"Его нет! Оно исчезло!"

Все были разбужены громкими криками Хогги, и все поспешно вышли из палаток.

"Что это?" - спросил один игрок.

"Где костер?" - спросил другой, зевая при этом.

Другой потер глаза и быстро моргнул ими, прежде чем надеть очки. "Из-за чего весь этот переполох?"

Судя по времени, было только два часа ночи, и в пустыне было холодно.

"Моя еда пропала!" сказал Хогги, все еще крича и прижимая в отчаянии свои два маленьких ушка.

Рен потер шею и застонал. Теперь он вспомнил... задание Улыбающегося каравана.

Это было что-то связанное с едой Хогса и... пустота.

Это был целый клубок небытия в его мозгу.

Рен не мог вспомнить каждый маленький квест в прошлом. Даже для него это было бы слишком. Он помнил только важные.

Однако в голове Рена была информация, которую он не мог ухватить. Казалось, что свет окутан туманом, и он отдаляется от отца, как бы он ни старался его поймать.

"Что значит, продукты Хогса исчезли?"

Лицо Хогги исказилось от страдания, прежде чем он в гневе топнул ногой. "Это те воры! Эти разбойники! Эти воры! Это они забрали еду моего драгоценного Хогса! Без этих [Шаров КангКонга] мои свиньи не будут слушаться моих команд, и мы застрянем здесь, если не вернем их!"

Когда Хогги закончил говорить, Рен вдруг вспомнил и схватил тот неуловимый огонек, который чуть не выскользнул у него из рук.

Теперь он вспомнил.

Квест Улыбающегося каравана был простым квестом типа "победить и вернуть".

... Я думаю. Рен размышлял про себя.

"А? Что значит застрял?!"

"Что происходит?"

"Мы не можем просто выйти из системы?"

"Подожди... Я думаю, это квест!"

"Как он вообще его потерял, если два его телохранителя были как Боссы?"

Маленькие уши Хогги улавливали мельчайшие звуки от игроков, и он объяснил: "К сожалению, среди этих тифлингов есть сильный шаман. Он усыпил Харриса и Салуда, прежде чем они украли все мои [Шары КангКонга]!"

"Шаман?"

"Как ведьма?"

"А что такое тифлинги?"

Нос Хогги сморщился, как будто он почувствовал запах чего-то гнилого. "Эти козявки! Это злобные отродья дьявола! Они выглядят как люди, но их инфернальное наследие оставило четкий отпечаток на их внешности".

Прищуренные глаза Хогги слегка приоткрылись, пронзив сердца многих, а серьезность в его голосе заставила вздрогнуть всех, кто слышал. "У них большие рога на голове. Некоторые из них вьются, как у барана, другие прямые и высокие, как у газели, а некоторые закручиваются спиралью вверх, как рога антилопы".

У них толстые хвосты, как у ящериц, длиной от четырех до пяти футов, которые закручиваются вокруг ног, когда они расстроены или нервничают. Клыки у них острые, а глаза одноцветные, чаще всего черные или красные, без видимой склеры и зрачка".

Пока Рен слушал описание Хогги, его мысли переключились на тифлингов. Это была еще одна раса, о которой можно будет узнать позже. Их раса представляла собой небольшое меньшинство, встречающееся в основном в человеческих городах или поселках, часто в самых захудалых кварталах этих районов, где они вырастали в мошенников, воров или криминальных

авторитетов.

Из-за своей внешности и коварного характера их часто изгоняли и презирали. Некоторые даже строили свои города где-то далеко, и самыми популярными были Старая Арка и Каса Белльдевиля.

Тифлинги доставляли хлопоты, только если их было много. Они могли видеть в темноте и были невосприимчивы к огню; большинство из них обладали магической устойчивостью. Так что Рену было бы нелегко против них, если бы у него был такой же ИНТ, как у остальных.

Однако, поскольку его ИНТ был высок, он без проблем справился с этими тифлингами.

К тому же, исходя из его знаний, сложность квеста Каравана подстраивалась под игрока с самым низким АТ, который находился в этом Караване, поэтому Рен был уверен, что тифлинги, с которыми им предстояло столкнуться, были низкого уровня.

"Пожалуйста, принесите как можно больше [Шаров КангКонга]". Хогги достал что-то из своей сумки и показал всем.

"Это [Шары КангКонга]", - сказал он игрокам, держа в руках комок мокрой травы, свёрнутый в шар.

"Это любимая еда моего Хога", - сказал он, и лица игроков не могли нарисоваться. В этом клубке травы не было ничего аппетитного. Они даже не знали, зачем тифлинги вообще его украли.

"Мне нужно не меньше сотни, чтобы добраться до места назначения", - добавил Хогги, - "Те тифлинги не убежали далеко. Они все еще могут быть где-то поблизости. Если хотите, вы можете объединиться в группы, чтобы повысить шансы на победу над ними. В одиночку они доставляют немало хлопот, особенно если вы маг. У них есть устойчивость к магическим атакам".

После того как Хогги сказал это, на экране каждого игрока появилось уведомление, предлагающее каждому из них достать как можно больше [Шаров КангКонга].

"Мы отправимся, как только я получу сто моих [Шаров КангКонга] обратно. Конечно, вас ждут награды, если вы примете это задание! А тот, кто вернет больше всех [Шаров КангКонга], получит от меня особое вознаграждение!".

При упоминании о наградах лица всех игроков засияли, пока их не разбудили следующие слова Хогги.

"Однако будьте предупреждены. Если вы встретите шамана-тифлинга, убегайте и не вступайте

в бой!".

"Я же говорил, что это квест".

"Повезло. Я никогда не думал, что мы получим его".

"Но... с чего мы начнем?"

Пустыня была огромной, и было еще темновато. Вокруг были разбросаны мертвые деревья, а также разрушенные камни и строения. Это было довольно пугающе, если вы решились идти в одиночку.

"Я буду ждать здесь", - сказал Хогги игрокам, - "Этот оазис - ваша метка, чтобы вы не заблудились в огромной пустыне".

Затем он достал из сумки рог Окса и дунул в него. Звука было достаточно, чтобы при первом же ударе душа каждого вылетела из тела.

"Я дуну в этот рог после того, как получу сотню своих [Шаров КангКонга], и ровно через тридцать минут после этого мы уйдем с тобой или без тебя. Ясно? *сморк*".

Игроки покачали головами, а некоторые покрутили пальцем в ушах, надеясь избавиться от звона в голове.

После этого они сразу же отправились в путь, соревнуясь в том, кто получит больше [Шаров КангКонга]. Среди этих групп была и группа Лили.

Джош и Зак молча соревновались друг с другом. В то же время Рей беспокоился о предстоящем уведомлении, которое скоро появится на его экране и сообщит, что он должен выйти из системы, потому что его время в кафе закончилось.

Кайли беспокоилась о Лили, которая неотрывно смотрела на Рена. Она крепко держала Лили за руку, потому что казалось, что та при любом удобном случае бросится к Рену и снова потребует Пи.

Рен был единственным, кто не был рад такому повороту событий. Он торопился попасть в Картакол и добыть много драгоценных камней, чтобы обменять их на золото до обновления расписания игры. В данный момент время было деньгами. Ему нельзя было терять ни секунды.

Но что он мог сделать, если без этих [Шаров КангКонга] Улыбающийся Караван не двинется с места? О прогулке не могло быть и речи, а возвращаться в деревню Игоря и ждать несколько часов или, возможно, дней, пока придет другой караван, тоже не было идеальным вариантом. В

любом случае он потеряет больше времени.

Самым быстрым и эффективным решением было уничтожить этих тифлингов и как можно скорее забрать Шары КангКонга.

http://tl.rulate.ru/book/76454/2473384