

Рен посмотрел на время.

Поскольку между игрой и реальным миром была разница во времени, он предположил, что Леонэль будет в мире АРКАДИИ в течение часа или двух.

Поэтому вместо того, чтобы вернуться в гостиницу и отдохнуть, Рен решил подождать Леонэля в деревне Эвклид и надеялся, что его перенесут туда.

Но сначала...

Рен в волнении проверил свою добычу. [Золотой сундук]

Полуночный мех x5

Премиальное мясо x7

Высшее зелье x5

ИНСТРУМЕНТЫ: 1

Золотой топор Пикс (добыча кормов)

Золотой нож (приготовление пищи)

РЕЦЕПТЫ:

Шоколадное печенье (Готовка)

Шоколадный торт (Готовка)

Костюм кошки (Ремесло)

Кошачьи уши (Крафтинг)

Кошачий хвост (Крафтинг)

Головной убор Лолиты (Крафтинг)

Черный плащ (Крафтинг)

Призрачный коготь (Крафтинг)

Рен был в экстазе. Он не ожидал, что его УДЧ окажется настолько хорошей и даст ему два золотых инструмента, которые было довольно трудно получить.

Благодаря этому он мог пропустить трудные квесты, чтобы получить [Золотой топор Пикс] и [Золотой нож].

Рен не обращал внимания на рецепты, так как у него не было необходимых инструментов и материалов для их изготовления - пока.

Его сияющие глаза были прикованы к снаряжению - причине, по которой он хотел получить первую кровь в первую очередь. [Платиновый сундук]

Призрачный плащ x1

□ Черная лента x1

□ Призрачный мститель x1

[Призрачный плащ (Легендарный)]

-- простой черный плащ, сделанный из меха Полночного Призрака.

-- легендарный аксессуар, скрывающий лицо своего владельца при ношении.

+10 ХП, +5 ЗАЩ, +2 МГЗ

-- Класс (ВСЕ) ]

[Черная лента (Редкая)]

-- милая черная ленточка, сделанная из меха Полночного Призрака.

-- редкий аксессуар, дающий своему владельцу огромное количество УДЧ.

-- +10 УДЧ

-- Извините, мужчины, только женщины могут носить его] [Призрачный мститель (редкий)]

-- страшный полностью черный кинжал, сделанный из острых когтей и клыков Полночного Призрака.

+10 СИЛ, +5 ЛОВ

-- Класс: Мечник, Вор, Охотник ]

Рен был доволен своей добычей. Два редких и легендарных предмета снаряжения в начале игры... он точно разбогатеет, если продаст [Черную ленту] и [Призрачного мстителя]!

Он все равно не мог экипировать эти два предмета, и он еще не мог преобразовать их в рецепты, поэтому лучше было продать их сейчас.

Экипировка, дающая две цифры на АТ, является обязательным предметом первой необходимости.

Хорошо, что Рен, будучи алхимиком, мог разбирать все, что угодно, и превращать это в рецепты, чтобы потом снова и снова делать это с нужными ингредиентами.

От одной мысли о том, что он сможет создавать легендарные предметы и снаряжение уровня бога, у него волосы вставали дыбом.

Конечно, при условии, что у него будут нужные материалы для этого.

В любом случае, по мере продвижения в игре появятся более редкие и легендарные предметы.

Рен проверил последний сундук. Неожиданный [Кристалльный сундук].

Руки Рена вспотели, и он затаил дыхание, открывая последний сундук с большим ожиданием. [Кристалльный сундук]

□ Книга заклинаний (?) x1

□ Книга умений (?) x1

ДА!

Это была книга заклинаний и умений с меткой в виде вопросительного знака, как он и ожидал!

Это означало, что любое заклинание/навык будет соответствовать классу игрока. Более того (?) метка указывала на то, что заклинание/навык были уникальными в мире Аркадии. Оно было единственным в своем роде!

Рен раздумывал, использовать ли его или оставить на потом, когда он доберется до своего класса.

Он также мог бы продать его, если бы ему понадобились деньги.

Поскольку он не ожидал, что получит еще один [Кристалльный сундук], он был в растерянности, что с ним делать.

Рен решил пока оставить его на хранение. По крайней мере, у него было что взять из инвентаря на случай непредвиденных обстоятельств.

Нажав на главный экран, Рен экипировал [Призрачный плащ], а вместе с [Кольцом защиты], которое он экипировал ранее, два слота для аксессуаров были уже заполнены.

Это была еще одна причина, по которой Рен хотел приобрести [Призрачный плащ]. Это был аксессуар, а не броня. Слотов для аксессуаров было два, а слот для брони - всего один. Он мог экипировать [Призрачный плащ], пока не закончится игра.

Появился черный плащ и окутал половину тела Рена. Он надел капюшон, и его внешность была скрыта. Если бы кто-то увидел его, то увидел бы только дымку темноты внутри капюшона.

Более того, АТ, которые он давал, значительно усиливали его защиту.

Удовлетворенный, Рен кивнул сам себе.

Йош!

Пришло время встретиться с Леонэлем.

Рен больше нервничал из-за новой встречи со своим лучшим другом, чем из-за первой крови. Если быть честным.

Рен сделал большой глоток воздуха и подтолкнул себя вперед. Ему дали второй шанс, и он не повторит ошибку дважды.

На этот раз он исправит свои отношения с Леонэлем и будет дорожить его дружбой.

Рен был недалеко от выхода из леса, и он мог бы подождать Леонэля в деревне Эвклида. У него не было больше мотивации выполнять другие задания в деревне, так как они были в основном заданиями на побегушках, которые давали мало EXP и основных предметов.

Рен обдумывал свои дальнейшие действия, пока шел к выходу, когда его внимание привлёк шум неподалёку.

Всего в двадцати метрах от грунтовой дорожки, ведущей из леса Эвклида, его внимание привлёкли звуки битвы.

Было темно и тихо, и звук не выделялся на фоне шума насекомых и зверей.

Рену стало любопытно, кто же может быть тем отважным игроком, который отважился выйти в это время в лес и сражался до полуночи.

И Рен был потрясен, обнаружив, что это была женщина. Красивая женщина с большой грудью, изящной талией и длинными ногами. Ее волнистые золотистые волосы были завязаны в высокий хвост, а строгие, но в то же время томные голубые глаза смотрели на него.

Рен знал ее. Это была лидер "Золотого Феникса", не меньше.

Сильвия?

Рен был удивлен, что Сильвия тоже была в деревне Эвклид. И еще больше он удивился, когда эта женщина в одиночку справилась с группой Рогатых Кроликов.

Если Рен правильно помнил, Рогатые Кролики могли быть одиночными для новичков, но группа из них требовала от игроков по крайней мере двузначного АТ для победы.

В КОВЕНАНТ, пока это был не босс, у игроков была возможность убежать перед зверем. Но эта возможность была доступна только до начала боя. После начала боя вы уже не могли убежать.

Рен считал, что Сильвия слишком самоуверенна и самонадеянна, чтобы в одиночку справиться с группой Рогатых Кроликов в самом начале игры.

Рен мог поспорить, что большинство АТ Сильвии еще не достигли даже двухзначного числа.

Если он помнил, Сильвия была человеком-фехтовальщиком с подклассом "Дуэлянт". Баланс в физических и магических атаках. Это также был один из классов, который имел наибольшее количество эволюций подклассов... Это если вы сможете правильно угадать, какой класс эволюции выбрать в последней части игры.

На данный момент, человеческий фехтовальщик-дуэлист был слаб в ранних играх, пока он не развил свой подкласс Дуэлист в [Мастер заклинаний] и не получил магические атаки.

У фехтовальщика-дуэлиста был небольшой и слабый набор навыков, и единственная причина, по которой Сильвии удавалось выжить, заключалась в деньгах ее родителей. Она покупала лучшее снаряжение, редчайшие предметы и неуловимую информацию, как только появилась внутриигровая валюта. Все ради того, чтобы доказать, что она может все, будь то в реальном мире или в игре.

И Рен восхищался ею за это. Женщина, которая не боялась использовать все, что ей было доступно, чтобы достичь вершины.

Однако сейчас...

"Она, несомненно, умрет", подумал Рен.

<http://tl.rulate.ru/book/76454/2372395>