Виктор бегал по второму этажу, убивая всех зомби, которых находил, и по возможности избегая летучих мышей. Кроме некоторого количества энергии, они ничего ему не принесли, так как у него и так было достаточно материала для эволюции от них. Все было бы по-другому, если бы он владел каким-нибудь навыком AOE, но так как он им не владел, было более эффективно избегать их.

Концепция, согласно которой нужно брать все, что доступно, независимо от того, насколько это мало, здесь была неприменима из-за ситуации Виктора. Судя по тому, что сказали авантюристы, была собрана команда, чтобы пройти это конкретное подземелье и очистить его, а так как на верхних этажах были монстры 70-го уровня и выше, это означало, что люди, которые придут, будут такого же уровня или выше. Тратить время на нижних этажах во имя получения дополнительных очков опыта было худшей идеей.

За день и, возможно, полтора, Виктор смог собрать необходимое количество материала для эволюции, чтобы перейти на следующую стадию, и даже превысил лимит, просто чтобы иметь преимущество. Он в полной мере использовал способность зомби бодрствовать и не нуждаться во сне или отдыхе.

Эволюционный материал:

-Огненнохвостый волк - 1000

-Зомби - 250000/100000 (может быть развит дальше)

-Летучая мышь подземелья - 5000

_ _

-Зомби - 250000/100000 (может быть эволюционирован).

Следующая эволюция - Зомби-командир.

..

С этим Виктор был готов к следующей эволюции. Он нашел место, где можно было спрятаться во время процесса, но в отличие от предыдущего на первом этаже, у этого был широкий вход. Но это его не беспокоило. У зомби в этом подземелье был определенный путь, по которому они всегда шли, как в играх, а летучие мыши в основном висели на потолке подземелья, пока не заметили цель. Это место, где он находился, не было близко к месту обитания летучих мышей, и если бы какой-нибудь зомби проходил мимо, он бы не напал на него и даже не обратил бы на него ни малейшего внимания.

Войдя в небольшое помещение, похожее на комнату, он сел и приказал системе начать процесс эволюции.

Бип

[Запуск процесса эволюции]

[Во время процесса эволюции вы потеряете сознание. Убедитесь, что вы находитесь в благоприятном месте]

[Сейчас вы потеряете сознание, когда начнется эволюция]

.

.

.

[Эволюция завершена]

[Вы превратились в командира зомби]

[Получен новый навык Отрицательный взрыв]

[Получено новое умение Рукопашный бой]

[Получен новый навык "Копейщик"] 10

[Навык "Гнилостный укус" достиг 7 уровня]

[Навык Манипуляция трупами достиг 5 уровня]

[Умение "Аура нежити" повышено до 5 уровня]

[Получено 20 очков статов]

[Сила +10, Ловкость +10, Чутье +7, Интеллект +10]

[Max HP увеличилось на 200]

[Max MP увеличилось на 100]

[Вы повысили уровень пять раз подряд благодаря эффектам эволюции]

[Для полной адаптации к новой форме потребуется 48 часов. До этого момента эволюция невозможна, разве что в благоприятных или опасных условиях]

..

Глядя на шквал уведомлений, Виктор потерял дар речи. Ему пришлось вернуться и проверить некоторые из них, чтобы прочитать их как следует. Кто бы мог подумать, что эволюция может принести столько пользы.

"Это просто безумие! Ни хрена себе!" воскликнул Виктор, просматривая уведомления. На этот раз выгода была просто потрясающей.

Он быстро пробежался и вызвал экран статуса, чтобы посмотреть на новый облик.

<Статус>

Уровень: 15 (0/21,540)

Имя: Зомби#2314

Раса: Нежить (Командир Зомби)

Материал эволюции: 1000,...

Класс:

Титул: Истинная нежить [...], тот, кому благоволит "Процесс" [...].

Хп: 445/445 > 905/905

Мп: 200/200 > 560/560

[Статы]

Сила: 29 > 52

Ловкость: 32 > 41

Чувство: 29 > 31

Жизнеспособность: 20 > 21

Магия: 10 > 11

Интеллект: 22 > 33

оставшиеся очки статов: 27 > 67

[Врожденная способность]

Тело нежити

[вкладка умений]

Пассивные: Все титулы, Гнилостный укус lvl-max, Аура нежити lvl-5, Рукопашный бой lvl-2, Копейщик lvl-2

Активное: Манипуляция трупами lvl-5, Негативный взрыв lvl-1

..

(Каждое повышение уровня увеличивает MAX HP и MP на 50, случайным образом распределяет 5 общих очков статов в статы Виктора и дает 3-5 бесплатных очков статов, а также иногда дает навыки)

..

Увидев новые навыки, Виктор сразу же обратил внимание на навык "Негативный взрыв", который он только что получил. По названию Виктор понял, что это навык AOE или что-то в этом роде. "Одно могу сказать точно - он атакует нескольких врагов одновременно". сказал он. Вместо того чтобы просто гадать, Виктор прокрутил каждый навык, чтобы получить описание того, что каждый из них может делать.

..

[Манипуляция трупами]

Вы можете управлять 20 трупами более низких уровней, чем вы сами.

Уровень: 5

Затраты маны: 1

Количество трупов: 5/20

– –

[Укус гнили]

Любая укушенная цель будет поражена гнилью и начнет быстро разлагаться и гнить. Зараженное место можно вылечить только с помощью святой/исцеляющей магии высокого уровня.

Длительность: 30s

Уровень: MAX

Затраты маны: нет

– –

– –

[Аура нежити]

Наводит страх/ужас/галлюцинацию на пораженные цели. Продолжительность зависит от цели. Этот статусный эффект не может быть снят с помощью внешних умений или магии.

Уровень: 5

Затраты маны: нет

– –

[Негативный взрыв]

Посылает волну негативной энергии, которая наносит магический урон окружающим целям. Чем ближе цель к вам, тем больше урон.

Уровень: 1

Затраты маны: 5

Радиус действия: 3m

..

Что касается рукопашного боя и владения копьем, то Виктору не нужно было смотреть на них, так как они были довольно базовыми и говорили сами за себя, просто исходя из их названий.

После того, как Виктор вышел из места, которое он выбрал для своей эволюции, он заметил разницу в своем равновесии. Он почти сразу понял, что стал выше, но на этот раз не слишком сильно. Теперь его рост составлял 6 футов 2 дюйма, и для Виктора это было немалым достижением. Жаль, что теперь он не может играть в баскетбол и покорять своим мастерством

всех красивых девушек.

"Если бы мой отец увидел меня сейчас, он бы прослезился. Хаха..." сказал Виктор, вспоминая свою семью. Если он правильно помнил, его семья никогда не отличалась высоким ростом, ни со стороны матери, ни со стороны отца. Все они были среднего роста в лучшем случае. "Аxx, уже одно это позволяет мне сказать, что я предназначен для величия..."

'Как-то неловко говорить, зная, что система слушает'.

"Это была просто шутка, шутка." уточнил он про себя, просто чтобы оправдаться перед самим собой за свою застенчивость. 'Несчастный'.

Прежде чем воспоминания о семье могли всплыть в его сознании и заставить его предаться воспоминаниям, эти мысли были отброшены еще до того, как они появились. Виктор уже давно принял решение. Он уже был в этом мире, и пути назад не было, а плакать о прошлом и о том, что он оставил в прежнем мире, было совершенно бесполезно и глупо. Он будет двигаться вперед в этой жизни, и если ему захочется, он всегда сможет найти способ вернуться в свой прежний мир. Хотя он сомневался, что сделает это, поскольку к тому времени все, кого он знал, все равно будут мертвы, а у него, возможно, не будет этих способностей.

"Зачем мне оставлять такой волшебный мир ради старого? Даже мой отец не смог бы".

"..."

"Это самое глупое, о чем можно думать. Переходи к более важным вещам, нельзя жить прошлым". сказал Виктор, открывая окно статуса и переходя прямо к эволюции. У него было ощущение, что его зомби-форма еще может пройти дальнейшую эволюцию, и, как он и думал, он не был разочарован.

..

Материал эволюции:

-Огненный хвостатый волк - 1000

-Зомби - 150000/500000 (может быть эволюционирован)

-Летучая мышь подземелья - 5000

_ _

-Зомби - 150000/500000 (может быть эволюционирован).

Следующая эволюция - Повелитель зомби.

http://tl.rulate.ru/book/76307/2293861