

Распробовано новое гастрономическое свойство! Объект – сердце низшего зараженного, +5% к глобальному множителю регенерации на 2 часа, откат – 8 часов.

Я облизнулся и утер измазанный кровью рот. Что-то со мной происходит не то: мне нравится жрать своих врагов, а остальную еду организм воспринимает в лучшем случае как тофу. Беспольный кусок неопределенной биомассы, не имеющий совершенно никакого вкуса и энергетической ценности. Да, может со стороны и кажется есть органы и филейные вырезки наиболее хорошо сохранившихся зомби чем-то мерзким, но не мне.

Мясо хоть как-то позволяло заглушить голодную пустоту внутри. Хоть ненамного, на полчаса или час, но я переставал чувствовать сводящий с ума с голод. Кроме того, следовало привести себя в порядок и подлечиться, ведь сломанная нога это совсем не то, что лечится зеленкой. Тут нужно хорошее питание и отдых. А ускоренная в 70 раз в сравнении с обычным человеком регенерация сделает все остальное. Так что самолечением я и занялся сразу после конфискации имущества чертенка. Подозреваю, что мелкий утаил много чего интересного. Только доказать это я не могу, зато я получил крутой меч. А крутой меч – это круто, крутой меч – это заебись.

Опираясь на проклятую реликвию, я кое-как поднялся на несколько этажей и зашел в 188 квартиру. Мне она показалась счастливой, несмотря на дырень в стене, через которую открывался неплохой обзор. Чертенку, почитывающему на кухне книгу, квартира тоже показалась счастливой. Вероятно дело в газовой плите, на которой инфернал варил себе кофе. Мелкий с интересом листал вымяненный у меня сатанинский томик и хрустел обнаруженным в тумбах печеньем.

На этот раз мимо настенного зеркала в прихожей я проходить не стал.

«О, мистер Андерсон! Вы снова отлично выглядите», - отражение в зеркале отсалютовало дымящимся беломором.

- Знаешь, у меня есть к тебе один вопрос имеется. Даже не знаю, сможешь ли ты на него ответить.

«Предположу, что речь о чем-то банальном, раз вопрос один.»

- КАКОГО ХУЯ?! – заорал я на дьявола, на что тот лишь меланхолично пожал плечами.

«Я ведь предупреждал, разве нет?»

- Да я чуть со страха теперь не ссусь, когда думаю о плохом по мнению тех, кого убиваю! А Я ВСЕГДА КОГО-ТО УБИВАЮ.

«По крайней мере, все могло быть куда хуже, так что не стоит огорчаться.»

- Да куда уж хуже?!

«Поверь, бывает...» - Смит сделал неопределенный жест вытащенной из пачки сигаретой. - «Намного хуже. Просто ты не в курсе, на что способны ребята, столь любезно предложившие помощь в трудную минуту. Считаю, легко отделался.»

- Охуеть! – выдал я общее заключение, сел в кресло и закурил конфискованными у бывшего хозяина квартиры табачными изделиями. А может, и не хозяина вовсе – какая нахрен разница?! Сигареты оказались слабыми, пришлось обломать фильтр. Время клонилось к

закату, а значит, на улице делать мне было совершенно сейчас нечего. Да и, честно говоря, не особо представлял, что там делать в любое другое время. Меня не покидало чувство, что где-то кто-то меня жестокого поимел, превратив кошмарно-крутую способность Смита превращать пространство во всякие убийственные штуки в... Во что-то неопишное и жуткое. Следовало разобраться во всем детально. Статусы, очки умений, шмотки и все такое. Да, важная тема! Однако, было еще кое-что.

Злобучие цифры вернулись.

Да-а-а, думал, что мне они казались все время. Что я действительно ебанулся, а в Аду, после усиленной терапии, все стало на свои места. Но нет ведь! Чертовая числовая последовательность нет-нет, да всплывет перед глазами.

51.3772.128.118

Надо бы подумать. Что цифры могут означать? Первое, что приходит на ум – это пароль. Например, от банковской ячейки, в которой я оставил что-то важное. Но что – забыл, а вот пароль помню. Хорошо, но я-то себя знаю, и я бы не за что не стал бы ничего хранить в месте, где требуют пароль. Потому что, несмотря на то, что вроде как ты владелец хранящегося там имущества, оно прямо сейчас не твое, потому что хранится у кого-то другого. И этот кто-то требует пароль. Значит, вы друг другу не доверяете. Кроме того, хранение в банках (ну и не только) сопряжено с некоторыми рисками и форс-мажорами. Нет, на пароль не тянет. Но тогда что? Адрес? Не очень-то похоже.

Ладно, оставлю на потом. А пока разберемся с более насущными проблемами (Очень ДЛИННАЯ минутка ОЧЕНЬ скучных и невероятно логичных умозаключений). Во-первых, нужно было раскидать очки характеристик. 6 штук отправились в выносливость. Голод снова начал стучаться по стенкам желудка. Какой-то пиздец просто!

Еще оставались 2 очка умений. Но тут все было предельно просто, потому что доступных для изучения активных умений у меня было только 2, и одно я уже изучил (стремно-стремно). Так что пришлось довольствоваться малым.

Изучено активное умение «Дьявольское пламя»! Портативный огнемет запредельной мощности на службе у сил зла... а может, зажигалка? Текущий урон 1-1, дальность действия – 12 сантиметров, расход энергии душ для поддержания 0.01 ед./сек.

Желаете привязать умение к голосовой команде или жесту?

Конечно, единичка в описании напрягала, но я не отчаялся.

- Да, желаю, знаете ли! – и... тут я задумался. Фраза-активатор? Она должна быть крутой и короткой. Но крутых и коротких фраз не существует. Это означает, что пока ты будешь что-то говорить, тебя прикончат. Нет, так не катит. А жест... Жест – слишком опасно. Можно и забыть про него, а потом охуеть с летальным исходом в самый неподходящий момент. Но что же тогда? За мозговым штурмом я даже не заметил, как начал щелкать пальцами. Привычка, блин!

Активация «Дьявольского пламени» привязана к щелчку пальцев! Приятной игры (ах ты пафосное чмо...)!

- Я как бы не специально, ясно?! – возмутился я. Так-так, ну что ж, надо проверить, да? Я щелкнул пальцами, представляя по направлению дыре в стенке вырывается струя пламени. Но

струя не показалась. Даже и струйки не было. На кончике указательного пальца зажегся небольшой алый огонек. Реально зажигалка, блядь! Я снова щелкнул пальцами, и огонек пропал.

Но, конечно, на фоне «Теории хаоса», «Дьявольское пламя» выглядело не настолько плохо! Стал копать дальше. У меня осталось 1 очко умений. Я мог прокачать либо уровень «Дьявольского пламени», либо же открыть новую ступень в древе развития умения. В первом случае поднимались базовые характеристики вроде урона и дальности действия. А во втором открывалась какая-то фишка. Но пока их было не так много:

- Шары ярости

- Всепожирающее пламя

Прочитал подробное описание каждой ступени и засмеялся. Смеялся я долго и мощно. Так, что не на шутку испугал чертенка, жвавшего в это время из литровой пивной кружки крепко сваренный кофе. Смеялся, чтобы не заплакать, потому что первое усиление мне предлагало изменить форму адского пламени до состояния огненного шара, которым можно метаться. И при этом коэффициент общего урона снижался с 1 до 0.75х, а дальность не будет превышать 2 метров. А второй вариант развития предполагал усиление урона в 3 раза и сокращение дальности атаки в 6 раз.

Просто какой-то пиздец! А выбирать все равно надо, иначе не откроются следующие ступени развития. Конечно, логика подсказывала, что швыряться огненными шарами очень даже неплохо. Но лично я так не считал: нахрена мне чем-то кидаться, если я могу стрелять? Я что, долбоеб? Но в тоже время и всепожирающее пламя выглядит не особо солидно. Но это пока не солидно...

Изучена новая ступень «Дьявольского пламени» - «Всепожирающее пламя»!

Ага, 2 новые ступени разблокировались. Я даже смотреть не стал, что там такое. Смысла нет, ведь для открытия любой из них нужно 2 очка умений. Так-так, посмотрим, что мы получили...

Я щелкнул пальцами. Огонек будто стал немного ярче и насыщеннее, но вместе с тем существенно меньше. Ладно, все не настолько плохо. А что насчет моего класса в целом? Я стал копать в системном спаме, совмещая крайне неприятное с условно-полезным: ненавижу спам, но иногда под килотоннами системного говна может оказаться погребено нечто важное.

Нужную информацию я искал долго. Спам оказалось слишком много. Пока листал, уже стемнело и стало довольно холодно. Чтобы согреться, реквизировал у чертенка немного кофе. Инфернал для проформы повозмутился, но кофе уступил, после того, как я поделился с ним сигаретами. Увидев, чем теперь я прикуриваю, чертенок завистливо присвистнул.

...происходит принудительная смена игрового класса ПАЛАЧ РОКА (скрытый) -> РАЗРУШИТЕЛЬ (скрытый, проклятый, эпохальный).

Да, вот он конец отпуска и начало кошмара. Моего кошмара. Что там дальше у нас?

Внимание, шкала ненависти несовместима с текущим игровым классом и преобразована в энергию душ!

Внимание, оружейные модификации Рока несовместимы с текущим игровым классом...

Внимание...

Внимание, арсенал Рока...

...внимание...

...

Еще чуть-чуть и я закричу. Seriously, настолько плохо мне еще никогда не было в жизни! Даже тогда, когда я узнал, что Ад населен пидорами. И...

Я с сомнением посмотрел на увлеченно листящего сатанинский томик пожирателя шоколадного печенья. Пидор пидору, конечно, рознь, но во всех либералах есть одна общая черта: каким-то непостижимым образом все они выделяются из остальных относительно нормальных (по крайней мере на их фоне) представителей общества. Что-то в них такое есть... что-то такое пидорское. Речь вовсе не о внешнем виде или даже манере речи. Нет, тут что-то другое! Мелкий же почему-то ассоциаций со своими рогатыми сородичами не вызывал, будучи при этом являясь представителем этого самого рогатого общества. Ладно, о другом речь...

...и воспоминания пережитого ужаса накрыли разум. Пришлось пролистать солидный кусок спам-уведомлений, пока «Палач Рока» не исчез со сводок. Тогда мне стало полегче, но ненадолго. И дабы окончательно покончить с недавним супермегокрутым прошлым, я начал читать информацию о текущем классе. И, если честно, то мне она очень даже понравилась. А если закрыть глаза на теорию хаоса (я даже открывать инфу по ней не хочу), то картина вырисовывалась очень даже ничего так!

Во-первых, дело в классовом ресурсе. Изначально, у меня была мана. Она сама по себе генерировалась и генерировалась весьма медленно. А потом я стал Па... А-а-а, не хочу снова произносить эти душераздирающе-крутые слова. Короче, потом я стал Машиной Смерти, но с небольшими оговорками. Классовый ресурс превратился в шкалу ненависти. Пополнялась она весьма оригинально - посредством замоченных демонов. А благодаря зверски укукошенным демонам еще время от времени выпадали специальные патроны. Система идеальная, если не одно «но» - она работала только с демонами. Подозреваю, что и патроны в Конфигурации Плача отсутствовали по той же причине: там не было демонов. А вот что до Разрушителя...

Ненависть заменила энергия душ. Именно ее затюнингованная черепахи и пентаграммами шкала прописалась над шкалой опыта. Энергия душ накапливалась весьма просто: нужно всего лишь убивать всех подряд или находиться на небольшом расстоянии от места убийств. Чем круче убитый противник, тем больше энергии. Шкала заполнялась нормально только на 50%, а дальше, если никого не убивать в течении 10 секунд, постепенно начинала откатываться до половины. Откат прерывало только повторное убийство. Т.е. мне даже убивать было не обязательно для получения энергии, но после 10 секунд подобного пассива начинался откат, прервать который уже могло только убийство.

Что до активных умений, то там ничего нового. Теория хаоса и адское пламя. Мало? Возможно, но тут в дело вступали пассивные способности Разрушителя.

Пожиратель душ I: поглощая душу врагов, вы получаете не только частицу их энергии, но и крупинцы силы, которой владели их прежние хозяева. Вероятность усвоения какой-либо новой информации из памяти жертв 0.00013%, вероятность усвоить навык или способность убитого противника 0.001%.* Текущий радиус поглощения душ - 8 метров, текущий предел шкалы душ - 66 единиц.

* - большинство навыков так или иначе несовместимы с текущим классом, поэтому будут преобразованы в альтернативные версии.

Можно ли с подобным стать богом? Не смешите. Стать круче, чем когда-либо прежде? Лично я так не думаю, но подспорье весьма неплохое. А вот следующая пассивка кардинально меняла правила игры.

Сущность Хаоса: ваша тяга к насилию настолько абсолютна, что материализовывается в специальных Патронах Проклятого того калибра, которым был прикончен противник. Чем сильнее враг, тем с большей вероятностью выпадет патрон*.

Пуля Проклятого, вне зависимости от типа, всегда обходит защитные навыки, обереги, барьеры, артефактные свойства и усиления цели! На траекторию полета Пули Проклятого повлиять невозможно. Если выстрел был произведен до начала движения объекта, то вне зависимости от того, где окажется объект, пуля попадет в то место, куда изначально целились до движения, при этом с максимально возможной скоростью для конкретного калибра патрона, типа патрона/пули и особенностей оружия, с которого был произведен выстрел.

* - Патроны Проклятого бывают разных типов. Шанс выпадения различных типов одинаковый и не может быть повышен при помощи каких-либо предметов, способностей и т.п.

Да, это намного круче Патронов Рока. Подозреваю, что Патрон Проклятого (или пуля? Что-то я уже запутался...) может и не убить, например, барона ада, которого Патрон Рока порвет на куски, но и... нахрен надо? Во-первых, чтобы получить Патрон Рока мне требовалось потратить некоторое время для зверского убийства демона. Не скажу, что это было неприятно, но это здорово отвлекало в целом. И в процессе можно было схлопотать чем-нибудь по ебалу от коллег убиваемого. А здесь система другая. Я мог ЗАСТРЕЛИТЬ противника, и из него выпадет патрон. Не всегда, конечно, но выпадет. Да еще и типы разные. Если есть разрывной, то обязательно есть и зажигательный с бронебойным. Сомневаюсь, что киберманкубус смог бы пережить попадание в голову бронебойного патрона, скажем, снайперского калибра. И еще пули (или патроны? Блядь, как-то странно звучит...) в придачу ко всему обходят всевозможные усиления. Плюс? Да, и не хилый такой плюс. Разве что с броней такой номер не прокатит, но для этого скорей всего имеются бронебойные патроны большого калибра. Таким образом все, что мне нужно, это обзавестись крутым стволом и мешком патронов к нему. Ствол-то есть, трехствольный обрез достаточно крут, но патроны... Да, это некоторая проблема. Но вернемся к ней чуть позже, нужно разобраться, во что я превратился.

Хм, похоже, часть моих нынешних пассивок стала производной от бывших. Любопытно...

Конвейер смерти: совершайте серии эффектных убийств и получайте приятные бонусы, чтобы убивать еще круче и быстрее! Чтобы убивать больше... Еще больше... И еще... Сожрите души всех или сдохните сами... (уровень убитых не может быть ниже уровня Разрушителя, задержка между убийствами не должна превышать 3 секунды).

О, стало даже лучше: способность теперь распространяется на всех, а не только на демонов. Что дальше?

Апостол разрушения I: вы тяготеете к насилию и не можете прожить без того, чтобы кого-нибудь не прикончить. Если никого не убивать в течение суток, то вы получаете 15% штрафы к физическим характеристикам. Регулярные убийства повышают характеристики на 15% (уровень убитых не может быть ниже уровня Разрушителя). Максимальная прибавка за счет убийств = (текущий уровень) x (уровень навыка).

Что-то новенькое. Мне нравится. А вот отсутствие инвентаря – нет. Очень грустно, знаете ли, таскать с собой двухметровую проклятую рельсу, по какой-то ошибке названную полуторным мечом! И не было никаких производных от Бесконечного кошмара. Теперь, похоже, зверскими убийствами никого не запугать. Ну, по крайней мере с позиции системных сообщений! Но это мы еще посмотрим...

Было и еще кое-что совершенно новое.

Темная половина I: заполнение шкалы душ до своего максимального значения вызывает автоматический переход в режим демона. В режиме демона происходит преобразование тела и сознания носителя:

- Изменение органов восприятия
- Частичное или полное помутнение рассудка.
- Неконтролируемая жажда убийств и разрушений.
- Снятие с тела физических ограничителей.
- Увеличение мощи всех способностей в 6 раз.
- Каждую секунду, проведенную в режиме демона, тратится 7% от максимума энергии душ, при ее полном опустошении действие трансформации заканчивается.
- Все пассивные и активные способности (навыки и умения это тоже способности) заменяются демонической формой.
- По завершении действия режима демона наступает откат, сила которого зависит от времени действия трансформации. Минимальные штрафы ко всем положительным показателям «статуса» - 23%, максимальные - вплоть до 83%.
- Каждая повторная трансформация увеличивает максимальный объем шкалы душ на 1% от объема сохранных во время трансформации душ.
- Заполнение шкалы душ в режиме демона приводит к локальному армагеддону.

Солидно и очень практично, мне нравится. Хотя я уже заебался читать. Что там еще у нас?

Эволюция разрушения (расовое влияние) – ваш организм развивается и приспособливается к стремительно меняющимся условиям окружающей среды даже тогда, когда вокруг творится апокалипсис, а вы – эпицентр его распространения: существует небольшая вероятность, что после выхода из режима демона организм частично сохранит или скопирует видоизмененное состояние какого-либо органа, мышечных волокон и т.п.

Неплохо, даже очень. Черт, да я даже готов закрыть глаза на появившуюся в статусе новую графу – «пакты с потусторонними сущностями и дьяволами», в которой написано сожрать 100 миллиардов душ разумных за 13 лет или сдохнуть окончательно и бесповоротно! Хе-хе... Осталось проверить как на деле все работает. А для этого нужно немного привести себя в кондицию и разобраться со снаряжением, чем я и занялся, наплевав на горящий уведомлением журнал. Начал со своей мегокрутой куртки. Точнее с содержимого карманов.

Патрон Рока, калибр 12.7 мм

Совсем про них забыл. Патроны к ШВР, блин! Только использовать по назначению не выйдет. Для обреза калибр маловат, для найденной вертикалки слишком большой, а беглый осмотр вскрытых квартир не выявил другого приличного оружия (не считать же таковым пистолеты ниже 42 калибра?!). Помимо патронов, в Аду я разжился кое-чем покруче.

Трансмодификационный оружейный модуль 5 уровня – расходный элемент, позволяет разблокировать случайную модификацию 5 уровня для любого опознаваемого системой огнестрельного оружия, вплоть до эпического.

Трансмодификационный оружейный модуль 6 уровня – расходный элемент, позволяет разблокировать случайную модификацию 6 уровня для любого опознаваемого системой огнестрельного оружия, вплоть до легендарного.

Трансмодификационный оружейный модуль 7 уровня – расходный элемент, позволяет разблокировать случайную модификацию 7 уровня для любого опознаваемого системой огнестрельного оружия, вплоть до мифического.

Три милые побрякушки на манер сатанинских амулетов с кучей транзисторов и диодов. Очень милые и очень редкие побрякушки, выпадающие только из боссов в Аду. Так может, мне их пока при себе оставить, вдруг найду что поинтереснее обреза?

«Мистер Андерсон, вы, честное слово, не перестаете меня поражать.» - позвучал внезапно в голове знакомый голос. Мой голос! Вот сука...

- А я думал, ты фетишист по зеркальной части.

«Нет, дело в привычке: всегда приятно видеть тех, кого убиваешь. Жаль привычка осталась, а вот реализация, к сожалению, нет. А ты, как погляжу, все так же наивен и глуп?»

- Не вижу ничего общего между «глупостью» и «нецелевым расходом средств», - возразил я и прикурил от пальца новую сигарету. А ничего так, полезная способность!

«Как скажешь. Но когда тебя в следующий раз будет прессовать маленькая девочка или ее старший братик, я напомню тебе о нашем разговоре.»

Вот сволочь, все настроение испортил! Взвесив все за и против, я все же решил использовать оружейный модуль 5 уровня на обрезе. Два других остались пока до лучших времен. Что-то мне подсказывает, что улучшить легендарные и мифические пушки не так уж и просто. Взглянул еще раз в характеристики пушки.

Обрез истребителя inferнальных геев – эпический демонический артефакт, прочность 297/666, урон 22-31x3.

- Вместо патронов стреляет осколками душ убитых в радиусе 7 метров врагов. Заряд душ 0/3.

- Каждый выстрел расходует 3 единицы прочности.

- Адаптивный предмет (2 уровень, 88%), текущие адаптивные усиления – третий ствол, малое увеличение урона и радиуса поглощаемых осколков душ.

-Сделай мир чище»: ПЯТИКРАТНЫЙ урон по inferнальным лицам нетрадиционной сексуальной ориентации.

«Мертвый педик - хороший педик».

Насколько я помню, прочность обреза уже восстанавливалась с поднятием уровня. Что ж, обнадеживающая новость, потому что расходовать оружейный модуль ради 99 выстрелов не очень хотелось бы. Ну ладно.

Я приложил сатанинскую побрякушку к обреза (я хитер и сообразителен), после чего вылезло сообщение.

Желаете разблокировать случайную модификацию 5 уровня для «обреза истребителя inferнальных геев»?

-Да-да-да, побыстрее!

Трансмодификационный оружейный модуль 5 уровня успешно интегрирован в «обрез истребителя inferнальных геев»! Разблокирована модификация 5 уровня - «экстремальная защита»: при любой попытке использовать ваше оружие против вас, на рукояти и цевье обреза вылезут острейшие шипы, а спусковой механизм будет мгновенно заблокирован!

Рукоять и цевье обреза стали ребристыми, с небольшими точками металлических вкраплений. Жаль, проверить нельзя, да и честно говоря, не совсем представляю, чем эта модификация мне может быть полезна. Ладно. На этом, пожалуй, разбор моего имущества можно окончить. Были еще 3 коробки припасов, но я их отдал чертенку. Важные ресурсы? Предметы для крафта? Продукты?! ЗАЧЕМ МНЕ ОНИ?!

Также требовалось обновить гардероб, потому что резиновые больничные тапочки не самая комфортабельная обувь. Не знаю, как они вообще сохранились, но за все время моих «приключений», тапочки особо не пострадали. А вот от штанов почти ничего не осталось. Немного порыскав по хате, я нашел пару подходящих вещей. Очень плотные ботинки казались надежными. Возможно, прошлый владелец в них ходил на охоту. А может и нет - откуда я знаю?! Размер (о чудо, чудо) пришелся как раз впору. А вот в плане штанов повезло не сильно: пришлось опять напяливать брюки, т.к. охотничьи (или не очень) штаны цвета хаки не особо сочетались с Курткой безумного Макса. К брюкам нашелся ремень. Покопавшись по шкафам, нашел нейтральную красную футболку.

Получился конкретный модный приговор. Но это дело поправимое! Которое я завтра исправлю... Меня ждут мои эпические ботинки и крутые штаны, да-а-а...

Примерно с такими мыслями я докурил последнюю сигарету в пачке и закрыл глаза, намереваясь нормально поспать. Потому что нормально я не спал уже, наверно, месяц. Однако и в этот раз мне нормально поспать не дали. Ночью меня разбудил шум и злое шипение чертенка.

<http://tl.rulate.ru/book/76430/2784886>