

Как только Рен скрылся из виду Сильвии, он снял [Призрачный плащ], и его внешность снова стала видимой.

Он не был идиотом, чтобы шествовать в деревню Эвклид, зная, что Сильвия тоже будет там.

Он также нажал на раздел [Питомцы] и заставил Пи остаться в доме своего питомца на [Главном экране]. "Прости, Пи. Я попрошу тебя сопровождать меня позже. А пока оставайся в своем доме". Пии~

Когда все было готово, Рен вошел в деревню Эвклид и решил подождать Леонэля. Поскольку его АТ были высоки, ему больше не было смысла толочься в лесу новичков. К тому же Рену не хотелось выполнять задания в деревне, где он получал только базовые предметы.

Рен также подумал о том, чтобы завтра пойти в банк Новой Эры. Если он собирался зарабатывать деньги на собранной информации и предметах, то ему нужен был неотслеживаемый счет с высочайшим уровнем безопасности, к которому никто не мог бы получить доступ, кем бы он ни был. И банк "Новая Эра" был номером один в этом отделе.

Но, конечно, это стоило дорого.

Только открытие счета стоило миллион долларов, а поддержание баланса - еще миллион. Кроме того, ежемесячная плата за услуги и защиту составляла сто тысяч долларов.

Это был банк не для слабонервных. Но если вам нужны легальные и нелегальные сделки, то этот банк - выбор номер один.

Если Рен хотел, чтобы его личность оставалась скрытой и защищала его семью и будущее, то ему пришлось заплатить цену.

Дорогую цену.

Однако Рен не беспокоился, поскольку он мог открыть счет, даже если у него не было денег - пока. Он подал бы заявку на кредит на покупку органов среди множества предлагаемых кредитов со сроком погашения в один год.

Он был уверен, что к тому времени сможет выплатить все деньги.

Йош!

Подготовившись, он вернулся к дому Ан и постучал в ее дверь. Поскольку была ночь, большинство NPC находились в своих домах.

Ан задыхнулась, увидев Рена и [Лунный цветок] в его инвентаре. "Это... цветы лунного света?!"

Рен кивнул и передал [Цветы лунного света x10] Ан. <Уровень ваших отношений с Ан стал ИНТИМНЫМ!>

Ан засияла, щеки покраснелись от счастья. "Большое спасибо!"

Затем она похлопала себя по щекам и сказала печальным голосом: "Но мне нечего предложить тебе, кроме сказки. Хочешь ли ты ее услышать?"

ДА!

Рену хотелось крикнуть "ДА!".

Ан захихикала от волнения Рена, и ее глаза заблестели от удовольствия. "Ну тогда... Это история о тайном мире, Царстве фей".

Радость Рена невозможно было сдержать.

Ан увидела восторженное лицо Рена, что побудило ее рассказать историю восторженным голосом: "Ходят слухи, что существует тайный портал, ведущий в неуловимое царство фей. В предыдущей [Гробнице Королевы Фей] есть потайная комната, в которой находится ключ к посещению скрытого [Царства Фей].

"Соберите своё пати и посетите страну фей, где вас ждут великолепные пейзажи и забытые руины. Исследуйте заколдованный лес, найдите сказочные сокровища и раскройте секреты древней магии."

Ан засияла и сцепила руки на спине. "Я никогда не была там раньше, но я слышала, что в Царстве Фей в изобилии растут редкие цветы и водятся невиданные звери". <Получен МИРОВОЙ КВЕСТ!>

<Царство фей>

Рен был вне себя от счастья.

Он сделал это!

Он действительно сделал это!

Он действительно получил один из Мировых Квестов!

Хотя это был всего лишь простой мировой квест из многих, но даже с ним он точно станет миллионером!

Так как он был единственным, кто получил Мировой Квест [Царство Фей], только он мог вызвать событие. Но, конечно, он сам решал, кого взять с собой в группу.

Разумеется, за соответствующую сумму.

Пока это был мировой квест, он мог пригласить в пати любого, независимо от расы и класса.

В будущем, как бы сильно игроки ни старались запустить событие с Ань, она больше не будет выдавать скрытый квест [Цветок лунного света], так как Рен уже запустил его первым.

Всемирный квест [Царство Фей] - это совершенно новое измерение. Сначала он был похож на подземелье, только в десять раз сложнее, а финальный босс был [Мировым Боссом]. И он становился доступен на карте, когда его очищали, вместе с многочисленными заданиями и областями для исследования.

А награды после его прохождения... Рен мог только представить.

Если первым пройти этот мировой квест и победить мирового босса, можно будет получить платиновый или даже хрустальный сундук, а это, несомненно, будет востребовано в гильдиях.

Рен подождал, пока появятся внутриигровая валюта и гильдии, чтобы объявить всем о

Мировом Квесте [Царство Фей]. В любом случае, перед тем как отправиться к мировому боссу, им нужно было подкачаться и довести свой АТ до трехзначного уровня.

Количество человек, которых он мог привести, не ограничено, поэтому, продавая на аукционе билет на участие в его пати, он наверняка разбогател бы за счет всех желающих прийти и попытать счастья в Мировом квесте.

В игре КОВЕНАНТ, после того, как участники пати вошли в подземелье, вы можете распустить своих членов, и они не будут вытеснены из подземелья, как все считали.

Это не было ошибкой.

Так было задумано специально, потому что Мировой Квест мог быть запущен только один раз и только одним игроком.

Это позволяло другим игрокам или другим гильдиям иметь шанс пройти Мировой Квест. Это было сделано для поддержания дефицита и ощущения важности Мирового Квеста, способствует развитию конкуренции среди игроков и азарта.

Если Мировой Квест может пройти каждый, то уровень его привлекательности снижается.

Однако если бы его можно было вызвать только один раз, то... все были бы в ажиотаже и соревновались бы за первую кровь.

Хотя Царство Фей было доступно, как только оно было очищено, Мировой Босс исчез бы навсегда и его многочисленная добыча. Оставались только обычные боссы подземелий.

Но, конечно, большинство собиралось играть только со своими гильдиями или группами друзей.

Но у Рена были другие идеи.

Он приводил только тех, кто платил ему за вход. И как только они окажутся внутри, начнется соревнование, кто первым выполнит Мировой Квест.

Рен давал каждой гильдии/игроку шанс получить первую кровь в очистке [Царства Фей] в обмен на огромную сумму денег.

"Думаю, это справедливая цена", со смехом подумал Рен.

Убедившись, что квест [Царство Фей] включен в список его квестов, Рен поблагодарил Ан и отправился к Эмили, чтобы обменять свои [Кулинарные рецепты].

У него не было ни ингредиентов, ни инструментов для их приготовления, поэтому лучше было перевести их в форму еды.

Рен не хотел делать еду из рецептов. Он бы предпочел, чтобы Эмили преобразовала их в еду, чем готовить все необходимые для этого ингредиенты и инструменты.

Это было хлопотно.

Да и не похоже, чтобы еда давала постоянный прирост АТ. В крайнем случае, при употреблении она будет похожа на зелье.

"О, это они!" Глаза Эмили сияли. "Кулинарные рецепты! Дай мне!"

Рен чуть не покачал головой. Эмили, как и он, хотела денег.

Через несколько минут Эмили вышла из своего дома и дала Рену [Шоколадный торт x1] и [Шоколадное печенье x1].

Рен изучил описание еды, пока шел обратно в главную деревню, поблагодарив Эмили. || Ш О К О Л А Д Н Ы Й Т О Р Т || -- вкусный сладкий пирог, приготовленный из 100% какао, цельного молока Четырехрогой Коровы и яиц Коакоудодла с родной фермы.

-- При употреблении восстанавливает 100% МП. || К О Н Е Ц ||

|| Ш О К О Л А Д Н О Е П Е Ч Е Н Ь Е || -- восхитительно сладкое печенье, приготовленное из 100% какао, цельного молока Четырехрогой Коровы и яиц Коакоудодла с родной фермы.

-- убирает все негативные статусные эффекты. || К О Н Е Ц ||

Рен не разбирался в рецептах и еде, поскольку их было сотни, и запоминать их все - пустая трата времени. Поэтому он с удивлением обнаружил, что шоколадный торт и печенье - удобные предметы. Особенно печенье, которое могло излечить любой статусный эффект, как дорогая [Панацея], которую можно будет купить в магазинах только позже.

Рен приближался к главной деревенской площади, когда на его экране появилось уведомление. <Игрок Леонэль вызывает вас>.

<ОТВЕТИТЬ>

<ИГНОР>

<http://tl.rulate.ru/book/76454/2376587>