они поняли, что в группе нет ни одного Белого Мага!

"Черт... " - заикаясь, произнес Рокс, - "Может, нам сначала вернуться и найти Белого Мага?". Как они могли упустить это?

"Я не думаю, что этот вариант больше не доступен", - сказал Гилберт и указал им на спину.

Путь, по которому они пришли, внезапно изменился, и они больше не могли найти никаких следов своих шагов.

"Этот Иллюзорный Лес быстро превратился в лес ужасов", - прокомментировала Лика и прильнула к Эмеральду, с отвращением глядя на Виндиго.

Это было только начало их кошмара, когда один за другим начали появляться Виндиго. С севера, юга, запада и востока. Куда бы они ни бросили взгляд, эти монстры доминировали над ними.

Рокс только моргнул, и внезапно число Виндиго удвоилось. "Их по крайней мере ... двадцать?"

"Может, нам бежать?" - спросил Гилберт, глядя на Майкла.

"М-Майкл." Эмеральд схватил Майкла за руку, но тот отдернул руку.

"Мы не можем бежать. Мы должны бороться с этим", - сказал Майкл решительным голосом.

Рокси кивнула. "Судя по описанию зверя и высокому ЛОВ, мы не сможем его обогнать. И на нашем экране нет возможности бежать. Только вступить с ними в бой".

По щекам Иви побежал пот. Как только один из них нажал на кнопку [Задействовать], Виндиго автоматически атаковал. Больше не было возможности выйти из системы.

Не было ни отступления, ни побега. Казалось, этот лес превратился в комнату босса.

Рагнар спокойно наблюдал за происходящим. Виндиго можно было легко победить с их АТ и навыками. Единственной проблемой была их численность.

"Давайте сражаться", - сказала Рокси. "Мы можем победить, если все будут сражаться. Они не единственные, кто имел преимущество в численности". Сказав это, она посмотрела на группу Майкла.

Майкл пожал плечами. "Это то, что мы планировали с самого начала". Это был его шанс продемонстрировать свое мастерство! Нет лучшего способа заслужить расположение девушки, чем быть героем и спасти день.

"Ребята, давайте отправим этих гончих обратно в адскую яму". Майкл нажал кнопку "Пуск", и Виндиго одновременно начали атаку.

Их было больше двадцати, и все они надвигались на группу Майкла. Если это была группа помимо Рокси, то она, должно быть, воспользовалась тем, что Майкл и его друзья сражаются с Виндиго, и пошла вперед. Или проредила численность Виндиго, прежде чем они решили помочь, чтобы минимизировать свои потери.

К счастью для Майкла и его группы, Рокси и Рокс не были такими людьми, как и Рагнар с Иви.

Рокси немедленно применила заклинание [Насмешка], и Виндиго остановились в середине атаки, прежде чем выбрать другую цель. "Рагнар, извини, но ты не мог бы помочь?"

Рокси одной было не справиться, но даже если Рагнар возьмет авангард вместе с ней, этого все равно будет недостаточно, чтобы рассеять урон.

Правда, Рагнар и Рокси обладали высокой ЗАЩ, и количество урона, нанесенного им Виндиго, исчислялось лишь первой цифрой. Но умножьте это на дюжину или около того, и урон все равно достигнет сотни у каждого.

"Иви, не лечи нас. Вместо этого мы будем использовать [Зелья здоровья]", - сказала Рокси. "Сосредоточься на атаке этого зверя".

Именно это и имела в виду Иви. Лучше быстро убить Виндиго, чем тратить ману и время на [Исцеление], которое восстанавливало лишь мизерное количество ХП.

С одним огненным шаром из посоха Иви, Виндиго распался на частицы. Ее ИНТ уже достиг тридцати с лишним, а МГЗ Виндиго была не настолько высока, чтобы она могла убить монстров с одного удара.

Она также не ОТ, так как тот, кого она атаквала, умер. Если бы этого не произошло, был шанс, что она могла бы перетянуть агро с двух берсеркеров и привлечь этого единственного

зверя к себе.

Рокси и Рагнар также отлично справлялись со своей задачей. Особенно Рагнар. Его СИЛ уже составлял тридцать пять единиц от непрерывной работы, поэтому его урон был также высок. Это позволяло удерживать агро на нем, пока остальные медленно снижали ХП Виндиго.

Однако то же самое нельзя было сказать о Роксе. Поскольку он был Охотником и у него не было с собой никакого серебряного оружия, он мог нанести лишь небольшой урон пакту монстров своим [Длинным луком].

Не говоря уже о том, что физические атаки Охотника были одними из самых слабых в ранних играх, пока вы не обзавелись питомцем, лучшей экипировкой и не повысили уровень навыков/заклинаний и АТ.

<http://tl.rulate.ru/book/76454/2513302>