Рену уже не было дела до других игроков. Ему нужно было распределить свои EXP на AT. Поскольку он получил 12 000 очков EXP, его AT будет намного выше, чем у остальных, если только им не удастся убить босса так рано.

Однако Рен сомневался, что это произойдет, поскольку босс низкого уровня в данный момент имел AT от +20 до +40. Чтобы достичь такого уровня, потребуется как минимум неделя непрерывной игры.

В этой ранней игре максимальное количество EXP, которое можно было получить, даже если заниматься гриндом целый день, вероятно, составляло около 1 000-2 000 EXP.

Это объясняется тем, что чем выше уровень AT, тем меньше EXP вы получаете. Более того, монстры в этой Деревне Новичков были низкого уровня и в лучшем случае давали только около 50 EXP.

Но если вам удастся победить группу монстров в одиночку, то за один раз вы сможете получить целых 500 EXP.

Один игрок добился такого успеха. Он использовал простой трюк, о котором никто даже не задумывался. Он потратил все свои [БОНУС +100 ГИЛ] на покупку [Зелья здоровья], пока другие покупали снаряжение и экипировку.

Он повторял этот процесс снова и снова. Он покупал только [Зелья здоровья] за свои награды и побеждал группы монстров, пока не повысил свой уровень AT настолько, что мог в одиночку побеждать групповых монстров в начале игры, не используя больше [Зелья здоровья], в то время как другие по-прежнему с трудом побеждали одиночных монстров.

Единственная его ошибка заключалась в том, что он объявил о своей стратегии во [Всемирном чате] ради славы или по доброте душевной. Таким образом, многие игроки догнали его. Если бы он этого не сделал, то мог бы стать одним из сильнейших соло-игроков в КОВЕНАНТ.

Опередить других было важно в самом начале, потому что чем сильнее был ваш персонаж в самом начале, тем легче вам потом было добывать, добиваться первой крови и побеждать в PVP.

Некоторые даже посвящали свою жизнь миру КОВЕНАНТ, выходя из игры только для того, чтобы поесть и сходить в туалет, только чтобы опередить остальных.

Рена это не волновало. Он всегда мог наверстать упущенное, поскольку знал лучшие места для добычи, скрытые задания, сундуки и жуков.

Несправедливость? Да. Это действительно было несправедливо. Но мир совершенно не заботится о ваших чувствах. Рен знал эту суровую правду в прошлом, и он не повторит ту же ошибку дважды.

Он прокладывал себе путь наверх обманом, и ничто не могло его остановить.

С [2000 гил] Рена хватило на покупку других заклинаний, таких как вода, воздух и земля. Но, не выбрав подкласс, он мог максимизировать их только до УР.10. Он не мог развить их до заклинаний более высокого уровня, если у него не было соответствующего подкласса.

Были определенные классы, в которых некоторые заклинания/навыки удалялись из списка после повышения уровня. Например, когда вы становились магом огня, вы больше не могли

использовать никакие другие заклинания, кроме огня. Взамен вы получали доступ к заклинаниям огня более высокого уровня.

Все знали, что бесполезно тратить силы и деньги на повышение уровня заклинаний и навыков, которые они не могут развить из-за классовых ограничений.

Например, у Рена в списке заклинаний были [Исцеление УР.1] и [Огонь УР.1], но он не мог развить их после достижения максимального уровня УР.10, поскольку не был ни белым, ни красным магом.

Позже, когда он получит класс арканиста, он удалит эти заклинания из своего списка, так как к тому времени они уже считались слабыми заклинаниями и не могли помочь в сражениях.

Лучше было сосредоточиться на тех навыках и заклинаниях, которые были ему полезны.

И именно тогда навык Арканиста [ГРИМУАР] стал очень сильным. Не обращая внимания на расу и класс, он мог в течение определенного времени выполнять любое заклинание/навык с силой, превышающей половину его мощности. Единственным недостатком были ограничения. Это должна была быть книга умений/заклинаний, и книга растворялась после использования.

Но если Рен выровняет свой навык [ГРИМУАР], то... Он сможет выполнять [ГРИМУАР] по крайней мере пять или даже больше раз за один день!

А с помощью пассивного навыка [Ученый] Рен мог превратить любое умение/заклинание в книгу, а также любую пищу, которую он пробовал, в рецепты. Затем он мог продавать их за огромные деньги!

Рен не мог сдержать ухмылку.

Он не мог дождаться, когда получит класс Ученого и Арканиста!

Однако до этого момента оставалось еще несколько недель. Поэтому большинство не знало, что навык арканиста [ГРИМУАР] был слишком сильным, пока не пришло время. А к тому времени уже было слишком поздно воссоздавать учетную запись, потому что вы уже сильно вложились в своего персонажа.

Рену пришлось набрать полчища всевозможных книг заклинаний/навыков для подготовки. Так что к тому времени он уже мог использовать [ГРИМУАР]. В паре с навыком [Преобразование маны] он мог быстро выровнять его в мгновение ока.

В этой ранней игре Рену не нужно было беспокоиться о том, что его имя будет отображаться над его линиями ХП и МП или что кто-то узнает его, так как все были еще низкого уровня. Но Рен все еще хотел скрыть свое лицо, даже если это всего лишь его аватар, и для этого у него было идеальное снаряжение, а также идеальное "оружие" для него.

Когда Рен перевел EXP в АТ, у него было 120 очков АТ для распределения по статам! Это было равносильно неделям работы без отдыха.

На данный момент Рен опережал всех остальных. Даже если остальные будут заходить в игру чаще, чем он, он не отстанет.

Не дрогнув, Рен распределил все свои 120 очков АТ на УДЧ и больше ни на что. ‖ А Т Р И Б У Т Ы ‖ХП (очки здоровья): 50

МП (очки маны): 75

СИЛ (Сила): 2

ЗАЩ (Защита): 7

МГЗ (Магическая защита): 6

ИНТ (Интеллект): 13

ЛОВ (Ловкость): 3

УДЧ (Удача): 125 ‖ К О Н Е Ц ‖

Возможно, было бы глупо увеличивать только УДЧ, но Рену было необходимо, чтобы его УДЧ достигла такого уровня, если он хочет успешно открыть скрытое место для фарма.

А поскольку в игре был еще день, Рен решил выполнить какой-нибудь квест, пока он здесь. Награда от этого квеста была в лучшем случае посредственной, но Рену нужен был особый предмет, который он мог получить только в этом квесте.

http://tl.rulate.ru/book/76454/2366480