

[Дикий монстр]: Кровожадная летучая мышь

[Тип]: Иньский вид духа

[Равный ранг]: Обычный желтый промежуточный ранг

[Атрибут]: Дух Инь, кровь

[Навыки]: Кровососание, полет, хранение крови

[Введение]: Искусственно созданные и прирученные дикие монстры, единственная их функция - собирать свежую кровь для людей.

Линь Сюань стоял в устье долины, высунув маленькую голову, и тихонько заглядывал внутрь. Он увидел бесчисленное множество кровожадных летучих мышей, летающих в долине, закрывая небо и солнце. Десять тысяч и более кровожадных летучих мышей висят вверх ногами в пещерах по обе стороны долины, чтобы отдохнуть.

Это сокровище для выравнивания!

Но Линь Сюань также обнаружил кое-что необычное. Во всей долине есть озеро Алой Крови. Бесчисленные кровожадные летучие мыши выдавливают кровь, собранную из присосок их хвостов, в кровь над озером крови шаг за шагом. Озеро, и несколько пузырьков крови время от времени появляются в центре озера крови, кажется, что внизу кто-то есть?

Открыв часы Дии, Линь Сюань начал расспрашивать, есть ли записи об этой странной долине на карте, которую дал ему Лао Сонг.

Первая - это южная область, но нет, в южной области должны преобладать духи инь, и хотя эти красные змеи, пауки инь и охотящиеся за тенями богомолы также являются видами духов инь, они сильно отличаются от иньских призраков. Неожиданно Линь Сюань не нашел эту странную долину в южном районе.

Но когда он обыскал окрестности Южного района, то обнаружил место, предположительно странную долину в Западном районе, Долину Кровавого Озера?

Это должно быть оно, верно? !

Значит, он забрел в Западный край?

Забудьте, забудьте, все царство Призрака Духа Инь такое большое, тысячи команд вошли в него, плюс их группа "мешателей дерьма", в результате не было даже плеска воды, Линь Сюань пока что встретил только Су Хуая.

В отряде каш, никто из остальных не был встречен.

Долина Кровавого озера находится в западной части Призрачного царства Иньлин. Есть подозрение, что здесь нашли убежище иноземные вампиры, и большое количество кровожадных летучих мышей было одомашнено, чтобы собирать для них свежую кровь. Ресурсы, сложность сбора: три звезды.

иностранец?

Поскольку Тайшия могущественна, многие люди, совершившие преступления в своей стране,

бегут в Тайшию в поисках убежища. Тайшия, естественно, не хочет принимать всех. Ты можешь просить убежища, но какую ценность ты представляешь для меня, чтобы я тебя защищал? ?

Среди них вампиры Западной Европы, потому что они могут приручить большое количество кровожадных летучих мышей, создать озеро крови и производить много необычных ресурсов, поэтому эти вампиры, ищущие убежища, втягиваются в царство призраков, создавая долину озера крови, обеспечивающую необычные ресурсы для Тайся.

У них есть стабильное место для отдыха, и они также могут использовать озеро крови для культивации. По сравнению с тем, как их давили представители высшего класса страны и как их преследовали солдаты храма Гуанмин, их жизнь сегодня очень счастлива.

На дне озера крови десятков или около того золотых шелковых гробов нанму внезапно задрожали, и спящий вампир открыл глаза. Сначала он был немного ошеломлен, но затем на него нахлынуло множество воспоминаний: "О-о-о-о, я теперь в Тайся, не бойся, что меня поймают. Чейз, ой-ой-ой, считай дни... какой сейчас день?

Затем они связались с человеком, отвечающим за их жизнь в Тайся, и узнали о текущей ситуации в царстве призраков. О, это оказалась Национальная Лига Высшей Школы Тайся, но они тут ни при чем, они отвечают только за добычу ресурсов... Вокао, кто-то проник в долину Кровавого Озера?

"Эй, брат, кто-то ворвался и прибыл в Долину Кровавого Озера. Ты должен быстро сказать ему об этом и уйти, мы не сможем победить его!!!"

Люди из Департамента по переселению мигрантов Тайся, которые отвечали за связь с вампирами, были немного глуповаты. Вы - маркиз вампиров, и вы всего лишь в небольшом шаге от Великого Князя Земного Ранга. Кого вы можете победить?

О, не делал этого десятилетиями... это не твоя вина!

"Я не могу вмешиваться в дела Национальной Лиги Старших Школ. Что касается тебя, ты можешь сделать это, если хочешь. До тех пор, пока вы не убьете его, вы можете играть, как вам нравится. Что касается потерь... мы компенсируем и передадим ресурсы в соответствии с конкретной ситуацией!"

"О, о, все в порядке, я снова заснул!"

"..."

Звонок только что закончился.

Но встреча на дне озера крови только началась, известная как первая в истории "встреча на озере крови"!

"Давай поднимемся и поиграем с этим ребенком Тайся?"

"Играя с молотком, разве ты не слушал, что они сказали, пока ты не убиваешь их, ты можешь играть непринужденно, но ты сказал, что они не могут убить тебя?"

"Это неправда!"

"Хамф, ты должен помнить, что то, что у нас есть сейчас - это постоянный вид на жительство в Тайся Иньлин Призрачного царства, и до получения гражданства Тайся еще далеко. Только тогда мы сможем честно ходить по территории Тайцзя и пользоваться властью и правами Тайцзя, как другие жители Тайцзя!"

"Правильно, спите спокойно, вы все еще хотите выйти в такие хорошие условия жизни сейчас, я действительно не знаю, что делать!"

"Тогда те, кто выше нас..."

"Что там наверху, кровожадная летучая мышь? Не создавай проблем, брат, даже если эта тварь будет убита парнем сверху, нам просто придется потрудиться, а потом приручить ее. А что касается озера крови? Один человек все еще может отодвинуть озеро крови. Кроме того, люди из Рен Тайся сказали, что будет компенсация и облегчение, а ты беспокоишься о молотке!"

"Спи!"

Первая "Конференция Озера Крови" подошла к концу. Более десятка золотых шелковых гробов нанму больше не издавали ни звука, а дно озера крови погрузилось во тьму и тишину.

И Линь Сюань действительно осторожно вошел в Долину Кровавого Озера. Неожиданно оказалось, что в этой большой долине было всего лишь бесчисленное количество кровожадных летучих мышей. Он радостно ошетинился!

Слэш - Маяк огня!

Слэш - Великий Сунь Дуншэн!

Рубеж - Устроить бурю!

Врожденная энергия в его теле, можно сказать, была бесконечной. Главная причина в том, что восстановление происходит достаточно быстро. Каждый раз, когда он убивает летучую мышь, обратно будет возвращаться поток тепла. сом~ Затем его поглотила кровь гиганта, и казалось, что что-то изменилось, но, похоже, ничего не изменилось.

убей убей убей!

Кровь потекла рекой... Нет, на этих кровожадных летучих мышах не было крови, а было само по себе озеро крови, и кровь была очень тяжелой, так что сцена была просто немного грязной, с трупами повсюду, и больше ничего.

Что касается ресурсов, то они действительно есть, некоторые выбраны наугад, а другие зарезервированы для семян. Ну, летучие мыши не были убиты, а некоторые зарезервированы для семян.

Через три часа кровожадных летучих мышей уже не было, словно тучи собрались в небе, только несколько десятков разбежались и скрылись. Линь Сюань не заботился о них, а смотрел на свой талант, хе-хе прямо... смеялся.

Четвертый навык "Убийство души" наконец-то активирован!

"Люди, я сегодня очень счастлив, он сказал, он сказал, я сегодня плыву сюда..." (Песня о приключениях маленького карпа).

Напевая неизвестную частушку, Линь Сюань счастливо ушел. Через некоторое время более десятка золотых шелковых гробов нанму взлетели вверх, посмотрели на трагическое состояние долины и опустились без выражения, это бог-убийца. К счастью, они не вышли поиграть.

"Эй, брат, подойди и подсчитай потери..."

<http://tl.rulate.ru/book/76450/2466192>