

Приняв ванну и съев на завтрак яйца и тосты, Рен позвонил родителям, чтобы узнать, как они, поскольку вчера вечером у него не было возможности позвонить им.

После этого Рен зашел в Под и вошел в систему. Как только он это сделал, на его экране появилось уведомление о том, что через семь дней будет обновление, которое продлится до конца месяца.

Рен вспомнил, что это вроде бы рано, но не был уверен на сто процентов. В этом обновлении Рен удивился, прокручивая список обновлений. Он ожидал появления гильдии, изменения времени и PvP, но он точно не ожидал, что конвертация реальных денег будет введена так рано.

Рен не знал, что произошло, чтобы это было введено так рано. Он просмотрел новости, связанные с поспешным обновлением, и единственное, что он вычитал, это акции.

Резерфорд, Гамбино, Аксис и другие старые богатые семьи проявляли такой интерес к игре, что, по слухам, они уже купили акции КОВЕНАНТ еще до того, как IPO вышло на фондовый рынок.

Рен не знал, было ли причиной тому получение Золотым Фениксом первой крови или успешный первый рейд Изольды.

В любом случае, это не было проблемой, размышлял Рен. На самом деле, это было прекрасно! Это ускорит его планы.

Единственным недостатком было то, что за эти семь дней он должен был накопить так много гил за такой короткий промежуток времени, потому что он знал, что после обновления количество гил сильно уменьшится, чтобы компенсировать конвертацию реальных денег.

А перед обновлением разработчик введет Фестиваль Гил в виде гигантского ходячего купеческого рынка, где игроки смогут насладиться праздниками, аукционами и, что самое приятное, купить редкие предметы.

Однако за этими праздничными стенами, веселыми торговцами и соблазном редких предметов скрывалось извращенное сердце разработчика, который хотел истощить запасы гила игроков до того, как произойдет внутриигровая конвертация.

Как только Рен был телепортирован в деревню Игоря в стране гномов, Рен написал Леонэлю.

[Рен: Лео, никогда не трать свои гил. Хорошо?].

Через несколько секунд сообщение Леонэля пришло на уведомление Рена.

[Леонэль: Почему?].

[Рен: Ты видел объявление, когда входил в систему? Они собираются ввести конвертацию реальных денег после этого обновления. Так что копи как можно больше гил]

[Леонэль: Вау! Правда?! Это здорово! Тогда хорошо]

Рен не знал, хорошо это или плохо, что Леонэль так доверяет его словам и не задает вопросов. Но это сработало в его пользу.

...

...

Рен закрыл окно сообщений и уже собирался планировать свой следующий шаг, когда услышал звон личного сообщения.

[Леонэль: Рен, мы втроем отправляемся в деревню Снежинок. Мы собираемся попытаться пройти Ледяную пещеру!]

От одного только сообщения Леонэля Рен почувствовал, что его волнение зашкаливает за много миль.

[Рен: Вот как? Тогда удачи]

[Леонэль: И это все? Разве ты не завидуешь, что мы втроем вместе, а ты остался позади?]

Рен покачал головой и рассмеялся.

[Рен: Не завидую. У меня есть другие дела, и даже если я скажу тебе не входить в эту пещеру, ты все равно это сделаешь]

[Леонэль: Эхехехе. Я просто хочу попробовать. Мне нечего терять]

[Рен: Кроме огромного количества EXP]

[Леонэль: Ты такой негативный. Я слышал, что мы идем с пятьюдесятью членами с некоторыми основными членами и даже двумя вице-командирами!]

[Рен: Это все равно мало. Но кто я такой, чтобы останавливать тебя. Удачи и веселья]

Рен сделал паузу на мгновение, прежде чем ответить снова.

[Рен: Будь осторожен со своими действиями]

[Леонэль: А? Что это значит?]

Рен больше ничего не сказал и закрыл окно чата.

Он не знал, переполняет ли Черного Льва уверенность в себе или они просто отчаянно пытаются искупить свою вину после промаха Шрама, что они попытались пройти Пещеру средней сложности.

Леонэль, несомненно, понесет огромную потерю EXP, но Рен не собирался менять свое решение, поскольку Леонэль, казалось, был непреклонен. Кто знает, может быть, они даже добьются успеха вопреки всему.

Хотя он сильно сомневался в этом.

Леонэль не будет расти, если Рен будет влиять на все его решения. Так что он позволит Леонэлю совершать ошибки и учиться на них.

. . . Надеюсь.

Рен пощупал свою челюсть и вспомнил лучшее место, где можно собрать огромное количество золота и одновременно выровнять свой навык [Кормление]. Будучи [Алхимиком], он будет иметь дело в основном с материалами. Поэтому ему нужно было быстро развить этот специфический жизненный навык.

Однако, поскольку он пока не мог использовать эти материалы, он должен был их продать. Ему нужны были дорогие материалы, и единственное, что он мог придумать, это драгоценные камни. В стране эльфов они продавались бы по высокой цене, поскольку камни нужны были им для ремесел.

Однако для этого Рену нужна была кирка, чтобы добывать и собирать камни. И единственное место, где он мог найти все необходимое, находилось в одном месте.

Картакол, шахтерский город.

Рен принял решение пойти туда. Поскольку он шел один, он надел плащ, а Пи намотал на шею.

Рен планировал остаться в Картаколе до обновления, поскольку в данный момент для него не

было ничего важнее денег. Каждый мог участвовать в гонках и получить первую кровь, если бы ему было до этого дело. Копить золото - это все, о чем он мог думать в данный момент.

Рен отправился в деревню Игоря в стране гномов. Это было ближайшее место к Картаколу. Однако это не означало, что до нее можно было дойти всего за час. Чтобы добраться до этого места, Рену пришлось потратить 1000 гил на чудесный караван, который отвезет его туда. Он находился далеко на юге, в песчаных дюнах, и дорога в караване заняла бы день.

В КОВЕНАНТ было множество Караванов, и это был лишь один из видов транспорта в игре. И, конечно же, каждый из них имеет свой собственный квест.

Рен пошел на маленькую площадь, чтобы узнать, какой Караван приходит и уходит, и спросил Омара, маленького хобгоблина. "Когда придет следующий Караван?"

Омар посмотрел на Рена и сказал носовым тоном: "Караван Улыбок придет сюда около полудня. Или, если ты предпочитаешь роскошный Караван, как Драгоценности, возвращайся сюда на неделю. Или, если тебя устраивает такой грубый караван, как "Вонючая лошадь", возвращайся сюда завтра".

Рен посмотрел в сторону и на мгновение задумался, но единственное, что он вспомнил, был караван "Звездная ночь". Этот караван произвел на него огромное впечатление, поскольку квест, сопровождавший его, был настолько трудным, но награда за него была очень велика.

Однако Караван звездной ночи было трудно найти, и он появлялся в случайном порядке по всему КОВЕНАНТУ. Не было никаких особых требований, чтобы вызвать его, так что вероятность попасть в этот караван была близка к нулю.

Караван улыбок? Рен не знал почему, но у него было плохое предчувствие насчет этого каравана. Чем причудливее название, тем сложнее сопутствующий ему квест.

Но у Рена не было выбора, так как его поджимало время из-за внезапного объявления о том, что игра обновится через несколько дней.

Рен поблагодарил Омара, после чего решил дожидаться Каравана Улыбок.

Оглядев окрестности, Рен увидел, что многие игроки ходят туда-сюда, безостановочно выполняя задания, а некоторые идут группой, очевидно, собираясь в какой-то рейд.

Вскоре появился Караван улыбок, и Рен, не теряя времени, подошел к трем путешественникам, ехавшим на... кабане.