

Словно фейерверки, в небе вспыхивали многочисленные сообщения, но Рена они уже не волновали.

Другие могли соревноваться с первой кровью за простые квесты, и это его не волновало. Он знал, что награды за первую кровь сейчас невелики. Единственным примечательным способом получения первой крови сейчас были редкие задания, победа над боссами и зачистка подземелий.

Учитывая это, Рен не торопился и в кои-то веки наслаждался игрой. В отличие от прошлого, где во всем чувствовалась срочность, он больше не наслаждался игрой.

Пока остальные были заняты выполнением заданий в деревне новичков то тут, то там и фармили ЕХР так, словно от этого зависела их жизнь, Рен собирал цветы и травы на лугах.

Прямо напротив леса Эвклид и рядом с грунтовой дорогой, ведущей в деревню Эвклид, было огромное пространство высокой травы и цветов, в центре которого находился бассейн с водой, поступающей из водоема снизу.

Рен был там и собирал все, что мог.

Хотя он мог фармить только раз в день, пока предметы не появятся на следующий день. [ПОЛУЧЕНО:

□ Синяя трава x7

□ Земля x4

□ Камень x10

□ Ветка x3

□ Пресная вода x5].

В лучшем случае это были посредственные предметы, потому что Рен добывал пищу руками. Позже на рынке появятся инструменты, с помощью которых он сможет улучшить свои кормовые запасы.

Например, если у него был топор, он мог получить пиломатериалы. И в зависимости от качества инструмента он мог получить редкие материалы.

Качество кормовых инструментов зависело от их цвета. Например, бронзовый пикс-топор давал камни. Серебряный пикс-топор добывал основные руды. Золотой пикс-топор добывал драгоценные камни.

Но платиново-синий пикс-топор... .. позволит ему добывать редкие руды и камни.

Как алхимик, который в своем ремесле полагался на материалы, Рен нуждался в этих инструментах.

Когда Рен уже обшарил все места, где только можно было обшарить, он достал из инвентаря онигири и положил его возле бассейна с водой в центре небольшого грунтового участка.

Не прошло и минуты, как на свет появился крошечный поросенок с черно-белыми полосками на коричневом меху. [Пелка - Информация:

□ Появлялся один раз на лугах Эвклида.

□ Если УДЧ +100, вероятность появления 70%.

□ Если рядом с бассейном с водой поставить любую приготовленную посуду, вероятность появления 40%].

Рен скрестил руки и восхищенно ухмыльнулся. Его глаза лукаво поблескивали на этих маленьких пухлых поросят.

Этих маленьких поросят называли [Пелка], и их мясо было самым вкусным и востребованным в Ковенанте. Вкус их мяса, приготовленного [Великим Поваром], был настолько восхитителен и необычен, что даже консервативные люди, которые были против игры, съели свои слова и вошли в КОВЕНАНТ, чтобы попробовать его хоть раз в жизни.

Именно поэтому богатые нувориши и члены королевских семей вступали в игру, чтобы каждый день есть мясо Пелка. А КОВЕНАНТ стал туристическим центром для тех, кто не хотел играть, а хотел только осмотреть достопримечательности и насладиться потрясающими пейзажами и вкусной едой.

За кусок мяса Пелки можно было выручить от 10 000 гил до 100 000 гил, если правильно провести аукцион.

А если его готовил и подавал в качестве еды повар [Грандмастер Шеф-Повар], его цена удваивалась.

Но богатых это не волновало. Они зарабатывали такую сумму денег каждые несколько часов, даже не работая.

Однако, в обмен на дорогое мясо и небывалый вкус, пелки были редкостью.

Очень большой редкостью!

Для их активации в каждом месте требовались определенные АТ и предметы. И после активации они больше не появлялись.

Их можно было вызвать только один раз, и для каждого места были свои требования. На лугу Эвклида условием было наличие более +100 УДЧ и любой еды.

По этой причине Рен выделил все свои АТ на УДЧ. Он не мог позволить себе пропустить его, поэтому на всякий случай перевел всю приобретенную EXP в УДЧ.

Когда все пелки в том районе появились и полакомились едой Рена, тот бросил в них приобретенный камень. [Использованный камень x1

Количество оставшихся камней: 9]

Пелки были напуганы и перестали есть. Они посмотрели на Рена злобными глазами, а затем все набросились на него, протаранив ногу Рена своим рылом. -1

-1

-1

-1

ХП Рена уменьшалось на 1 каждый раз, когда Пелка ударяла его своим рылом.

Рен подавил смех.

Была и другая причина, по которой Рен хотел вызвать этих редких пелок.

Это было потому, что...

Рен ткнул своим длинным посохом в голову пелки. Но так как его АТ был всего 2, количество урона, нанесенного им пелке, было всего -1.

Но этого было достаточно, чтобы убить пелку. [ПРИНЯТО:

□ Мясо Пелки x10

□ 1 000 EXP]

Пелка - это звери, которые давали огромное и фиксированное количество EXP независимо от того, насколько высоким было ваше АТ.

Это было действительно лучшее место для фарма!

Именно по этой причине многие игроки в прошлом "сходили с ума" в их поисках.

Однако они были довольно быстрыми. Но, конечно, их уровень ЛОВ все еще зависел от АТ игрока. И как только один из них был убит, остальные тут же разбежались бы.

Однако Рен был готов. Он подождал, собрал всех пелок и позволил им атаковать его, чтобы все они подобралась к нему вплотную, так как он не был уверен в своей ЛОВ.

Не стоит и говорить, что одним ударом своего длинного посоха и броском камня в тех, кто убежал, ему удалось убить всех пелок и получить 10 000 EXP и [Мясо Пелки x144].

Количество [Мяса Пелки], которое вы можете получить, зависит от вашей УДЧ, и это была еще одна причина, почему Рен увеличил только ее.

Еще одна особенность неуловимых пелок заключалась в том, что на них нельзя было использовать магические атаки. Если бы вы это сделали, то не смогли бы получить их мясо.

Поэтому Рен решил купить более длинный посох, которым он мог бы орудовать, чтобы было легче атаковать их.

Удовлетворенный, Рен вздохнул в блаженстве.

Это было действительно хорошее время для жизни!

Раньше он мог только смотреть, как другие едят мясо, ведь оно было таким дорогим.

Но теперь... у него их было x144!

С ними ему больше не нужно было беспокоиться о студенческом кредите!

Рен немедленно выделил половину из 10,000 EXP на ЗАЩ и ИНТ, готовясь к первому бою с боссом.

Но сначала...

Рен поджарил [Мясо Пелки] с помощью заклинания [Огонь] и съел это нежное мясо одним махом. [ПОЛУЧЕНО:

□ Жареное мясо Пелка x1 ]

Рен задохнулся, когда фейерверк вкусов взорвался у него во рту. Мясо было таким мягким, таяло на языке, а вместе с ним приходили различные ароматы, которые были вкуснее, чем все, что он пробовал за всю свою жизнь. [Все АТ увеличены +1]

Если мясо было таким вкусным уже на его уровне кулинарии, то что уж говорить о том, что его готовил [Грандмастер Шеф-Повар]?

Неудивительно, что богачи и королевские особы приходили в игру только для того, чтобы поесть.

Раньше Рену это казалось смешным, но теперь, когда он впервые в жизни попробовал мясо, он наконец-то понял, из-за чего такая шумиха.

Это было похоже на сильный наркотик, вызывающий привыкание, и Рену было трудно удержаться, чтобы не откусить еще кусочек из своих запасов.

Он уже начал жалеть, что вообще съел одну штуку.

Неудивительно, что все, кто ел его в прошлом, говорили, что не могли остановиться, как только попробовали. Были даже случаи, когда многие люди разорялись из-за ценного мяса.

Казалось, что голос внутри головы Рена постоянно шепчет ему, чтобы он попробовал еще один кусочек.

Это было похоже на проклятый предмет. Рен размышлял, не зная, смеяться ему или плакать.

Мысли о родителях и покупке им особняка на лучшем месте в элитном районе Зоны А помогли ему противостоять мощному зову внутри головы.

Рен лег на траву и закрыл глаза. Может быть, если он уснет, то забудет о вкусе? ...может быть.

<http://tl.rulate.ru/book/76454/2369182>