

Красное и серое. Местами белое, местами с багровыми прожилками. Мозги. По сути дела, мозг - это тоже мясо, только, как и любой другой внутренний орган, видоизмененное. Всего лишь одна из клеточных структур, составляющих начинку вашего аппетитного организма и по какой-то ошибке наделенная самосознанием, подсознанием и сознанием, собственно, и являющимся вашим «Я». Но так или иначе, это все же мясо. Считаете иначе? Аргументируйте. Что, не выходит? Тогда, ради всего святого, что еще осталось в этом гребаном мире, не забивайте себе голову эфемерными аллегориями: все мы мясо, которое рано или поздно сдохнет.

Вопрос только в том когда, насколько быстро и как болезненно.

Дыра в животе лоснящейся от жира твари заметно раздалась в размерах. Достаточно, чтобы туда пролезла рука с обрезом. Демонический кишечник уступил место адскому огнестрелу: укороченная двустволка потеснила кишки и приняла строго вертикальное положение внутри чрева манкубуса.

Бах!

Ненавижу пидорасов.

Фейерверк из мозгов, подогнанный порванным в клочья мясом и кишками, устремился сквозь заплывшую жиром черепно мозговую коробку демона. Кровавая взвесь даже не успела усесть, как сквозь красное облако на меня прыгнул имп.

Бах!

Гребаные пидоры...

Вы перешли на 13 уровень, пожалуйста, распределите 6 доступных пунктов характеристик и 1 очко умений!

Имп приобщился к настенной живописи. Переполюющая меня ненависть, подогретая рациональной жадью лутануть из истребляемых рогатых ублюдков крутые ботинки, разрывала мою душу на куски осколками бесчеловечного, маниакального насилия. Я стрелял. Когда не успевал стрелять - выбивал прикладом зубы и клыки. Когда не мог орудовать прикладом - сам вгрызался в чужую плоть охуевших от происходящего демонов. Я безумел. Сходил с ума, хохотал среди неуклонно растущих гор сломанных костей и разорванного мяса. Рядом, ревя наматывающим кишки пилломечом, кружился Гоинз. Я не знаю, о чем думал. Наверно, о чем-то светлом и прекрасном. Никогда в жизни (во всяком случае, которую помню) не видел настолько счастливого и умиротворенного лица. Временами он закидывается зомбиниумом. Каждые десять шагов он глотает пиллюлю, и его переломанные в семи разных местах руки продолжают творить справедливость. А когда пилломеч застревает в пидорастической плоти, то Гоинз рвет рогатых мигрантов на куски голыми руками.

Бах!

Засунутый в пасть рыцарю ада обрез вышел с обратной стороны затылка. Полетели огненные шары, но те лишь с хлопками врезались в импровизированное мясное укрытие. Держа труп за шею, я навел оружие традиционного возмездия на рогатых засранцев и приступил к их планомерному отстрелу.

Именно в этот самый момент адское мордалище с торчащим из затылка обрезом взорвалось костяными ошметками и мясными потрохами. И нет, не от угодившего в него огненного шара -

сработало избыточное давление.

Адаптивный артефакт «Обрез истребителя inferнальных геев» перешел на II стадию развития! Прочность артефакта восстановлена, подробные изм...

Я отмахнулся от назойливого гори-оно-в-аду-системного-окошечка. Ведь мой взгляд приковал прекрасно-смертельный агрегат. Все тот же обрез, только стволов теперь было не два, а три. И в целом конструкция немного изменилась: увеличился калибр, сталь дул заметно удлинилась и приобрела некий убийственный оттенок, возведя значение слова «брутальный» на ранее недостижимый пик ультра-насилия.

Обрадовался ли я? О нет. Я впал в абсолютный восторг. Нижняя челюсть – все, что осталось от головы рыцаря ада – превратилась в идеальную огневую турель.

-Всемдохнуть и никуда не разбегаться!!!

Вы перешли на 15 уровень, пожалуйста, распределите 10 (перестань их копить) доступных пунктов характеристик и 1 очко умений! Не выбран игровой класс...

Я стрелял и стрелял, вел гребаный огонь на поражение. А они все перли и перли. Десятки. Сотни... Импы кончились быстро. На смену им пришли укомплектованные взводы адских рыцарей и уродливых, мелких, но от того не менее стремных inferнальных бесов. Демонической кровью и кишками оказалось уделано абсолютно все, что только можно было уделать и даже то, что нельзя было уделать. За какие-то 10 минут посреди коридора выросла гребаная мясная дамба, плотина, мать ее, смерти. Более трех метров в высоту и примерно столько же в ширину, совершенный арт-объект альтернативной архитектурной мысли встал поперек лавины рогатых ублюдков. Лишь только у потолка еще оставалось достаточно места для того, чтобы там худо-бедно могла пролезть какая-нибудь уродливая рогатая паскудина вроде рыцаря ада. И те лезли. Лезли и лезли. А я все стрелял и стрелял, мочил педоподонков так, как никогда никого не мочил в жизни. Гоинз, в данный момент разваливающий надвое демона, оказался прав. Эта была битва не на жизнь. Эта была битва не на выживание или за какую-то идеологическую поебень. Нет! Это была битва на уничтожение.

-Джим! У НАС ГИГАНТСКИЕ ПРОБЛЕМЫ!!! – вырвал меня из кровавого угара истеричный вопль психопата, пришедшего к какому-то жуткому и, несомненно, страшному открытию. Довывивав клыки бесу, я как следует замахнулся и вмазал ему прикладом промеж оранжевых глазок. Раз 10.

-Что такое, дружище?

-Нас абстрагировали от реальности посредством психоаналитической тактики «мясная котлета». – отрапортовал бывший пациент психушки.

-Мясная... Котлета?? – Гоинз указал пилочкой на потолок. Я проследил за зверским орудием смерти на бензиновом движке и грязно выругался: нас окончательно забаррикадировали мясом. Причем, судя по многоголосому ору с той стороны «дамбы», недовольны низкой пропускной способностью коридора оказались не только я и Гоинз.

-Варгх!!! Смертные людишки укрылись от нас за горой наших покровсанных в фарш братьев...

-Верх цинизма, заслуживающий аплодисментов...

-...посмертных...

-Владыка приказал доставить их живыми!

-Они убили Джонни. Моего Джонни! Он был так молод!!! Так что вертел я слова нашего Владыки...

-<Чей-то болезненный многоголосый ор>

-Держите этот биомусор покрепче, я еще не сожрал ему все кишки... И приведите К`Хома, нужно проесть тоннель...

Я грязно выругался.

-Тоннель завалил не я, но ждать почему-то приходится мне. Какого хуя? ЭЙ, УЕБКИ, А МОЖНО ПОБЫСТРЕЕ ТАМ С РАЗБОРАМИ?! - вежливо поинтересовался я у демонов.

-Пошел нахуй!!! - культурно ответили демоны. Сука! От подступившей ярости я сам набросился на баррикаду и принялся прогрызать себе дорогу прямо сквозь охувшего от подобного поворота полудохлого рыцаря ада, погребенного под центнерами менее живых коллег...

Распробовано новое гастрономическое свойство! Объект - шейка рыцаря ада, +30% к регенерации выносливости на 15 минут, откат - 8 часов (да-да: та самая выносливость, которая вроде как бодрость, но на самом деле которая усталость).

Из темноты омута кровавой ярости меня выдернул знакомый голос.

-Джим, мой нравственно опустошенный организм требует духовной пищи. Морфий остался?

-Прости, но был последний шприц, и я решил, что делить один шприц на двоих — это как трахать чужую жену в два ствола: вроде бы дело прет, но что-то явно не то. Так что я вколол его себе, дабы ни у кого из нас не возникло чувства частичной неудовлетворенности.

-Ты слишком добр, Джим. Порой нужно подумать и о себе. Кстати, а что насчет зомбиниума? Зом-би-ни-ум. - произнес по слогам Гоинз. - Я. Хочу. Зомбиниу-у-ум... Он у тебя? Скажи пожалуйста, что у тебя, а не у меня, потому что у меня его нет, а раз его нет у меня, то где-то он есть еще. Мне так... Так одиноко без него. Ха-а-а... ДАЙ МНЕ ЕГО!!! - безумное лицо совершенного психопата на мгновение исказил звериный оскал подлинного зверя. Но лишь на мгновение.

-Я отдал свою банку тебе. Забыл?

-НЕ-Е-Е-Е-ЕТ!!! - заорал Гоинз.

-Мне очень жаль.

-НЕ-Е-Е-Е-ЕТ!!! - продолжил орать Гоинз.

-Ладно, твоя правда: мне не жаль, но я честно старался.

-И как мне теперь жить? Мне... Мне так грустно и плохо без него...

-Гоинз, я слышал, когда людям плохо, они пьют воду.

-Зачем пить воду, когда тебе плохо? - поразился психопат

-Знаешь, я как-то и не задумывался над этим вопросом.

-Это все коллективное потребительское сознание, Джим! Все дело в нем, это оно говорит за тебя.

-Черт побери, и ведь не поспоришь. В любом случае, тебе нужно отдохнуть.

-Нет времени отдыхать! Я здесь, чтобы кромсать и улыбаться. – пробормотал Гоинз, не сводя зверски-упоротого взгляда с располовиненного беса, торчащего копытами вперед из мясного завала.

-Ты слишком плох, дружище, тебе действительно стоит отдохнуть, – посоветовал я. Конечно, торчащие веером наружу кости из ног это не признак крепкого здоровья (как и переломанные в нескольких местах руки, которые тем не менее функционировали здоровее любых здоровых), но я всерьез стал опасаться за своего коллегу. Если, конечно, неопределенное чувство, что еще чуть-чуть и твоего единственного напарника переклинит, после чего он решит, что тебя было бы неплохо замочить, можно назвать «обеспокоенностью». – Сходи, попей водичку, передохни, глядишь и полегчает. А заодно поищешь зомбинимум ... Скажем, в туалете. Отличное место для тайника, да?

-Да, Джим, да. Да! А вот это я прихвачу с собой. – Гоинз отпилил окорок дохлому рыцарю ада и, счастливо напевая что-то под нос, весело поплелся в темноту процедурного отделения с отпиленной демонической ляхой. А я остался один. Сразу стало как-то неудобно. Я достал сигарету, обломал фильтр и закурил. Одну, другую...

...третью.

-Эй, говнюки заднеприводные, мне долго еще ждать?! Я всего лишь хочу всех замочить! Неужели так трудно расчистить этот блядский завал??

-Заткнись и жди К`Хома!

-Да я рак легких себе быстрее заработаю, чем кого-то дождусь. При том, что я иммунен ко всем существующим болезням! – возмутился я.

-Кто-нибудь, сбегайте еще раз за К`Хомом! Этот тупорылый смертный меня начинает бесить...

-А-а-а, К`Хом сожрал первого посыльного и жрет второго!!! А-а-а...

- Какого архангела ты орешь?! Жрет да и жрет, велика ли проблема!

-Я... второй... посыльной...

Ох уж эти технические трудности... Короче, на седьмой сигарете я понял, что еще немного и свихнусь – ожидания томительны и опасны. А потому я решил себя хоть как-то занять и развлечь. Беря в расчет, что жизнь с недавнего времени превратилась в игру на выживание, проблем с поиском развлечений особо не возникало, зато возникали некоторые трудности с собственной выживаемостью. Это и следовало исправить.

-Статус, откройся, епта!

Доступно 10 свободных пунктов характеристик (да распредели уже их!!!!) и 1 очко умений. Не выбран игровой класс...

-Половину в выносливость, которая вроде как живучесть, которая на самом деле телосложение, а другую половину в силу!

Меня накрыло. Зверски пробило на пожрать, но в целом ощущения мне понравились – я стал сильнее. Вырвав из дохлого беса печень, я продолжил изучение статуса. На повестке дня стоял вопрос спам-уведомлений. Выбор класса, все такое.

Вас приветствует ЕБДС (единая база данных системы)! Пожалуйста, перед окончательным выбором, ознакомьтесь с классовой инструкцией, возможно, в будущем она спасет вам жизнь! А может и не спасет. Как повезет короче.

1. Выбрать можно только один класс.
2. Выбранный класс можно развить и преобразовать в более продвинутую версию! (например, убийца (редкий) - ассасин (улучшенная версия)- хитрожопый скрытный теневой вундервафлер (эпическая версия) и т.д.)
3. Отменить выбор невозможно! Так что выбирайте с умом (расслабься, нам все равно)
4. Все представленные классы - результат анализа системой последних действий, анализа поступков, стиля и способов сражения и т.п. (не важно)
5. Есть еще 43 пункта, но нам лень их расписывать, поэтому инструкция ограничивается только шестью пунктами.
6. Если у вас остались вопросы – смотрите предыдущий пункт.

-Разумно, мне нравится. А можно список самих классов?

Так-так. Доступные на выбор обычные – солдат, воин... Необычные – мясник. Редкие – мародер, инквизитор, линчеватель. Дурацкая банальщина какая-то. Не то, чтобы я выбирал игровой класс по названию (ладно, кому я вру), просто я должен быть крут во всем, потому что я – это я. А я не я, когда это я... Так-так, что там у нас дальше. Ого, эпичные разблокированы – «Пэйн-Киллер» и «Кровавый Билли». Звучит неплохо, прямо как я люблю. Но я не Билли, а Пэйн-Киллер... О, а это что? Скрытые классы – разблокируются при уникальном стечении обстоятельств, выполнении специальных требований и предрасположенности к насилию. Доступен на выбор – Палач Рока.

Я словно жил для этого момента.

Выбран скрытый игровой класс – ПАЛАЧ РОКА. Репутация со всеми представителями власти Инферно понижена с «посредственность» до «убейте эту тварь, пока не поздно». ВНИМАНИЕ!!! Выбранный класс настолько крут, что в качестве жалкой попытки его сбалансировать применяется 300% штраф к скорости набору опыта!

Все свободные очки умений преобразованы в очки оружейных модификаций. Доступно оружейных модификаций – 1.

Начальные пассивные навыки:

-Бесконечный кошмар: всякий раз убивая рогатую нечисть особо жестоким и изощренным способом, вы вселяете ужас в сердца низших демонов Инферно в радиусе 10 метров. Эффект невозможно снять или развеять. Также зверские убийства демонов пополняют шкалу

ненависти, необходимую для использования кровавых ударов.

-Адский конвейер смерти: совершайте серии чудовищных убийств мракобесов и получайте приятные бонусы, чтобы убивать демонов еще больше. Еще больше... И еще... Еще... Утопите Преисподнюю в крови ее обитателей... (уровень убитых демонов не может быть ниже уровня Палача Рока)

-Дорога Ярости - Ад наяву: нескончаемый поток ярости и ксеноненависти искажает реальность вокруг Палача Рока, подстраивая ее под нужды истребления демонов в промышленных масштабах.

-Дорога Ярости - Ад в сердце: неутрачиваемая ярость Палача Рока и его ненависть к демонам до того сильна, что позволяет таскать с собой ВСЕ арсенал.

-Прогресс Рока - кошмар в Аду: ваша ненависть к демонам до того могущественна, что при попадании в Ад ВСЕ получаемый от убийства демонов опыт автоматически конвертируется в очки Рока, которыми можно усилить БЕСКОНЕЧНОЕ количество раз ЛЮБОЕ оружие Рока!

Начальные активные навыки:

Кровавый удар I - кошмарный удар кулаком, разрывающий плоть и кости демонов.
Потребление - 20 единиц ненависти, радиус направленного воздействия - 1 метр, урон 170, откат -----

Вообще, там много чего еще было написано. Много чего прекрасного, кровавого и смертельно-брутального. Но дело в том, что... Как бы сказать поточнее? В какой-то момент времени я осознал, что смотрю не на системное меню статуса, а на здоровенный красный крест, парящий над полом.

Большая больничка - мгновенно восстанавливает 50% утраченного здоровья вплоть до 100%.

-Какого хуя происходит? - задал я вполне резонный вопрос, поскольку трехмерные красные кресты размерами метр на метр как правило в природе не встречаются. Украдкой глянул по сторонам - по дороге в процедурное отделение тянулась дорожка из разноцветных боеприпасов. Цинковые коробки, парящие над полом обоймы, крупнокалиберные россыпи пуль, гранаты для подствольника и, почему-то, красные канистры с бензином - все они лежали на полу так, будто им там самое место. Кое-где они чередовались с синими светящимися колбочками.

Мензурка здоровья - добавляет к имеющемуся здоровью 5% от его максимального запаса вплоть до 150%.

Вскоре культурное потрясение сменилось шоком, потому что за фиолетовым ящиком с ракетами я увидел ее. Само совершенство, воплощенное в металле. Эта была любовь с первого взгляда. Идеальные формы, четко очерченные контуры и плавные изгибы рабочего тела.

Ничего лишнего.

Штурмовая винтовка Рока, калибр 12.7, вместимость боекомплекта - 60 выстрелов. Отличное средство сокращения популяции врагов. Доступ к альтернативному режиму стрельбы откроется после убийства 300 демонов (0/300), доступ к модификациям откроется после убийства 500 демонов. Урон 26-36, скорострельность 210 выстрелов в минуту.

Она парила в метре над землей, словно ждала своего часа. Штурмовая винтовка - штука, мало что имеющая общего со всякими там детскими М-16. О нет. Складывалось такое впечатление, что эта предназначалась не сколько для ликвидации живой силы противника, а сколько для уничтожения техники противника, в которой эта самая живая сила спряталась, дабы ее не замочили сразу. Она была здоровенной, мощной и запредельно brutальной. Я схватил ее - зубодробительный приклад лег как литой на плечо, на интерфейсе появился крестик прицела и счетчик патронов 15/60.

О да, такой конец света мне явно по душе.

Я подошел к первому попавшемуся на глаза цинковому коробу, на котором была нарисована штурмовая винтовка. Стоило мне только к нему прикоснуться, как короб с механическим щелчком исчез, а счетчик патронов обновился до 55/60.

-Святая срань... Тогда, может быть, у меня еще и инвентарь появился?! - я представил, как обрез истребителя inferнальных геев отправляется в межпространственно-временное хранилище, и - вот дерьмо - он исчез! Он просто взял и исчез, а на интерфейсе, возле шкалы ненависти, появилась строка переключения пушек. И кто знает, к каким неожиданным открытиям мне бы удалось прийти еще, но в это самое время мясная дамба, по другую сторону которой уже как полчаса доносился многоголосый ор и пожелания моей скорой и крайне мучительной смерти, стала с влажным чавканьем проваливаться внутрь.

Повеяло страшной тухлятиной и кем-то крайне большим.

-Пло-о-о-оть... Чую смертную пло-о-о-оть...

Высота мясной баррикады заметно просела, будто у ее основания вырвали солидный кусок строительных материалов. Приближалось нечто жуткое...

-Почему так долго, ушлепки?! Я замучался ждать!

-Завали и сдохни, мудака! - дружелюбно донеслось с другой стороны заграждений, а потом гора трупов просела еще раз. И еще раз. Тела убитых демонов захрустели, после чего из завалов тел на свет показалась здоровенная, размером с машину пасть, в зубах которой застряли куски демонятины. И лишь после, раскидывая фрагменты inferналов, на свет выбрался ее обладатель.

-Еда-а-а... - проревели семь голодных ртов одной и той же твари...

<http://tl.rulate.ru/book/76430/2282299>