Быстро прошли 24 часа, пока Виктор прятался в маленьком пространстве комнаты, и он снова смог вернуться к своей форме зомби. Он не достиг того, чего хотел, но результаты, которые он получил, тоже были неплохими. Подумав об этом, Виктор снова начал переодеваться в форму зомби.

[Переход в форму Повелителя зомби].

При смене формы ящероподобное тело Виктора начало двигаться странным и неестественным образом. Его руки и ноги удлинились, в то время как другие части его тела также растягивались и росли новые мышечные волокна, другие кости ломались и перестраивались, чтобы соответствовать его новой форме, в которую он превращался.

Весь процесс занял не более нескольких секунд, и Виктор вернулся в форму зомби. Боли не чувствовалось, да он и не мог ее почувствовать, так что процесс прошел гладко и без дискомфорта. Правда, была одна небольшая проблема. Его единственная одежда была испорчена.

'Надо было сначала снять ее. Еще одна вещь, на которую стоит обратить внимание перед сменой формы". Виктор сделал мысленную пометку.

Он вышел из помещения, похожего на комнату, на территорию огненных бесов. Конечно, особое преимущество, которым он пользовался в форме огненного беса, исчезло, и он снова стал уязвим для пламени. В этот момент появился огненный бес, и Виктор, не долго думая, подобрал кусок камня размером с горсть и швырнул его в беса, мгновенно убив его. Их кожа и физические характеристики были слишком слабыми и неполноценными.

"Мне также нужно поднять уровень одного из моих навыков. Возможно, я захочу добавить в свой легион минотавра". сказал Виктор.

Тут же, идя по тропинке, Виктор вытащил окно статуса и посмотрел на свой навык. Затем он спросил у системы, во сколько ему обойдется повышение уровня того или иного навыка. "Система, сколько навыков требуется для повышения уровня навыка "Легион мертвых"?" спросил Виктор.

[30 очков стата].

Стоимость была высокой, но в данный момент Виктор ничего не мог поделать. Следуя системе, он обменял 30 очков стата и мгновенно поднял навык до второго уровня. 6

Виктору стало интересно, что изменилось в использовании навыка теперь, после его повышения. Он знал, что число слотов для членов легиона увеличится, это было очевидным фактом и основанием. Но ему хотелось узнать, сможет ли он теперь видеть подробную информацию о членах своего легиона, а не только уровень. Это помогло бы ему лучше планировать и использовать их лучше и эффективнее.

Виктор, используя свое сознание, расширил информацию о навыке, который он только что повысил.

..

[Легион мертвых]

Призвать армию нежити для выполнения ваших приказов.

Уровень: 2

Затраты маны: нет

Легион: 5/7

_ _

Арак: Уровень - 40

Конда: Уровень - 40

Гурок: Уровень - 40

Амадон: Уровень - 45

Пиро: Уровень - 50

..

Виктор пытался, но это было просто невозможно. Изменения, на которые он надеялся, не происходили, и он мог видеть только их уровни. Ничего страшного, подумал Виктор, отложив это на время.

Прошло еще несколько дней, а Виктор все никак не мог найти путь, ведущий на следующий этаж. Он уже начал верить, что находится в лабиринте, а не в пещере, как думал раньше. Чем больше он пытался найти выход, тем труднее ему становилось. "Я останусь на этом этаже, если все будет продолжаться в том же духе. " - сказал Виктор, размышляя над альтернативой.

"Система, а нет ли способа составить схему расположения? Или для этого нужен навык?" спросил Виктор. К удивлению, ответ системы был положительным.

[В системе есть функция карты] - ответила система.

"..."

В этот момент в верхней части панели состояния рядом с другими окнами появилось окно опций. Виктор потерял дар речи, но он ничего не мог поделать. На данный момент все это было уже в прошлом. "Всегда информируй меня о таких важных вещах, как эта". сказал Виктор, открывая системную панель и переходя к разделу карты.

Сразу же перед Виктором появилась квадратная панель, на которой был изображен графический план этажа, на котором он находился. С помощью новой карты Виктор смог определить места, которые ему еще предстоит исследовать, и стало ясно, почему казалось, что этаж больше, чем на самом деле. Если бы Виктора спросили, он, вероятно, сказал бы, что этаж по крайней мере такой же большой, как город, но на самом деле это было не так. То, как были соединены все дорожки на этаже, помогало создать впечатление, что этаж больше.

"Хорошая архитектура этого места, действительно хороший дизайн". В отличие от предыдущей карты, на этой не было указано, где находится вход на этаж и где находится выход. Их он должен был найти самостоятельно. Теперь, когда у Виктора была эта карта, он собирался вернуться назад, чтобы найти минотавра и получить необходимое количество эволюционного материала для создания новой формы.

Даже без карты Виктор мог проследить свои шаги до тех мест, где он ранее нашел минотавра. В конце концов, его память была довольно хорошей.

На пути к поиску минотавра он на полной скорости пронесся через весь небольшой путь. Прошло не так уж много времени, прежде чем Виктор добрался до второго места, где он нашел минотавра, и, конечно, минотавр был там, патрулируя вокруг. Не останавливаясь, Виктор продолжил движение вперед и налетел на минотавра.

[Минотавр 90-го уровня].

Минотавр сумел увернуться от подлого удара, отведя верхнюю часть тела в сторону, но это было как раз то, чего хотел Виктор. Преимущество Виктора заключалось в том, что он знал игру и козыри минотавра. Он не собирался играть или проверять его возможности, поэтому сразу же приступил к делу и выхватил свой топор за спиной минотавра, а затем вогнал его глубоко в его спину.

Вытащив топор, он бросился к минотавру и сознательно активировал свой навык "Прикосновение смерти". Как только его рука соприкоснулась с минотавром, он упал на колено, а затем не смог больше держаться на ногах и рухнул на четвереньки. В течение нескольких секунд минотавр рухнул на землю и мгновенно умер.

Виктор, заметив, что минотавр умер, подошел к нему и начал забрасывать куски плоти в его горло, съедая понемногу, пока не получил точное количество материала для эволюции.

"Достаточно".

http://tl.rulate.ru/book/76307/2325065