<ПОЗДРАВЛЯЕМ с получением первой крови для квеста "ВЫЖИВАНИЕ ГОБЛИНА"

НАГРАДЫ:

 Сундук с кристаллами

 10 000 EXP

 1 000 гил".

<Хотите ли вы объявить о своем достижении всему миру?>

<ДА>

<НЕТ>

Рен прыгал от радости.

Он действительно достиг первой крови!

Через несколько секунд Рен взял себя в руки и нажал <НЕТ>, при этом ухмылка не сходила с его лица. Объявив о своих достижениях, в будущем он только навлечет на себя неприятности.

Ему не нужна была слава. Ему нужны были деньги.

Сундук с наградой появился вместе с фейерверками, гремевшими в небе, сопровождаемыми мелодичным женским голосом, а также появлением большого экрана с надписью; [ПОЗДРАВЛЯЕМ игрока **** за то, что он первым выполнил квест "Изгнание гоблинов"!]

Следующее, что взорвалось, было окно всемирного чата. ‖ М И Р О В О Й Ч А Т ‖

NotAVirgin: Кто?

Clueless: Я только что прибыл в деревню новичков!

SecondtheMotion: Я тоже!

NotJealous: Кто этот парень? Как ему удалось так рано получить первую кровь?

EnvyWithGreed: А я думал, что получу первую кровь.

WhoseyourDaddy: 10 000 EXP!!!

ImPoor: Пж, дай EXP, о великий повелитель

IamBeautiful: Я прекрасен!

EmperorOfNewbies: Все, склонитесь передо мной!

EXPisLife: Я - EXP. EXP - это я. EXP - это жизнь

ImPoor: Пж, дайте EXP

. . несколько человек печатают ...

‖ К О Н Е Ц ‖

Чтобы отправить сообщение в [Мировой Чат] вы должны создать учетную запись, и у вас есть привилегия ввести другое имя пользователя и даже иметь возможность изменить его - за определенную плату, конечно.

Рен не обращал внимания на болтовню. Его внимание было приковано к вознаграждению. В КОВЕНАНТ особое заклинание или умение давалось только тому единственному человеку, которому удалось добыть самую первую кровь, и заклинание/умение обычно зависело от расы и класса.

Рен вспомнил, как однажды в одной из тем рассказывалось о счастливчике, получившем самую первую кровь. Он сказал, что именно из-за этого у него был богоподобный характер. Он занимал вторую строчку в рейтинге сильнейших соло-игроков.

В животе у Рена заурчало, и ему захотелось какать. Он вытер потные руки об одежду и открыл единственный в своем роде [Сундук с кристаллами].

(п.п. АХАХАХАХАХАХАХ, простите пожалуйста, но я не могу молчать)

Что бы ни находилось в [Сундуке с кристаллами], это означало, что это единственный предмет, который существовал во всей игре. Он был настолько ценным, что Рен мгновенно стал бы миллионером, если бы продал его позже в игре.

Но он предпочел бы воспользоваться им сейчас, потому что, что бы ни находилось в этом сундуке, в перспективе он наверняка получит еще больше денег.

Открыв сундук, он увидел уведомление. [ПОЛУЧЕНО:

 Книга навыков x1 ]

<Хотите ли вы использовать книгу навыков?>

<ДА>

<НЕТ>

Рен нажал <ДА>, и во всем его теле засветились частицы белого света.

Затем он проверил свои навыки. ‖ Н А В Ы К И ‖  Преобразование маны УР.1 (пассивное)

–– 10% восполнения маны при успешном ударе ‖ К О Н Е Ц ‖

Преобразование маны?

Рен не знал о таком заклинании даже за те годы, что он собирал информацию об игре. Но 10% восполнения маны при успешной атаке означало, что пока он попадает в цель, его МП будет восстанавливаться.

Отличный навык! 2

И его тоже можно повышать!

Мана была необходима для применения заклинаний и умений. А для класса Рена, который в

значительной степени зависит от заклинаний/навыков, это было просто охренеть как идеально!

Благодаря этому, ему не нужно было покупать много зелий и зелий маны в будущем! Это сэкономит ему кучу денег!

Нет!

Это было даже не самое главное. Главное, что он мог использовать навыки и заклинания без остановки, не беспокоясь о запасе МП!

В КОВЕНАНТ вы можете восстанавливать ХП и МП с помощью определенных заклинаний, употребляя зелья и пищу или отдыхая в трактирах.

Рен был в восторге! Получение первой крови определенно того стоило. Но сейчас было не время наслаждаться своим счастьем, ведь скоро должны были появиться другие игроки.

Рен больше не заботился о том, чтобы получить первую кровь в других квестах. Хотя награды за них были велики, он мог получить или купить их позже в игре, в отличие от того, как он получил первую кровь в КОВЕНАНТ, где книга заклинаний была единственной в своем роде, которую можно было получить только один раз.

На данный момент его приоритетом были скрытые сундуки в деревне новичков. Один из них находился у огромного дерева рядом с амбаром, а другой был спрятан рядом с домом мэра.

В них были [Зелья здоровья x5] и [Зелья маны x5]. Они не были выдающимися, но теперь Рену не нужно было покупать эти зелья в магазинах. Это сэкономило ему сотни гил.

"Каждая стратегия экономии денег была в одном шаге от того, чтобы стать миллионером", подумал Рен.

Зелья [здоровья] и [маны] стоили 25 и 50 гил соответственно. После введения внутриигровой конвертации это будет 25 и 50 долларов! Не так много, но десять таких зелий уже стоили бы 500 долларов!

Рен ускорил темп, когда заметил, что другие игроки уже присутствуют. Проходя мимо них, он лишь бросил на них едва заметный взгляд и перешел к следующему заданию.

Остальные полностью игнорировали его, бегая трусцой к NPC в надежде получить свой первый квест. Рен прекрасно вписывался в толпу, и все не подозревали, что именно он получил первую кровь.

Да и остальные не могли расспросить NPC о том, кто получил первую кровь. NPC были запрограммированы не раскрывать никакой информации об игроках - еще одно преимущество игры.

http://tl.rulate.ru/book/76454/2365199