

Картаколь был последней остановкой, и только Рен вышел из Хога. Он был единственным игроком в городе, поскольку остальные были заняты в других местах, а он находился на крайнем юге гномьего континента. А у большинства еще не было необходимого АТ, чтобы входить в города, и тем более тратить время на ночное путешествие в далекое место.

Рен без проблем вошел в город, когда на его экране появилось уведомление.

Оно пришло от Сильвии.

Рен удивился, потому что думал, что Сильвия больше не попросит его о помощи.

Подумать только... Сейчас самое время попрощаться с работой наемника, пока его лицо скрыто. Пока он носит плащ, он будет Реном-торговцем, а не Реном-наемником.

И было бы опасно связывать его торговое "я" с игроками. В будущем он планировал найти посредника для продажи своих товаров. Предпочтительно аукционный дом.

Пока на нем был плащ, меньше связей с игроками было наиболее безопасным, пока он продавал свои вещи в будущем.

У Рена-торговца и Рена-наемника должны быть разные жизни.

Рен проверил сообщение Сильвии, чтобы убедиться, что женщина хочет именно сейчас.

[Сильвия: Рен, я знаю, что обещала не просить тебя о помощи, но... ты знаешь о Воющем Каньоне?]

Рен слегка покачал головой. Возможно, Сильвия и остальные сейчас пытаются добраться до Воющего Каньона.

"У них точно есть мужество", - Рен поаплодировал им за это.

Еще одна пещера средней сложности, как и Ледяная пещера. Возможно, они соревнуются с Черным Львом и другими гильдиями.

Теперь, когда до включения гильдий в игру оставались считанные дни, все они работали без остановки, чтобы вывести свое имя на первое место, иначе их утопят многочисленные гильдии, которые появлялись налево и направо.

Чтобы сохранить свое положение в глазах людей, они должны были получать первую кровь направо и налево, чтобы их гильдия звучала во всех уголках мира.

Конкуренция была очень острой даже на таком раннем этапе.

Рен мог только вздыхать. Должно быть, это было утомительно.

Рен пожал плечами. Это не его проблема, и он ответил Сильвии.

[Рен: Нет, не знаю].

Он солгал и закрыл свой ящик сообщений, прежде чем отправиться к Сив. Даже если бы он рассказал ей о Воющем Каньоне, они все равно не смогли бы победить его, как Ледяную Пещеру.

Рен подумал, что Сильвия уже поняла, что пещеры в КОВЕНАНТ не могут быть зачищены только с помощью АТ или простого количества.

Рен слегка покачал головой и пошел дальше.

Сив был найден стоящим недалеко от шахты. Он проверял каждый килограмм камней и руды, которые перевозились по континенту.

"Привет", - поприветствовал его Рен.

Сив посмотрел на Рена, и его лицо засветилось. "А! Как раз вовремя! Игрок! Тебе нужен незнакомец для квеста? Я могу хорошо тебе заплатить".

"Конечно."

[Ваш уровень отношений с Сив увеличился!]

"Хорошо. Вот доступные квесты".

На экране Рена появилось уведомление. Там было по крайней мере четыре квеста, но Рен не стал их рассматривать и сразу нажал [Борьба с вредителями], даже не проверив описание.

"А, это. Да. В последнее время у нас в шахтах были проблемы с норными крысами. Эти крысы - вредители. Они беспокоят наших шахтеров и воруют наши камни. Видите ли, этих грызунов привлекают блестящие предметы, а они вредны для бизнеса! Они роют множество нор и сбивают с толку наших шахтеров! Их нужно немедленно уничтожить!

"Пожалуйста, убейте столько норовых крыс, сколько сможете в течение дня. Цена, ожидающая вас, зависит от того, сколько крыс вы убили".

Рен без раздумий принял квест, и Сив дал ему [Брелок кобольда] для использования.

"Эта наша безделушка позволяет тебе на день стать кобольдом. В конце концов, в таком виде ты не сможешь пролезть в эти дыры". Сив рассмеялся.

"Удачи", - сказал он, прежде чем вернуться к своей работе.

Рен не стал больше беспокоить Сива и отправился к следующей остановке. Этот квест был для него единственным способом стать кобольдом и войти в шахты, не платя тысячу гил за раскопки камней.

Но, конечно, он не будет истреблять крыс, так как будет постоянно занят добычей. Ноль убитых крыс не будет проблемой, а Сив дает этот квест без ограничений.

Рен мог просто принимать этот квест снова и снова. Это была ошибка, которую он мог использовать. Он мог войти в шахты, не заплатив за [Брелок кобольда] и безлимитную плату за вход.

Рен не знал, когда разработчики исправят эту ошибку, но в будущем они наверняка это сделают.

Однако сейчас Рен хотел воспользоваться этой ошибкой. Он подумал и немного посмеялся.

Рен купил на рынке [Серебряный молот]. Это был шахтерский город, поэтому здесь уже продавали [Серебряный молот] за невероятные пять тысяч гиль. Он стоил дорого, потому что это был серебряный инструмент.

Серебряного молота было достаточно, чтобы отбивать камни, содержащие драгоценные камни, такие как Лазурит и Розовый Цирков. Потерянный гилл, несомненно, вернется к нему вдвойне или даже в сто раз, когда он закончит здесь работу.

Жаль, что золотые и платиновые инструменты нельзя было купить, а только приобрести через квест или... если он сам их делал.

"Неважно", Рен ухмыльнулся.

У него уже была золотая кирка, и ее было достаточно, чтобы добывать даже орихалконовую и платиновую руду, а также камни с драгоценными камнями.

Пора было начинать свою праздную жизнь, в которой он ничего не делал, а только добывал деньги.

Через полдня, пока Рен безостановочно добывал руду в Шахтах, Черный Лев прибыл в Картакол. Их было всего двое, но оба были правой рукой Шрама и занимали высокое положение в гильдии.

Именно поэтому Шрам придавал большое значение вербовке Рена в Черный Лев.

Хидей была женщиной-орком, на руках и ногах которой бугрились мышцы, а оранжевые волосы были завязаны в пучок на голове, скрепленный костю.

Другим был Сид, с серебряными волосами и глазами пепельного цвета. Он был эльфийским снайпером, и его холодная внешность была полной противоположностью его характеру.

"Как мы собираемся найти этого парня здесь?" Хидэ не ожидала, что Картаколь может быть таким огромным и таким маленьким одновременно. Под маленьким она подразумевала, конечно же, дома и их обитателей.

"Этот парень может быть везде или еще хуже... его даже здесь нет", - пожаловалась она и добавила, - "Если бы я знала, что это случится, нам следовало бы взять с собой хотя бы десять человек для поисков".

Сид зевнул и, честно говоря, не был мотивирован искать игрока по имени Рен. Но поскольку именно Шрам сказал найти и завербовать этого парня, то если они не сделают этого, то будут последствия.

Однако найти Рена посреди огромного города было все равно, что найти его шоколадку в Рефе, которая чудесным образом исчезла без подсказки, кто ее взял.

"Должны ли мы вызвать подкрепление?" спросил Хидей.

Сид ухмыльнулся и лениво зевнул. "Давай, может, кто-нибудь придет".

Хидей ворчал. Все их члены были либо в рейде, либо выполняли какое-то задание гильдии. Они тоже были в середине рейда, когда Шрам попросил их найти и завербовать Рена.

"Что вообще сделало этого парня таким особенным?" Хидею уже не нравился Рен. Столько проблем из-за вербовки одного игрока?

"Шрам сказал, что он может быть бета-тестером".

"Неудивительно, что он такой высокомерный".

"Давайте просто начнем его искать и покончим с этим. У меня еще свидание позже".

Хидэ закатила глаза, и в итоге они разделились, чтобы охватить больше территории.

Однако, как бы они ни старались, они нигде не могли найти Рена.

Где он может быть?

<http://tl.rulate.ru/book/76454/2510213>