"Рен!" закричала Изольда, когда Рен появился перед деревней Айронто.

Поскольку Рен уже победил босса, каждый из них получил свою награду EXP и золото, а также вернул свое тело без смертного приговора, за исключением, возможно, яркого +1 ХП на шкале здоровья.

Как только все вернулись в тела своих аватаров, Рен попросил их встретиться в деревне Айронто, чтобы разделить добычу в групповом инвентаре. Говорить о [Платиновом сундуке] было небезопасно, тем более что игроки из Ядовитых Гадюк все еще витали возле деревни новичков.

"Боже, почему ты так долго?" ныл Леонэль, подбегая к Рену. "Я думал, ты сбежал с добычей".

Рагнар покачал головой на слова Леонэля. "Она в инвентаре нашей группы. Он не сможет забрать его, пока все мы не одобрим. Разве ты не читал руководство?"

"Кого волнуют эти серьезные вещи? Где добыча?" Леонэль потер руки, глаза блестели от возбуждения.

"Давай на всякий случай откроем сундук в трактире", - сказал Рен.

"Хорошая идея". Затем Изольда и остальные вошли в деревню Айронто и сняли постоялый двор.

Таким образом, другие игроки не могли слышать их разговоры в личных комнатах. А самое главное, игроки не могли ворваться внутрь и подслушать их разговор, пока их ХП регенерируется в то же время.

Как только дверь закрылась, группа собралась на круглом столе и одновременно открыла [Платиновый сундук] и [Золотой сундук]. [Золотой сундук]

 Высокое зелье x10

 Противоядие x10

 Черная шелковая нить x10

 РЕЦЕПТЫ:

Сухое карри (приготовление)

Карри (приготовление)

Виноградный сок (приготовление)

Темное копье (крафт)

[Платиновый сундук]

 Щит из черного панциря x1

 Костюм из паучьего шелка x1

 Кольцо темного зрения x1 1

[Черный панцирный щит (Редкий)

–– темный щит, сделанный из жесткого панциря Девы Агонии.

–– Редкая броня, которая может противостоять яду, если ее надеть.

+5 ХП, +3 ЗАЩ, +2 МГЗ

–– Класс: Защитник, Мечник]

[Костюм из паучьего шелка (Редкий)

–– сексуальный черный костюм для женщин, сделанный из черной шелковой нити Девы Агонии.

–– Редкая броня, дающая владельцу дополнительную скорость передвижения и способность карабкаться по сложным поверхностям, даже висеть вниз головой, не требуя сокращения маны.

+5 ЛОВ

–– только для женщин!

–– Класс: Охотник, Снайпер]

[Кольцо темного зрения (Редкое)

–– Кольцо, сделанное из жестких сухожилий Девы Агонии, закрученных вокруг яркого лунного камня.

–– Редкий аксессуар, дающий владельцу зрение на 10 метров в темноте.

–– Класс: ВСЕ]

"Ого! Ты только посмотри, сколько предметов мы притащили, только получив первую кровь!" воскликнул Леонэль, сверкая глазами от радости. Это был первый раз, когда он столкнулся с редким снаряжением, и само собой разумеется, что [Черный панцирный щит] принадлежал ему.

"Все это стоит того", - поддержала Изольда, разглядывая [Костюм из паучьего шелка].

Рагнар в ужасе прищурил глаза. "Вы оба сказали это только потому, что предметы специально сделаны для вашего класса и пола".

Рен тоже был разочарован, но не показал этого. Он тоже хотел получить предмет, чтобы улучшить свои доспехи и оружие. Но если награды были не для него, значит, это было не для него. Он ничего не мог с этим поделать.

В любом случае, он мог просто перейти в другое подземелье, пока не наткнется на подходящее ему снаряжение.

Ему нужна была только [Черная шелковая нить], так как этот предмет можно было получить, только победив Деву Агонии. [Черная шелковая нить] использовалась в основном для изготовления доспехов. Поэтому было бы лучше, если бы он собрал их побольше в самом

начале.

Кроме того, x10 упомянутого материала было очень щедрым. Их выпадение было относительно низким. Около 20%, даже если ваша УДЧ была высокой.

Может быть, потому что они получили первую кровь?

Леонэль и Изольда заслужили снаряжение, а Рен отдал аксессуар Рагнару.

"Ты уверен?" Рагнар тоже хотел получить экипировку, но он ничего не мог поделать, если награды подходили только определенным членам группы.

Рен взял клубок [Черной шелковой нити] и проверил ее качество. Она была такой мягкой на ощупь, словно таяла, а цвет блестел на его пальцах так, что он мог видеть свое отражение. "Все в порядке. Меня устраивает и это, и рецепты".

"Ты уверен?" Изольда чувствовала себя несколько виноватой, поскольку Рен в основном победил Босса, но не получил никакого снаряжения.

И как только она это сказала, она экипировала свои новые доспехи, и ее потрепанная одежда новичка сменилась черным костюмом, который обнимал ее тело, а замысловатые белые доспехи, как паучьи кости, повторяли изгибы ее плеч, коленей, груди и торса.

Она выглядела потрясающе, и костюм действительно подчеркивал ее рост и стройную фигуру.

Трое мужчин кивнули в знак одобрения.

Леонэль усмехнулся и поднял большой палец вверх. "Тебе очень идет".

Изольда откинула волосы в сторону и засияла. "Спасибо".

Рен посмотрел на Изольду и Рагнара, а Леонэль смотрел щенячьими глазами и глупо улыбался своему новому щиту.

"Все в порядке". Рен пожал плечами. "Мы ничего не можем сделать, если в платиновом сундуке были только эти предметы. Я определенно не смогу использовать щит и этот костюм, так что лучше отдать их тебе. Кольцо - это хорошо и все такое, но мне оно не пригодится. Рагнар может забрать его".

Изольде стало немного легче, когда она заметила, что Рен не очень-то интересуется предметами, кроме материалов и рецептов.

"Если ты хочешь поискать снаряжение и отправиться в очередной рейд по подземельям, то я тебе помогу", - сказала Изольда, ее лицо сияло от нетерпения.

Рен слабо улыбнулся. "Тогда спасибо".

"И что ты собираешься с этим делать?" спросил Рагнар, глядя на клубок ниток на руке Рена.

"Соберу в орду. Они пригодятся позже".

Рагнар уже привык к тому, что Рен говорит так, будто уже знает игру, поэтому не стал комментировать дальше.

Разделив [Высокое зелье] и [Противоядие], а Рен получил большую часть в качестве компенсации, группа обсудила свои дальнейшие действия.

"Хорошо, переходим к следующему приключению! Не могу дождаться, чтобы опробовать свой новый щит!" Леонэль был так взволнован, размахивая своим щитом направо и налево.

"Будь осторожен с этим. Ты можешь пораниться", - пробормотал Рагнар.

"Пораниться? Какой гном-защитник будет ранить себя собственным щитом!" Как только Леонэль заговорил, щит, который он держал, выскользнул из его руки и упал прямо ему на ногу.

"О, точно, это не больно". Леонэль рассмеялся, почувствовав лишь легкое покалывание в пальцах ног. Хотя мысленный образ и боль от этого заставили его вскрикнуть.

Рагнар только покачал головой. "Ты неуклюжий, видимо".

"В любом случае, как насчет того, чтобы перейти к другому..." Изольда не успела закончить предложение, как на ее экране высветился входящий звонок.

Ее глаза округлились, когда в имени звонившего появилось имя ее отца.

"Неужели встреча уже закончилась?", подумала Изольда, прежде чем отклонить звонок.

"Казалось, я должна выйти из системы. Мне звонит отец, и я должна ответить на его звонок. Это может быть срочно", - объяснила Изольда.

Леонэль взъерошил свою бахрому, выпустив большой глоток воздуха. "Точно... облом. Я тоже... Мне тоже нужно выйти из системы. Некоторое время назад на моем экране появилось уведомление о том, что мне пришлось выйти раньше из-за внезапного наплыва людей, которые хотели поиграть в игру в кафе."

Он был слишком увлечен щитом, что совсем забыл о нем.

Рен посмотрел на Рагнара. Было как-то неловко, что в игру играют только они двое, ведь они не так хорошо знали друг друга.

Рагнар прочитал мысли Рена и сказал: "Я собираюсь пройти игру в одиночку и сначала исследовать некоторые области".

Рен скрыл свое облегчение безразличным лицом. "Правда? Тогда, думаю, я тоже некоторое время буду играть в одиночку".

Леонэль уставился на Рена большими щенячьими глазами. "И что? Ты будешь играть один? Ты оставишь меня позади? Скорее, в каком кафе ты сейчас находишься? Почему в твоем районе нет наплыва игроков?"

Рен посмотрел в сторону и сменил тему. "Я тоже получу это уведомление, так что не волнуйся, что я тебя брошу, так как я скоро выйду из игры".

"Вот как? Тогда хорошо. Что бы ты делал, если бы я не танковал за тебя? Держу пари, ты бы умер через несколько секунд".

Леонэль жеманно ухмылялся, а Рен просто смотрел на него мертвыми глазами.

В конце концов, Изольда и Леонэль вышли из игры, а Рагнар пошел своей дорогой, оставив Рена одного в гостинице.

Поскольку он не получил никакого обновления снаряжения в своем успешном рейде в Гаргантюанскую Пещеру, Рен задумался о другой пещере. Обычные звери и монстры не приносили снаряжения, только материалы и предметы. Только в сложных заданиях, боях с боссами и рейдах в подземелье это снаряжение выпадало в виде [Платинового сундука].

Поскольку Рен играл в одиночку, он использовал свою скрытую личность и попросил Пии сопровождать его.

Для входа в подземелье требовалось определенное количество игроков. Рен заглянул в [Всемирный чат], чтобы посмотреть, нет ли там кого-нибудь, кто ищет участника для рейда в подземелье.

И как раз когда он собирался нажать на значок [Всемирный чат], на экране появилось сообщение. [Сильвия: Ты сейчас свободен?]

http://tl.rulate.ru/book/76454/2403540