

В игре, перед тем как Рен отправился в Эрендию, он совершил побочное путешествие и превратил все свои Кулинарные рецепты в настоящую еду.

|| СУХОЙ КАРРИ ||

-- вкусное острое блюдо из нежного мяса, маринованного в травах и специях.

-- может лечить эффект состояния [Заморозка].

|| КОНЕЦ ||

|| ВЫСШЕЕ КАРРИ ||

-- вкусное острое блюдо из нежного мяса, маринованного в травах и специях.

-- его острота не для слабонервных

-- невосприимчив к [Заморозке] в течение 4 ч.

|| ВИНОГРАДНЫЙ СОК ||

-- сладкий сок, идеально подходящий для долгого дня тяжелой работы.

-- может вылечить [Яд]

|| КОНЕЦ ||

После этого Рен, наконец, вошел в город Эрендия. Это был самый первый город Эльфов и единственный доступный город Эльфов, расположенный за пределами Лабиринтового Леса.

В отличие от обычных зданий Эльфов, которые были сделаны из листьев, леса и соломенных крыш и имели изогнутую форму, сливающуюся с окружающим Лесом, город Эрендия имел архитектуру средневекового фэнтези: белые известняковые стены, синие кирпичные остроконечные крыши и мощеные дороги.

И как в большинстве городов, магазины обычно сосредоточены на площади, полной ларьков, или базаре. В других больших городах, расположенных у моря, есть порт и мокрый рынок.

Два эльфийских стражника проигнорировали Рена, когда он вошел в ворота города. Поскольку его ИНТ уже соответствовал требованиям, он был первым игроком, прибывшим в город. Или, по крайней мере, он так думал.

В отличие от деревни, где NPC было всего десять-двадцать, в городе их было пятьдесят или больше, и они были оживленными.

В воздухе витал запах свежееиспеченного хлеба из пекарни старой гномьей женщины. Дети халфлингов бегали вокруг, продавая ежедневный [Сглаз] на день, короткие новости или плакаты о разыскиваемых преступниках. Хобгоблины торговались за редкие камни, шелка и томики. Гномы продавали фей в кувшинах, а карга с котелком и веником готовила [Порошок для фей] в задней части лавки.

Игрокам потребовались бы огромные усилия и терпение, чтобы поговорить с каждым NPC в надежде получить квест или какое-то событие.

Рен уже забыл список квестов в городе Эрендия, но, тем не менее, помнил важные из них.

Но Рен был здесь не для того, чтобы выполнить какой-либо квест. Он был здесь, чтобы получить пассивный навык [Мобильный каст], благодаря которому он мог кастовать, передвигаясь. Этот пассивный навык был доступен всем магам, как только они входили в любой город.

Все, что вам нужно сделать, это зайти в [Магический магазин], доступный в любом городе, и NPC там автоматически дадут вам пассивный навык, если ваш ИНТ уже +30, за соответствующую цену, конечно.

Рен именно так и поступил, и отправился в магический магазин в центре города.

"Здравствуйте. Не могу не заметить, что ты все еще начинающий пользователь магии", - сказала Элейн, ее острые уши вздрагивали, а крылья на спине трепетали.

Она была полуэльфийкой-полуэльфом, наполовину спрайтом. А халфлинги не приветствовались во многих городах и деревнях Лабиринтового Леса, территории эльфов. Другая причина, по которой город Эрендия находился за пределами упомянутого Леса, заключалась в том, что именно халфлингов принимал в своих дверях градоначальник.

"Я могу научить тебя пути истинного пользователя магии всего за 1000 гил~".

Рен потерял дар речи. Он не помнил, чтобы это было так дорого!

Или, может быть, потому что гильдия заплатила за него в прошлом?

"Почему так дорого?" В данный момент все, что стоило больше 500 гил, уже выходило за рамки его бюджета.

Элейн скрестила руки и надулась. "Что значит дорого? Этот навык позволит тебе быть впереди

других. Поднять твою магию на новый уровень! Это довольно выгодная сделка, как по мне".

Не говоря уже о том, что этот навык был частью риска, на который игрокам приходилось идти в игре. Но Рен уже знал этот навык, поэтому ему не нужно было чувствовать, что покупка неизвестного навыка за 1000 гил - это авантюра.

Рен вздохнул. Если ему не нужен был этот навык для предстоящего рейда в подземелье, то он не получит его до тех пор, пока не будет введена внутриигровая валюта и цены на все не снизятся до уровня конвертации валюты.

Рен проглотил свое возмущение и с тяжелым сердцем заплатил.

"Спасибо." На лице Элейн сияла улыбка, а Рен смотрел на нее так, словно его обманули.

[Приобретен новый навык!]

|| М О Б И Л Ь Н Ы Й К А С Т ||

-- уникальное умение для всех магов, дающее возможность двигаться во время заклинания.

|| К О Н Е Ц ||

"Пока ты ее незнакомец, не хочешь взглянуть на мои товары? У нас есть новые товары, которые наверняка придутся тебе по вкусу".

Рен проигнорировал певучий голос Элейн и другие товары в магазине, кроме заклинания [Воды].

Само собой разумеется, что одна из вещей, способных навредить Вулкану, элементальному боссу, также была элементальным типом магии.

Вода была нужна, чтобы погасить этот его Огонь. Рен подумал и купил заклинание [Вода] за 100 гил.

[Приобретено новое заклинание!]

|| В О Д А УР. 1 ||-- стоит 10 МП

-- наносит 10% урона водой на основе ИНТ

-- одиночная цель

-- 2 сек. кулдаун

|| К О Н Е Ц ||

В списке Рена уже было пять заклинаний - максимально допустимое количество для его текущего класса. Ему нужно было повысить класс до [Ученого], чтобы открыть еще пять слотов для заклинаний.

Рен решил убрать [Исцеление], так как это заклинание было для него бесполезным. Он не собирался использовать его часто, так как потребление [Зелья здоровья] было лучшей альтернативой.

За [Зелья здоровья] давали много наград, и почти во всех квестах они были в списке призов.

Кроме того, в их группе уже был [Целитель], так что необходимость в этом заклинании отпала.

Он планировал стать магом наступательного типа, а не поддерживающего.

После того как Рен сделал все, что должен был сделать в городе Эрендия, он направился к южному выходу и вошел в Лабиринтовый Лес.

<http://tl.rulate.ru/book/76454/2406922>