

Не имея другого выхода, кроме как следовать за своим лидером, Изольда и Рагнар вошли в комнату босса.

"Откуда ты их знаешь, если можно спросить", - спросил Рагнар у Изольды.

"Я встретила Рена, когда пыталась пройти через Громовую Пещеру. Он предупреждал меня не входить туда, но я все равно вошла и в конце концов была уничтожена. А остальное было историей".

"Значит, он бета-тестер?" Это было единственное объяснение, которое Рагнар мог придумать, почему Рен так много знает и почему он уверенно берется за Босса, которого не смогли бы победить десять игроков с двузначным АТ.

"Это проблема?" Изольда стала холодной, глаза прищурились от угрозы. Рен и Леонэль были ей очень симпатичны, и она не хотела, чтобы кто-то использовал их в своих целях, даже если это будет Рагнар.

"Не совсем. Мне действительно все равно", - сказал Рагнар, глядя на Рена. "Я просто не хочу умереть в руках незнакомца, которого я только что встретил, только потому, что он был слишком самоуверен".

"Я хотел убедиться, что он знает, что делает. И предположение, что он бета-тестер, по крайней мере, успокоило меня".

Изольда посмотрела в сторону и щелкнула языком. "Тогда тебе вообще не следовало присоединяться к нашей группе", - проворчала она себе под нос.

Когда все оказались внутри, огромная дверь закрылась, и на ее раме образовалась паутина, запершая ее изнутри и снаружи. На землю посыпался мусор, и пыль оседала, когда стена сотрясалась.

Когда все стихло, факелы разгорелись ярким пламенем и осветили пространство. Большое пустое квадратное пространство было покрыто гниющими булыжниками, мхом, лианами, корнями и тоннами густой паутины. [Внимание! Вы ступили во владения Ужасной Вдовы!]

Все посмотрели на потолок, когда сверху посыпалась пыль.

На потолке висел гигантский паук, восемь ног которого были шестиметровой длины, смертоносные и острые. Его тело было размером с одноэтажный дом. В центре его выпуклого живота находились два светящихся красных шара. Его восемь глаз блестели, как свежая кровь, а большой рот был наполнен острыми как бритва зубами. Хруссь!

Веко Леонеля дрогнуло, и он пошатнулся со своего места, пока Рен поддерживал его.

"Сосредоточься".

Изольда сглотнула и использовала свой [Монокль]. [Использованный монокль x1

Оставшееся количество моноклей: 1] || У Ж А С Н А Я В Д О В А ||

Местонахождение: Гаргантюанская Пещера

Описание:

Эти ужасные существа, порожденные из самых темных ям Фиендвеба, идеально сконструированы, чтобы служить целям своего хозяина.

С ядом, способным убивать драконов, пугающей скрытностью и непоколебимой преданностью [Матери пауков]. Грозные вдовы раскидывают свои паутины далеко и широко, преследуя врагов своей хозяйки. || А Т Р И Б У Т Ы || ХП: 2 400

МП: 200

СИЛ: 16 +3 [бонус домена]

ЗАЩ: 20 +10 [бонус домена]

МГЗ: 10

ИНТ: 19 +4 [бонус домена]

ЛОВ: 25 +5 [бонус домена]

УДЧ: 8 || У С Т О Й Ч И В О С Т Ь К П О В Р Е Ж Д Е Н И Я М ||

Нанесение ударов [немагическое]

Пронзание [немагическое]

Колющее [немагическое] || С О С Т О Я Н И Я ||

Яд

Огонь || Н А В Ы К И || Пассивный навык:

Тропы смерти

Когда Ужасная Вдова умирает, она взрывается в сфере ядовитого ихора радиусом 10 метров.

Бритвенная паутина

Ужасная Вдова оставляет на своем пути острую как бритва паутину, даже если она висит в воздухе. Любой, кто соприкасается с паутиной, получает урон, равный обычному урону Вдовы.

Теневой сталкер

Ужасная дова может прятаться в темных местах и становится неуязвимой, пока не начнет атаку.

Активный навык:

Мультиатака УР.2

-- Страшная вдова может совершить три атаки ногами и одну атаку укусом.

-- 50% попадания, если УДЧ выше.

-- Затраты -50 МП

□ Укус УР.3

-- 50% шанс отравления при успешном попадании.

-- 50% попадания, если УДЧ выше

-- Стоимость -20 МП || К О Н Е Ц ||

Лицо Изольды было белым, как простыня. Неудивительно, что те игроки, что были до них, были уничтожены. Одних только ее пассивных способностей было достаточно, чтобы убить их.

Неужели эта пещера действительно была подземельем для новичков, которое могли пройти всего четыре игрока? Хуже того, ее урон был в основном не магическими атаками, как и у Рагнара. Единственным, кто мог бы снизить ХП Ужасной Вдовы, был Рен.

В отличие от него, Леонэль смотрел в пустоту. Он ничего не понимал в информации о Ужасной Вдове, появившейся на его экране. Он даже не смотрел на нее, так как от цифр и описаний у него просто разболелась бы голова.

Пока один член группы использовал Монокль, вся информация распространялась и на других членов. То же самое было и с составлением карты подземелья. Пока один член группы занимался этим, все члены также получали пользу от информации на карте.

Именно по этой причине гильдии сначала отправляли свою группу поддержки, чтобы составить карту подземелья и собрать информацию о боссе и врагах, скрывающихся внутри, прежде чем атаковать основным отрядом.

В стороне Рагнар пребывал в глубокой задумчивости. Его мозг уже формулировал идеи о том, как победить Ужасную Вдову в отведенное им небольшое время.

По его расчетам, Леонэль мог держать на себе агро в течение пяти минут, прежде чем его навыки иссякнут, и останется только защита.

С помощью Рена он мог поддерживать здоровье Леонэля еще около пяти минут, что давало им максимум десять минут, чтобы победить Ужасную Вдову, прежде чем ее внимание будет сосредоточено на Рене.

Совместными атаками Изольда и он могли нанести урон около +20, так как Ужасная Вдова имела иммунитет к немагическим атакам. Но если бы они вдвоем использовали свое мастерство, то могли бы нанести +30 в зависимости от их позиции и умения прицеливаться.

Рен, вероятно, мог бы использовать против нее свое заклинание и нанести еще +100 и [Критический удар] с помощью [Огня]. И пока у Рена было что-то в списке умений, чтобы сохранить манну, а Леонэль не умер в бою, они определенно могли выиграть войну.

Рагнар только сейчас понял, как важен танк в группе. Без него Ужасная Вдова, несомненно, в первую очередь набросится на поврежденных торговцев.

Рагнар за считанные секунды произвел мысленные расчеты и приготовления. Он уже спланировал свои атаки и предугадал движение противника.

Рагнар крепче сжал топор и уже был готов принять боевую стойку, когда Страшная Вдова издала громкий крик. Сшшшкриииии!

Все были застигнуты врасплох, когда из ниоткуда вырвалось множество огненных вспышек. Два огня рассекли густую паутину на площади 100 кв. метров, давая группе пространство для движения и атаки, а один огонь попал прямо в оскаленную пасть Ужасной Вдовы. -542 Критический удар! [Страшная вдова получила ОЖОГ

-- 5% ХП каждую минуту]

-- 27 (ГОРЕНИЕ)

"Что за?" Рагнар был потрясен, увидев вспышку повреждений, появившуюся на голове Ужасной Вдовы. Его хладнокровие было разбито, а голова мотнулась в сторону Рена.

"Для такого безумного количества урона Рен, должно быть, выровнял свой ИНТ где-то на тридцать... нет! Может быть, даже выше!", подумал Рагнар.

Но что озадачило Рагнара, так это многочисленные атаки Рена.

"Мог ли он теперь стрелять несколькими огнями?", подумал про себя Рагнар, "или он скопировал один из навыков Страшной Вдовы?"

Рагнару было любопытно узнать о классе и навыках Рена. Но он был не настолько любопытен, чтобы расспрашивать. Хорошо, что кто-то в их группе был достаточно силен, чтобы, возможно, справиться с боссом в одиночку.

Кроме того, Рагнар чувствовал, что Рен не хотел, чтобы другие сомневались в его навыках и АТ. Вполне понятно, ведь они были незнакомцами. Да и Рагнару было неинтересно это знать. Его политика всегда заключалась в том, чтобы заниматься своими делами и оставлять других в покое до тех пор, пока они оставляют в покое его.

ИНТ Рена действительно был высок, а с учетом низкой МГЗ Ужасной Вдовы, ему был гарантирован серьезный урон против ее слабости с дополнительным [Критический Удар] и уроном от [Горения].

Более того, Рен скопировал навык Ужасной Вдовы [Мультиатака] и сохранил его в своем [Дворце Разума].

В паре с ним это был мощный навык, поскольку он мог сделать четыре атаки в общей сложности. Единственным недостатком был низкий процент успеха.

Шанс был всего 50%, если УДЧ выше, чем у противника. Если бы он составлял 70%, Рен смог бы успешно провести четыре атаки. А поскольку скопированный навык нельзя было повысить, Рен сделал мысленную заметку стереть его, если появится другой такой же навык с высоким процентом успеха или, что еще лучше, вообще без ограничений.

<http://tl.rulate.ru/book/76454/2396619>