

Рен отправился в ветхий старый дом на краю деревни, расположенный на крошечном холме. Там пожилая леди по имени Эмили обменивала [Кулинарные рецепты] на настоящую еду по этому рецепту.

Поскольку у Рена еще не было необходимых инструментов для приготовления пищи, лучше было обменять рецепт на настоящую еду, поскольку она понадобится ему позже.

"Боже, что у тебя там?" Непрозрачные глаза Эмили сияли от восторга. Несмотря на свои жидкие глаза и старые кости, она могла увидеть и учуять рецепт за много миль.

"Привет, меня зовут Рен", - поприветствовал Рен и добавил: "У меня есть рецепт, который я хотел бы обменять на еду".

"Не говори больше. Дай мне этот кусок свитка, и я сплету тебе что-нибудь вкусное".

Рен отдал Эмили рецепт, и старуха тут же вошла в свою хижину. В доме старухи раздавался звон металла и огня, и Рен не мог не вытянуть шею, чтобы заглянуть за оконное стекло ее дома.

Хотя это было бесполезно, поскольку Рен не мог увидеть ничего за пределами дома старухи.

В КОВЕНАНТ они не могли просто войти в дома NPC. Нужно было быть хотя бы на уровне [Друзья], чтобы попросить разрешения войти в дом.

Через несколько минут Эмили вышла с дымящимся горячим онигири в руке.

"Я давно не делала такого. Спасибо, молодой человек. Если в будущем у тебя появятся еще какие-нибудь рецепты, я буду рада, если ты обменяешь их на ее еду." [ПРИНЯТО: □ Онигири x 10

— восстанавливают 10% ХП]

"Спасибо. И я обязательно дам вам больше рецептов в будущем". [Уровень ваших отношений с Эмили повысился до Друзей!]

Рен знал, что достиг статуса [Друзья] с Эмили и старостой деревни только потому, что был первым игроком, принявшим их просьбу.

На самом деле, повысить [Уровень отношений] с NPC было довольно сложно.

Поскольку у Рена больше не было никаких дел с Эмили, а в ее доме не было ничего, что он мог бы увидеть и получить, он отправился выполнять другой квест.

Рен направился к женщине-спрайту с крыльями бабочки. Она напевала приятную мелодию, поливая сад перед своим домом.

"Привет."

Тридцатилетняя женщина подняла голову и посмотрела на Рена, после чего ее улыбка расширилась, осветив лицо.

"О боже, гость? Меня зовут Ан. Чем я могу вам помочь?"

Рен кивнул на пышные цветы перед домом Ан. "Меня зовут Рен, и я не могу не заметить, что у

вас прекрасный сад".

На самом деле это был [Скрытый квест], и как только ключевое слово [Сад] прозвучит из уст игрока, квест будет запущен.

Хорошо, что система позволяла скрытность в разговорах между NPC и игроками. Посторонним казалось, что Рен разговаривает с Ан, но точно услышать их разговор было невозможно. Более того, [Объявление о квесте] приватно появлялось на главном экране игроков, так что только они могли видеть предстоящие квесты - еще одно преимущество игры.

Другим игрокам это не показалось подозрительным, поскольку они уже разговаривали с той же женщиной и не получили никакого квеста. По их мнению, Рен просто тратил свое время.

Остальные больше не обращали внимания на Рена и возобновили разговор с другим NPC. Они соревновались друг с другом, стремясь получить квест первой крови.

Ан взглянула на своей сад и улыбнулась. На этот раз улыбка не была принужденной, в отличие от первого раза, и достигла ее глаз. "Да, я очень горжусь им".

Затем она вздохнула и положила ладонь на пухлую щеку.

"Если бы только у меня был цветок лунного света, мой сад сиял бы еще больше". [Скрытый квест: Найти цветок лунного света]

Описание:

Женщина из деревни Эвклид захотела лунный цветок для своего сада. Принесите ей цветок лунного света x10

Награды:

□ ?]

Как и ожидалось от скрытого квеста, даже местонахождение цветка и награда были скрыты. Рен задумался.

Но, конечно, он уже знал, где находится [Лунный цветок] и какой предмет он получит.

Если бы не прошлые знания Рена об игре, он бы не знал, что делать, и проходил бы этот [Скрытый квест], пока случайно не нашел бы [Лунный цветок].

К счастью, Рен уже знал всю информацию об этом квесте.

Попрощавшись с Ан, Рен оставил его одного и пошел в сторону небольшого ларька, где продавалось оружие и доспехи.

Красивая женщина-спрайт с короткими зелеными волосами и рожками поприветствовала Рена. Она засияла своим ярким светом и сказала: "Добро пожаловать в кузницу Санни. У вас есть что-то на примете?"

Рен только кивнул и продолжил рассматривать ассортимент товаров в магазине. Ему не пришлось долго искать, так как предметы были обычными и базовыми.

Рен купил [Длинный посох], дающий +2 к ИНТ, аксессуар [Кольцо защиты], добавляющий +1 к

ЗАЩ, и [Монокль x10]. Он также потратил все оставшиеся 1150 гил на покупку [Зелья здоровья x46].

Они были нужны ему для первого боя с боссом.

Рен мог только вздыхать от скудного выбора предметов на этом этапе, но на данный момент все было в порядке.

Рен вышел из магазина и направился к воротам деревни, активировав кристалл телепортации, чтобы потом мгновенно телепортироваться в деревню Эвклид.

Однако не успел он ступить на улицу, как в небе взорвались неожиданные сообщения. [ПОЗДРАВЛЯЕМ игрока Джона за то, что он первым выполнил квест, "Счастливый случай"]

[ПОЗДРАВЛЯЕМ игрока Кайла за то, что он первым выполнил квест "Платье швей"]

[ПОЗДРАВЛЯЕМ игрока Сильвия за то, что она первой выполнила квест "Сбор трав"].

Рен моргнул.

Квесты [Счастливый случай], [Платье швей] и [Сбор трав] были базовыми квестами, дающими базовые награды. Быть первой кровью означало, что игроки, закончившие [Счастливый случай], получают дополнительную [Кроличью лапку], которая добавляла +4 к УДЧ в дополнение к основным наградам в виде ЕХР и золота.

Наградой за [Платье швей] была броня в зависимости от класса, которая добавляла +4 к ЗАЩ, а последняя, [Сбор трав], давала дополнительную награду за [Зелье здоровья x10].

Рену они были не нужны. Хотя это снаряжение давало дополнительный прирост АТ и преимущество перед другими, Рен уже был далеко впереди.

Ему нужно было как можно скорее добраться до места фарма. Он был на взводе, и это было все, о чем он мог думать. Ведь он не видел воочию, что в деревне Эвклид есть место для шлифовки. Он полагался только на собранную им информацию.

И не похоже, чтобы у этого места для фарма была возможность возрождения. Однажды сработав, оно не могло быть вызвано снова.

Значит, оно появлялось только один раз.

Он был немного неуверен, и его охватило беспокойство. Ему нужно было увидеть все своими глазами, чтобы убедиться в правдивости этого.

По пути одно имя привлекло внимание Рена на [Всемирном объявлении].

"Значит, Сильвия была среди тех, кто знал об официальном начале КОВЕНАНТ.", подумал Рен.

Он был уверен, что Сильвия, объявленная в небе, - это та самая Сильвия, которую он имел в виду, лидер гильдии [Золотой Феникс].

В конце концов, на данный момент только бета-тестеры, сыновья и дочери богачей имели доступ к внутренней информации игры.

Вспомнив информацию Сильвии, Рен понял, что эта женщина вошла в игру только по прихоти. Однажды она сказала об этом в интервью. Она не была заядлым геймером и не любила VRMMORPG.

Она была отличницей.

У нее были отличные оценки, она была хороша в спорте и учебе. В реальном мире она могла делать практически все, будь то искусство, музыка или спорт. И это ей наскучило, и она вошла в игру.

К сожалению или к счастью, Сильвию сдернули с ее высокого трона, когда она поняла, что в КОВЕНАНТ она всего лишь посредственный игрок. Но вместо того, чтобы расстроиться, она была в восторге от того, что наконец-то нашла что-то, что стало для нее вызовом.

Она создала [Золотой Феникс], чтобы доказать себе, что даже в этой игре она все еще лучшая.

Ее целью всегда была вершина, как в реальной жизни, так и в игре.

Рен ухмыльнулся.

Впоследствии он видел в ней лишь очередного клиента. Богатый клиент, который заплатит ему сотни долларов за информацию.

<http://tl.rulate.ru/book/76454/2366485>