

Пройдя еще один метр, Рен и остальные попали в огромный зал, где группа игроков сражалась с полудюжиной арахнидов. Мерзкие порождения [Страшной вдовы], босса подземелья.

Хотя они были всего лишь малышами, они были ростом с колено и очень быстрыми. Более того, они уже могли стрелять паутиной в ничего не подозревающих игроков, превращая их в мумии, которыми можно было полакомиться.

У Леонэля при виде этого зрелища побежали мурашки по коже.

А по щеке Изольды скатилась испарина.

"Босс! Какая-то другая группа добралась сюда!" - предупредил игрок 2, отбивая очередной удар арахнида.

"Кто вы?!" - спросил игрок 1, увидев Рена и остальных, но он был занят арахнидами, чтобы что-то с ними сделать.

Вейн поручил им троим охранять комнату босса, пока остальные члены команды сражаются с боссом внутри закрытой двери.

Хотя комната босса оставалась запертой, пока босс не был побежден или игроки не погибли, трое из них следили за тем, чтобы следующая группа, которая бросит вызов боссу, была их членами.

Пока Вейн и остальные охраняли вход в пещеру, могли появиться игроки, которым удалось проникнуть внутрь, как Рену и его группе.

Изольда проигнорировала трех игроков и уже была готова прицелиться в арахнидов, когда Рен остановил ее.

"Подожди." Рен провел рукой по экрану и выгнал Изольду из группы.

"Что?" Изольда была поражена, ее глаза округлились.

"Так ты заработаешь больше EXP", - вклинился Рен, прежде чем Изольда смогла закончить свое предложение.

". . ." Прошло мгновение, прежде чем Изольда наконец поняла, что имел в виду Рен, и уголок ее губ приподнялся в широкой ухмылке.

"Спасибо."

"Лео будет твоим охранником. А мы с Рагнарсом уменьшим количество ХП арахнидов настолько, что ты сможешь их прикончить."

Затем он повернулся лицом к Рагнару. "Тебя это устраивает? Или ты тоже хочешь побаловаться?"

Рагнар просто монотонно ответил: "Мои АТ уже двузначные, и эти арахниды больше не дадут достаточно EXP и лута. Так что да, я не против". Хотя он будет гриндить позже, когда АТ Изольды достигнет двух цифр.

Рен кивнул, а Изольда поприветствовала всех. "Извините, я просто постараюсь, чтобы мои АТ быстро достигли двухзначного числа, а остальное вы сможете нагриндить, если захотите".

"Но не теряйте бдительности", - предупредил Рен. "Даже если эти арахниды были низкого уровня, они все равно могут убить тебя двумя выстрелами своей паутины при твоём текущем АТ".

"Понятно. "Изольда облизнула губы, и её большие глаза зловеще сверкнули на пауков-малышей. "Я сделаю это быстро".

Гневные вены вырвались из игроков в группе Ядовитой Гадюки.

"Даже не думайте убивать...!"

Игрок 1 не успел закончить своё предложение, как Изольда выстрелила из револьвера, и арахнид, с которым он сражался, превратился в частицы, а его ЕХР и добыча перешли к Изольде.

Рен знал, что Изольда - честный игрок, но он догадывался, что, имея мало возможностей, она будет думать в первую очередь о себе.

"ЧЕРТ!" Игрок 1 выругался вслух. Он был тем, кто уменьшил ХП паука, но другой только что украл всю его предполагаемую добычу. Он привык быть тем, кто стилит мобов, а не наоборот. "Я убью тебя на хрен!"

прорычал игрок 1 и бросился на Изольду с мечом.

"Куда это ты собрался?" Леонэль встретил приближающуюся атаку и использовал свой навык [Парирование], чтобы отклонить удар меча игрока А.

"Двигайся, придурок!" прошипел игрок А, глядя на Изольду горящими глазами.

"Заставь меня!" Леонэль бросил свой деревянный щит, и игрок А отлетел на несколько метров назад.

Увидев, что их лидер получил удар, игроки 2 и 3 проигнорировали арахнидов и с оружием в руках бросились в сторону Леонэля и Изольды.

"Не обращайтесь на них внимания", - сказал Рен, накладывая на пауков заклинание [Зонд]. || А Р А Х Н И Д || Место: Гигантская пещера

Описание:

Мерзкие порождения Страшной вдовы.

Эти верные пауки выступают в роли стражей, шпионов и посланников, распространяя паутину во имя своей темной хозяйки. || А Т Р И Б У Т Ы || ХП: 240

МП: 40

СИЛ: 15

ЗАЩ: 12

МГЗ: 10

ИНТ: 7

ЛОВ: 20

УДЧ: 10 || Н А В Ы К И || Активный навык:

□ Паутина гибели УР.1 -- стреляет несколькими паутинами, чтобы обездвигить врагов.

-- откат 2 секунды

-- затраты 5 МП

-- 10% успеха парализует врага, если УДЧ выше. || С Л А Б О С Т И || Слабости: Огонь, Пронзание || К О Н Е Ц || [Успешное зондирование!] <Хотите ли вы сохранить Паутину гибели УР.1 в вашем Дворце Разума?

<ДА>

<НЕТ>

Рен нажал <ДА> и использовал [Паутину гибели УР.1] на арахнидов, которые направлялись в их сторону.

МП Рена составляло 180, и в паре с его пассивным навыком [Преобразование маны], его МП не изменилось, даже несмотря на то, что он запускал множество [Паутина Судьбы] без остановки, чтобы обездвигить пауков, пока Изольда добивала их.

В то же время Рагнар и Леонэль расправлялись с игроками из Ядовитых Гадюк. У Рагнара СИЛ была выше, чем у его товарищей, благодаря расовому бонусу, и он мог легко одолеть других игроков и отбросить их своим топором.

В то время как ЗАЩ Леонэля была самой высокой, уступая Рену. Он поглощал большую часть урона и умений, которые бросали в них игроки из Ядовитых Гадюк. Он был как неподвижная скала, которой Рен и остальные укрывались от атак врагов.

Рен был удивлен тем, что Рагнар хорошо контролировал и чувствовал свое окружение. Он знал, где занять позицию, чтобы воспользоваться преимуществами верхней площадки, и мог прочитать следующий ход противника, чтобы отразить его атаки еще до того, как они успеют их сделать.

Прежде чем его враги успели применить свои умения, он был на шаг впереди и метнул свой топор в их сторону, отменяя активацию их умений.

Рагнар был бы хорошим танком, будь он танковым классом. Но быть орком с хорошим знанием карты тоже было прекрасно.

Рагнар выглядел как обычный игрок, но по тому, как он двигался, Рен решил, что он профессионал.

Более того, он даже не использовал ни одного умения все это время.

"Он мог бы стать лучшим игроком, если бы захотел", подумал Рен, а затем на мгновение остановился. Он был ошеломлен.

Подождите... На Рена снизошло озарение, и ему на ум пришла таблица лидеров в прошлом. Было время, когда человек по имени Рагнар занимал первое место в рейтинге одиночек, а

потом о нем совсем забыли после того, как он неожиданно исчез.

Может ли это быть... Рен посмотрел на Рагнара.

Каким-то образом зеленая кожа Рагнара, его худощавые, но сексуальные черты лица, выступающие острые зубы и большие ноздри превратились в образ героя, сражающегося с плохими парнями. Над ним даже сверкали сияющие лучи, и уродливое оркское лицо Рагнара превратилось в глазах Рена в нечто холодное.

Рен покачал головой и рассмеялся про себя.

Этого не может быть.

Мир не настолько тесен, чтобы он действительно встретил бывшего лучшего, который просто растворился в воздухе, прежде чем СМИ смогли узнать его настоящую личность.

"Они сильные". Игрок 3 отступил назад. Его лицо стало пепельным, а глаза вылазили из орбит.

Игроки 1 и 2 также отделились от группы Рена. Им надоело, что их швыряют, бросают и бьют в стороны гигантскими топорами и деревянными щитами.

Игрокам гильдии Ядовитая Гадюка оставалось только наблюдать, как Изольда с помощью Рена, Леонэля и Рагнара фармит всех арахнидов.

Потребовалось не более пятнадцати минут, чтобы АТ Изольды достигли двузначного значения, и все благодаря помощи Рена и остальных.

"Все хорошо?", спросил Рен, когда все арахниды в округе были уничтожены пулями Изольды и топором Рагнара. Затем он принял Изольду обратно в группу.

"Да." Изольда сияла, перезаряжая револьвер. Она покрутила оружие в пальцах, прежде чем бросить его в кобуру на бедре.

"Кстати. Как твой навык совпадает с арахнидами?" - спросила Изольда.

"Это один из моих навыков как арканиста".

"Вот как?" Изольда пожала плечами и отмахнулась от вопроса. "Возможно, навык, который может копировать другой навык? Наверное, редкие классы действительно сильнее обычных, да?"

"Ты хочешь сменить класс? Еще не поздно, знаешь ли".

Изольда с готовностью покачала головой. "Нет. Меня устраивает мой нынешний класс [Снайпер]. Если я не могу играть снайпером, то лучше вообще не играть".

"Хм~Хм~", - поддержал Леонэль.

"Твой класс тоже станет мощным, когда ты его разовьешь. На самом деле, все классы сильны, если знать, как их использовать. Единственное отличие редкого класса - это дополнительный бонус к АТ, компенсация за тяжелый квест, который нужно пройти, чтобы открыть его", - сказал Рен.

Леонэль кивнул головой, как цыпленок, собирающий зерна.

"Тогда как ты получил редкий класс так рано?" - спросил Рагнар.

". . ." Рен опустил многозначительную улыбку. "За эту информацию нужно платить".

"Справедливо." Рагнар откинул волосы, но потом понял, что его волосы высоко завязаны на лысой голове. "В любом случае, давай добавим друг друга в друзья. Я свяжусь с тобой, если мне понадобится эта информация".

Все обменялись контактной информацией и добавили друг друга в список друзей, полностью игнорируя трех игроков из гильдии Ядовитая Гадюка.

Рагнар не особо интересовался навыками Рена или его редким классом. Он играл в КОВЕНАНТ в основном для того, чтобы убежать от своей жизни в реальном мире. Если он не может быть орком, то проще забыть об игре.

"Может, стоит поберечь ману для финального босса?" - спросил Рагнар.

Рен понимал, что Рагнар спрашивает его. Из них четверых он был единственным, кто сильно зависел от маны.

"Тебе не стоит об этом беспокоиться", - просто ответил Рен и не стал давать больше никакой информации. Он хотел скрыть информацию о своих навыках на всякий случай. Даже Леонэлю он не мог открыть слишком много, так как его друг иногда не мог закрыть рот.

Рагнар поднял свою несуществующую бровь. "Как скажешь".

Затем Рен сменил тему и уставился на трех игроков из гильдии Ядовитая Гадюка.

<http://tl.rulate.ru/book/76454/2395200>