

На развилке грунтовой дороги расходились в двух направлениях. Если идти прямо и направо, то можно попасть в Гаргантюанскую Пещеру, а если на юг, к горному хребту, то можно попасть в страну изгнанных темных эльфов, в горы Темного Хребта.

Земля изгнанных темных эльфов находилась на самом южном континенте Аркадии. На данный момент игроки могли попасть туда только после выполнения [Всемирного квеста], [Спасение принца темных эльфов, Зерота].

Эльфы и темные эльфы находились в состоянии войны, поэтому границы между их землями были закрыты, и игроки не могли попасть туда, не выполнив сначала этот [Всемирный квест]. [Спасение принца темных эльфов, Зерота] был выданным мировым квестом, который было легко завершить, поскольку разработчики хотели, чтобы игроки получили ранний доступ к землям темных эльфов.

Однако перед этим АТ игрока должен был достигнуть хотя бы 50-го уровня, поскольку мирового босса этого квеста нельзя было победить с АТ ниже 50-го уровня.

Рен знал, как вызвать этот [Мировой квест], [Спасение принца темных эльфов, Зерота].

Однако он не был заинтересован в нем, так как награда была в лучшем случае посредственной, потому что это был легкий квест.

Хотя снаряжение в награду было редким, оно не было легендарным или артефактом. Вначале это было снаряжение высочайшего уровня, но вскоре появлялись другие предметы, которые были намного лучше этих.

Хотя Рена интересовал один предмет из списка наград. Он думал продать информацию о [Мировом квесте], когда будет создана [Гильдия], а затем попросить этот предмет в качестве компенсации.

Или же он мог продать информацию за деньги.

Кто знает?

Но сейчас внимание Рена было сосредоточено на Изольде и Леонэле, которых толпа толкала к пограничной территории Темных Эльфов.

Каждый рассматривал друг друга как соперника - конкурента. Они спешили на юг, боясь, что пропустят что-то или другие заберут все предметы и зафармят монстров.

Рен слегка покачал головой.

Он не торопился и переводил дух, любуясь зеленью вокруг, но после того, как он миновал пышные деревья, пейзаж сменился на грязь и камни.

Менее чем через тридцать минут Рен добрался до пещеры со светящимися голубыми кристаллами. Это были обычные светлые кристаллы, их нельзя было добыть, но некоторые все равно пытались атаковать их своим оружием, думая, что из них можно получить предметы. Это было комично, так как кристаллы просто бесконечно возрождались.

Пещера была короткой и прямой, пока они не вышли к обрыву с бескрайней зеленью внизу и открытым небом над головой. Впереди на грунтовой дорожке виднелись тени гигантских Скалистых гор. Они были покрыты туманом, и их невозможно было разглядеть.

Дорогу вперед охраняли два массивных каменных столба, стоявших по обе стороны от единственного входа, ведущего к Скалистым горам и далее в страну темных эльфов. Два возвышающихся стражника, вдвое больше обычного человека, охраняли вход, держа в одной руке копья.

При ближайшем рассмотрении оказалось, что у стражников темная кожа под доспехами, длинные вытянутые уши, торчащие из шлемов, и очень грозное выражение лица при виде игроков.

Темные эльфы.

Раса, известная своим высоким магическим и физическим уроном.

По красоте они соперничали с белыми эльфами, хотя выглядели более потрепанными и варварскими, чем изящные и элегантные белокожие эльфы.

Еще одним существенным различием между ними, помимо цвета кожи, были уши. У темных эльфов большие вытянутые уши, а у белых - заостренные, похожие на листья.

Темные эльфы были еще одной расой, которая стала доступна позже. Хотя только игроки-эльфы могли изменить свою расу на темных эльфов и получить бонусные АТ, навыки и заклинания.

Однако смена расы была доступна только после выполнения [Мирового квеста], [Спасение принца темных эльфов, Зерота], и Земля изгнанных темных эльфов, гора Темный Хребет, стала доступной.

Рен остановился рядом с Изольдой и Леонэлем, наблюдая за кучкой игроков, шагающих вперед к гигантским столбам.

"Стойте! Вы далеко не ушли! Этот путь ведет в земли всемогущих темных эльфов. Вы, твари, возвращайтесь туда, откуда пришли, или мы убьем вас без пощады", - сказал один из стражников.

Все остановились и посмотрели друг на друга.

Рен, Изольда и Леонэль держались позади, в нескольких метрах от большинства игроков, но они все равно слышали и видели происходящее.

У Леонэля было лицо зеваки.

Изольде было любопытно.

А Рену было скучно.

"Мы хотим войти в земли темных эльфов", - сказал один из игроков.

Стражник нахмурился и закричал: "Абсурд! Только потому, что вы сказали, что хотите войти, мы просто позволим вам? Это не место для таких, как вы! Нашу землю не будут пачкать такие претенциозные, предательские лицемеры, как вы! Проваливайтесь!"

Игроки были шокированы проявлением враждебности со стороны двух стражников и не успели среагировать.

Рен вспомнил историю двух рас. Она началась с того, что дочь королевы эльфов, принцесса Элейна, была предана и убита королем темных эльфов Зеротом.

С другой стороны, темные эльфы хотели вернуть своего пленного короля из лап белых эльфов.

Такова была краткая история, изложенная в приложении КОВЕНАНТА.

Однако Рен знал, что все гораздо сложнее. И игроку, который успешно раскроет правду о [Мировом квесте], [Спасение принца темных эльфов, Зерота], полагался бонусный предмет.

Этот бонусный предмет и был тем, за чем охотился Рен.

"Ребята, разбегайтесь! Никому не разрешается входить сюда!"

И, конечно же, твердолобые игроки ничуть не прислушались к предупреждениям эльфов. Более того, чем больше два стражника отталкивали игроков, тем больше игрокам хотелось войти на их территорию.

"Не бойтесь, все! Я уверен, что это всего лишь очередной квест. Как только мы победим этих стражников, мы сможем войти в это место!"

"Да, это так! Это может быть просто квест. Возможно, мы сможем вызвать его!"

Услышав слово "квест", игроки словно увидели только предметы и награды. Они схватили свое оружие и приготовились к атаке.

Рен покачал головой, наблюдая за глупыми молодыми людьми. Если он правильно помнил, те двое охранников были неубиваемы, а их АТ уже исчислялось трехзначными числами.

Хуже того, они были из тех NPC, которые убивали игроков, как только их [Уровень отношений] опускался ниже [Хулигана].

Рен не мог винить игроков, ведь ему дали второй шанс, и он уже знал эти вещи, которые были в новинку для новичков, только что вошедших в игру. И если бы они не использовали [Монокль], то не заметили бы высокие АТ двух охранников.

Более того, разработчики специально написали в своем руководстве, что игроки МОГУТ вызвать какое-то событие или квест, если они будут давить NPC дальше, не зная, что некоторые NPC могут убить их.

Один игрок, видимо, был слишком жадным, что решил, что сможет убить стражников, и пробился на другую сторону. Он думал, что охранники были низкоуровневыми, так как территория все еще находилась рядом с деревней новичков.

"Ааа... глупо...", подумал Рен.

Не стоит и говорить, что тот парень умер на месте за долю секунды, когда шагнул на метр к воротам. Острое копьё пронзило его сердце, и белые частицы заменили его тело.

...

...

"Имбецилы!!! Вы думаете, что такие ничтожные существа, как вы, могут победить нас? Моя

сила больше, чем ваша общая СИЛ. Ваша голова полетит первой, прежде чем вы даже на метр приблизитесь к нам!"

Все игроки тут же отступили назад. Некоторые были шокированы тем, что NPC только что убил игрока. Другие повернули хвост и побежали, а почти все сразу же написали во [Всемирный чат].

"Дай-ка я попробую". Мужчина медленно подошел к решетке, но остановился, не дойдя до метрового предела.

Он был высоким, мускулистым и смуглым. Он мог бы сойти за темного эльфа, если бы не его короткие уши.

Мужчина, вероятно, выбрал более темный цвет кожи по сравнению с большинством эльфийских игроков, которые выбирали более светлые тона.

Изольде и Леонэлю было любопытно. Мужчина выглядел сильным и умелым, но их любопытство было разбито, когда мужчина только ступил на метровую линию, и его тело исчезло, сменившись белыми частицами.

Рен издал звучный вздох. "Пойдемте. Эта часть карты - тупик. Мы теряем здесь время".

<http://tl.rulate.ru/book/76454/2392340>