

[Сильвия: Ты сейчас свободна?]

Рен недоумевал, почему Сильвия вдруг написала ему сообщение, ведь совсем недавно он видел ее с Рагнармом.

Неужели эти двое просто быстро пообедали, удалились к себе домой и играли в игру?

Рен подавил смех. Хотя ему и было любопытно, но их обстоятельства были не его делом. [Рен: Да] [Сильвия: Хорошо. Не хочешь ли ты очистить пещеру Вулкана вместе с нами? Я заплачу тебе за твои услуги, если мы очистим эту пещеру".]

Рен задумался на секунду. Пещера Вулкана требовала десять игроков с +25 АТ в СИЛ для классов ближнего боя и +25 ИНТ для классов, связанных с магией.

Однако подземелье элементарей было большим и требовало составления карты. Даже Рен не был знаком с планом пещеры, поскольку она была зачищена давным-давно, еще до того, как он стал сборщиком информации в гильдии.

Но он знал о последнем Боссе. Хотя его беспокоило, сколько развилок они пройдут и сколько ловушек ждет их внутри пещеры, прежде чем они доберутся до финального босса. И к тому времени, он боялся, что их ХП и МП уже будут близки к нулю. [Сильвия: Я слышала, что это также отличное место для гринда, чтобы поднять АТ до +30, чтобы мы могли наконец войти в города].

Сильвия поинтересовалась, когда Рен ничего не ответил.

Рену не нужно было беспокоиться о том, что его АТ достигнет +30, так как он уже мог входить в города с его +76 ИНТ. [Рен: Я присоединюсь, учитывая, что я получу часть снаряжения, которое относится ко мне. Деньги можешь оставить себе. Но если нет, то как насчет еще ста тысяч за очищение и еще пятидесяти, если первая кровь?] [Сильвия: Так много за подземелье низкого уровня?] [Рен: Это большая пещера, в которой обитал могущественный босс. Чтобы добраться до финального босса, потребуется как минимум день на составление карты и исследование] [Сильвия: Я слышала от других, что пещера была огромной... но день? Такая большая?] [Рен: Причина, по которой до сих пор пещера не зачищена] [Сильвия: Справедливо. Отлично. Пока мы получаем первую кровь. Я создаю гильдию, и мне нужна слава и снаряжение].

Рен проигнорировал Сильвию и сменил тему. [Рен: ... В твоей группе есть целитель и анимаг/охотник?]

[Сильвия: Да. Мой друг - целитель, и с нами также есть анимаг]

[Рен: Ваш целитель уже владеет заклинанием "Исцеление"?]

Это было необходимо, если бы они попытались пройти пещеру Вулкана. Количество наносимого им урона [Ожог] доставляло им немало хлопот, и им нужно было это [Лекарство], обнуляющее все статусные эффекты.

Хотя награда в конце ... гарантированное заклинание [Пламя], наносящее урон AoE, которое можно было развить до конечной формы [Инферно]. Идеальная пещера для начинающих красных магов или магов вообще. [Пламя] было развитием [Огня], но поскольку Рен не мог развить это заклинание, так как он не был магом огня, он мог получить заклинание [Пламя] только этим способом. Хотя он не мог развить его до [Инферно].

Это было отличное заклинание, чтобы заменить его [Огонь]. [Сильвия: Да. Ее исцеление на уровне УР.3, а лечение на уровне УР.2]

Неплохо. . .

Рен подумал о шикарной девушке с розовыми волосами, завязанными в два пучка. Должно быть, это она, Памела. Правая рука Сильвии, которая всегда была с ней во время войн гильдии, боев и рейдов. [Рен: Что насчет танка?]

Поскольку Леонэля не будет, ему пришлось попросить, чтобы облегчить им жизнь. [Сильвия: Это необходимо?] [Рен: Ты никогда не должна пытаться пройти пещеру или босса без танка в вашей группе]

[Сильвия: ... Я найду его]

Сбоку выскакивали различные уведомления о появлении первой крови, но Рен их игнорировал. Вполне естественно, что в каком-то низкоуровневом подземелье первую кровь получали и другие, а не только они.

Важно было то, что... Пещеры Вулкана среди них не было. [Хорошо. Встретимся в Скалистых Холмах на следующий день, в игровое время. Только надо кое-что подготовить]

[Сильвия: На следующий день? Так долго? Что если другие получают кровь раньше нас?]

[Рен: Лучше подготовиться, чем быть стертым с лица земли в пещере]

[Сильвия: ... Хорошо. Тогда я должна найти этот резервуар и подготовиться в любом случае].

Рен закрыл сообщение и задумался о своих дальнейших действиях.

Скалистые Холмы находились к востоку от деревни Плейн Рок в стране гномов. Гномы, как и эльфы, находились всего в нескольких границах друг от друга, хотя она и была огромной. Если путешествовать пешком, то на повозке это займет около полутора месяцев.

Если им предстояло выступить против пещеры Вулкана, то Рену нужно было сначала подготовиться.

Несмотря на то, что в группе будет Целитель, он не собирался успокаиваться, поскольку это была пещера, о которой он не знал ничего, кроме Босса.

Единственное, что он помнил о пещере Вулкана, это то, что... она была длинной. Около дня пути, прежде чем они смогут добраться до последней комнаты Босса.

Йош.

Рен вышел из гостиницы, подошел к кристаллу сохранения/телепортации и выбрал деревню новичков Эвонис в землях эльфов.

Это был самый быстрый путь к городу Эрендия и далее в Лабиринтовый Лес, где он собирался навестить магазин Хьюберта.

----

Тем временем Рагнар размышлял о том, куда отправиться и какие области исследовать дальше.

Может быть, человеческий континент?

Рагнар собирался проверить [Всемирный чат] или [Форум] на предмет того, что могло бы его заинтересовать, когда на его экране появилось уведомление. [Сильвия: Эй, ты сейчас в игре? Хочешь повеселиться с нами? Мы отправимся в пещеру Вулкана. Кстати, ты играешь Танком?]

Рагнар наморщил лоб.

Сильвия не знала, что он играет орком с классом [Брут]. Он лишь сказал ей, что играет в эту игру, когда некоторое время назад за обедом их темой был КОВЕНАНТ.

Обе их семьи вложили бы значительные средства в акции игры, как только было бы объявлено об IPO. Рагнару было наплевать на все это, ведь все, чего он хотел, - это жить в другом мире с уродливым лицом.

Он даже подумывал о пластической операции, если бы не угрозы матери и отца отречься от него, если он это сделает.

КОВЕНАНТ появился в нужное время и спас ему жизнь.

Однако он не хотел играть с людьми, которые знали его настоящую внешность, так как другие могли преследовать его, если бы узнали, кто он такой, даже если бы он играл уродливого орка.

До тех пор, пока его настоящий облик был похож на облик Бога, обладающего богатством, которого хватит на несколько жизней, другим было все равно, будет ли он монстром в игре.

Рагнар вздохнул и ответил решительным "НЕТ".

Прежде чем закрыть окно чата и установить его на 'Блокировать все уведомления', он возобновил свое приключение в качестве уродливого орка с совершенно новой, мирной жизнью впереди.

<http://tl.rulate.ru/book/76454/2403552>