Сильвия достала свое оружие и собиралась использовать свое умение, когда все четыре рогатых кролика напали на нее одновременно, и она была полностью застигнута врасплох. -10

-17 Критический удар!

-10

-15 Критический удар!

Сильвия удивилась, что рогатые кролики были быстрее обычных. И крупнее. Ростом они были примерно по колено, а их большие зубы были острее, чем казалось.

Более того, два кролика успели обогнуть ее и атаковали сзади, нанося в ответ критические удары.

Сильвия немедленно сделала шаг назад, создавая расстояние между кроликами и ней. Она уже собиралась выпить зелье, когда рогатые кролики снова напали на нее. -10

-9

-9

-7

Сильвия была ошеломлена и не ожидала, что у нее не будет возможности атаковать, прежде чем ее панель ХП быстро вспыхнет красным и опустеет. <Вы УМЕРЛИ!>

А когда она пришла в себя, она была всего лишь тленом, лежащим на твердой холодной земле, что показалось ей странным.

На ее экране появилось уведомление о том, что она должна оплатить смертный приговор с помощью АТ, так как ее EXP было недостаточно.

Уведомление не уходило с экрана, и выхода не было. У нее не было другого выбора, кроме как оплатить смертный приговор.

Стиснув зубы, Сильвия заплатила -5 очков АТ из своих МП, СИЛ, ИНТ, в общей сложности 500 EXP, которые она должна была получить в награду за победу над рогатыми кроликами.

После этого ее тело распалось на частицы, и Сильвия снова оказалась у входа в деревню Эвклид рядом с кристаллом телепортации/сохранения.

На сердце Сильвии было тяжело. Это было 5 очков АТ!

5!

Такое мизерное число, но оно имело большое влияние на игру!

Теперь ее преимущество над остальными уменьшилось, и она не могла уснуть, зная, что потеряла 5 из своих с трудом заработанных АТ.

Но, несмотря на ее разочарование, на губах Сильвии появился намек на улыбку.

Это была ее вина, что она недооценила рогатых кроликов.

На этот раз она не повторит ошибку дважды.

Ей не хватало информации о группе рогатых кроликов, а во [Всемирном чате] не было никакой информации, кроме того, что они сильны или много игроков было убито, когда они пытались убить этих зверей. После того как они понесли огромные потери в АТ, они полностью отказались от группы рогатых кроликов после всего лишь одной попытки.

Но Сильвия была другой. Чем больше она терпела поражений, тем сильнее становилась ее мотивация.

Она не останавливалась, пока не получала то, что хотела.

И ее глаза были устремлены на группу рогатых кроликов.

На деньги родителей Сильвия получила информацию об игре. Немного, но все же полезнее, чем та ограниченная информация и руководство, которые разработчики разместили на своем сайте.

В игре должен был быть предмет, который позволял ей видеть статистику встреченных зверей и монстров.

Из-за своей самоуверенности она совершила ошибку, не проверив информацию о своих врагах. Ошибка новичка, которую можно было бы предотвратить, если бы она не недооценила своего врага.

"Этого больше не повторится", подумала Сильвия.

Она пошла в магазин и купила [Монокль x1].

В реальном мире Сильвии не нужно было проверять цены на то, что она покупала. Но здесь, она дважды обманывалась, что ее количество гил истощилось без ее ведома.

Она не привыкла к этому, но в кои-то веки это было приятно.

Вызов всегда приветствовался. Сильвия подумала про себя, прежде чем вернуться туда, где находилась группа рогатых кроликов.

Сильвия не знала, что там произошло и почему она умерла, не успев напасть, но она была полна решимости выяснить это, даже ценой еще одной смерти и наказания EXP.

Для продвижения по карьерной лестнице нужно было чем-то жертвовать.

В данный момент Сильвия думала только о победе над группой рогатых кроликов и ни о чем другом. Даже Памела осталась в стороне от ее мыслей.

Сильвия осторожными шагами приблизилась к кроликам, но звери услышали ее шаги, и из их широких пастей вырвались громкие визжащие звуки.

Они снова окружили Сильвию, и четыре зверя напали на нее со всех сторон, как только Сильвия нажала <ПОДРОБНЕЕ>. На этот раз Сильвия была готова и предвосхитила их атаки.

Она отпрыгнула в сторону и избежала [Укуса] из пасти кроликов. Мимо!

Мимо!

Мимо!

Мимо!

Сильвия улыбнулась, глядя на мелькающие перед глазами слова. Пока она знала схему их атак, она могла легко избежать их с помощью своей ЛОВ.

Однако улыбка тут же исчезла с ее лица, когда кролики в мгновение ока ударили своими большими лапами о землю и легко прыгнули в ее сторону, широко выставив свои зубы.

Поскольку Сильвия все еще находилась в воздухе, она не могла уклониться от атак кроликов, и ее ХП вспыхнул красным в тревоге. -19 Критический удар!

-15 Критический удар!

-17 Критический удар!

-16 Критический удар!

Когда все кролики замерли на секунду, Сильвия использовала [Монокль] вместо того, чтобы атаковать их.

[Использовать - Монокль x1

Оставшееся количество Монокля: 0] ‖ П О Л Ч И Щ А Р О Г А Т Ы Х К Р О Л И К О В ‖ Местонахождение: Лес Эвклид

Описание:

 Семья рогатых кроликов, живущая в лесу Эвклид.

 Не вступать в бой, если АТ ниже двузначного числа. ‖ А Т Р И Б У Т Ы ‖ ХП: 75

МП: 20

СИЛ: 7

ЗАЩ: 6

МГЗ: 5

ИНТ: 5

ЛОВ: 10

УДЧ: 12 ‖ Н А В Ы К И ‖ Пассивный навык:

 УДЧ кролика.

–– 100% шанс двойной атаки, если ЛОВ и УДЧ противника ниже.

Активный навык:

 Кроличий визг УР. 2

–– МП-20

–– 50% шанс вызвать подкрепление ‖ С Л А Б О С Т И ‖

 Огонь ‖ К О Н Е Ц ‖.

Сильвия была удивлена, потому что группа рогатых кроликов обладала иными навыками, чем отдельные кролики, бегающие по лесу. Она думала, что они одинаковые. Поэтому она была уверена, что сможет убить их, даже если у большинства из них АТ будет исчисляться однозначным числом.

Более того, их АТ были высоки!

Настолько высоки!

Выше, чем у нее, что Сильвия даже подумывала сдаться.

Сильвия покачала головой.

НЕТ!

Она не сдастся, пока от этой группы лилипутов не останется только кроличье мясо и лапки.

Такие ужасные и дикие мысли для кого-то столь прекрасного, но Сильвии было все равно, ведь теперь кролики собирались напасть на нее.

Сильвия закрыла глаза, готовясь к удару, и не успела она опомниться, как на ее экране появилось уведомление. <ВЫ УМЕРЛИ!

<МИНУС 600 EXP>

<НЕДОСТАТОЧНО EXP>

<ЗА НЕДОСТАТОК EXP У ВАС СПИСЫВАЕТСЯ 6 АТ>

<ПРОЦЕДУРА>

". . ."

Сильвия моргнула. До этого было 500, а теперь штраф 600 EXP?

Как?

Почему?

ЧТО?!

Сильвия заставила себя успокоиться и все обдумать.

Система рассчитывала штрафы, основываясь на количестве EXP, которое она получает за победу над врагом. А количество EXP, которое она получала за убийство врага, зависело от ее АТ и времени, затраченного на победу над противником.

Тогда это означает...

Именно потому, что ее AT было уменьшено на пять единиц некоторое время назад, ее количество EXP, если бы она победила группу рогатых кроликов, увеличилось до 600 EXP.

Черт!

Это означало, что чем больше ее убивали, тем больше уменьшалось количество EXP!

Сильвия начала паниковать. 600 EXP - это не шутка! Она определенно почувствовала бы, как ее сожгут.

Ее AT, несомненно, пострадает от этой второй потери. Ее преимущество над другими игроками также будет сведено к нулю.

"Успокойся".

Сильвия повторяла эту мантру про себя.

Это также означало, что если она победит полчища рогатых кроликов, то сможет вернуть большую часть потерянных очков AT.

Сильвия сделала большой глоток воздуха и спланировала свой следующий шаг. Ей нужно было увеличить ЛОВ до 10, чтобы навыки группы рогатых кроликов не работали против нее, и они не могли проводить двойные атаки.

А с ее боевым опытом, она могла избежать большинства их атак и прикончить их одного за другим.

Сильвия кивнула сама себе. Все, что ей было нужно, это гриндить, пока у нее не будет 300 EXP. А к тому времени...

Сильвия взглянула на группу кроликов, которые продолжали есть траву и собирать еду. Их невинные глаза выглядели счастливыми и довольными.

Сильвия не знала почему, но глядя на них, она разозлилась.

Она бы непременно убила этих кроликов, даже если бы это было последнее, что она сделала!

Заплатив за смертный приговор, Сильвия снова оказалась у входа в деревню Эвклид.

Вместо того чтобы погрязнуть в своем разочаровании и досаде, Сильвия снова направилась к лесу и стала молотить так, словно от этого зависела ее жизнь.

В этот момент она совсем забыла о своей лучшей подруге Памеле.

Некоторые игроки тоже занимались своим ежедневным трудом. Увидев прекрасную леди, идущую с темным туманом, окутывающим всю ее ауру, с опасно сверкающими глазами, все почти сразу же отступили.

Их фантазии о спасении девушки, попавшей в беду, и о том, как привлечь ее, исчезли в воздухе, как безумный волк, которого она уничтожила своим мечом одним ударом.

http://tl.rulate.ru/book/76454/2373911