Уровень: 10 (3450/8000) > (4756/8000)

..

"Неплохо. Может, мне стоит их съесть, но зомби с живыми крыльями было бы неплохо. Хм..." Виктор не терял времени и начал набивать лицо мясом летучей мыши. Летучие мыши подземелья не были размером с обычных летучих мышей, они были немного больше по размеру, но ничего чересчур крупного.

Получив достаточно материала для эволюции, Виктор посмотрел на оставшихся летучих мышей, которые завалили пол. Он не ощутил их атак, поэтому не был уверен в их способностях и силе, но, по крайней мере, их уровень был около 4 и 5, выше, чем у зомби, с которыми он сталкивался до сих пор.

Используя свой навык манипуляции трупами, он поднял пять мертвых летучих мышей подземелья и добавил их в свои ряды. "Как бы я на это ни смотрел, это чистая некромантия". сказал Виктор, наблюдая, как мертвые монстры дергаются, а затем начинают летать, как обычно.

Класс некроманта был лучшим для Виктора всякий раз, когда он играл в ролевые игры, когда он был "жив" на Земле. Это был его самый лучший класс, поэтому он хорошо разбирался в нем. Если он не ошибался, у вновь выращенных летучих мышей к уже имеющимся навыкам добавлялись некоторые некротические умения. Могут быть добавлены такие умения, как гнилостный укус, и они будут пользоваться всеми преимуществами нежити, а также страдать от всех слабостей.

(От автора: Хотя я не говорил об этом, я хотел бы уделить немного внимания, чтобы пролить свет на это, и я также добавлю это как способность, которая будет введена в этой главе, чтобы лучше прояснить ситуацию).

У всех неживых существ есть ряд слабостей и преимуществ, которые дает им их неживое тело, это Виктору было ясно. Однако до сих пор у него не было возможности проверить эти знания, которые он получил из своей предыдущей жизни. "Система, мне стало интересно. Какими преимуществами я пользуюсь как нежить. Ну, знаешь, то, что характерно для моей расы и все такое". спросил Виктор.

[То, о чем ты говоришь, - это врожденные способности, которыми обладает персонаж в зависимости от своей расы и родословной].

"Да."

[Она отображается в разделе "Врожденные способности" на экране вашего статуса, который только что был добавлен. Пожалуйста, проверьте это]

"..." Виктор потерял дар речи. Он прекрасно понимал, что его система не обладает собственным разумом и является всего лишь продвинутым ИИ, поэтому кричать было бесполезно. Тогда он мысленно вызвал экран состояния из своих мыслей.

<Статус>

Уровень: 10 (4756/8000)

Имя: Зомби#2314

Раса: Нежить (Зомби-воин)

Материал эволюции: 1000,...

Класс:

Титул: Истинная нежить [...], тот, кому благоволит "Процесс" [...].

Hp: 445/445

Mp: 200/200

[Статы]

Сила: 29

Ловкость: 32

Чувство: 29

Жизнеспособность: 20

Магия: 10

Интеллект: 22

оставшиеся очки статов: 27

[Врожденная способность]

Тело нежити

[вкладка умений]

Пассивное: Все титулы, Укус гнили lvl-3, Аура нежити lvl-1

Активное: Манипуляция трупами lvl-2

..

[Нежить]

Как нежить, вы не нуждаетесь в сне или отдыхе, вам не требуется пропитание, и вас не сдерживают телесные нарушения. Ваша выносливость безгранична, и вы не накапливаете усталость. Любая травма, за исключением критической или смертельной травмы головы, не убьет вас, а лишь ограничит вашу подвижность и телесные функции, но урон все равно будет нанесен. Вы способны выживать в экстремальных условиях холода и жары, а также радиации, до определенного предела.

-Некротическая/негативная энергия преобразуется в исцеление/ману.

-Целительная/Святая магия преобразуется в урон.

-Полный иммунитет к болезням и недомоганиям

-Полный иммунитет к психическим атакам

-Полный иммунитет к атакам ядом

-Полный иммунитет к проклятиям

-(+50%) урон от атак типа "огонь

-Двойной урон от атак Святой/Светлой магии

..

"Черт, как я и ожидал". сказал Виктор, просмотрев детали своей врожденной способности.

Посмотрев на них, Виктор не стал слишком мрачным, так как кое-что знал. Чем выше ранг нежити, тем более удивительными эффектами она обладала, и хотя некоторые слабости усиливались, многие уменьшались или полностью исчезали. Дело было в том, что он не знал правил этого мира, в котором сейчас находился. Какие эффекты будут уменьшаться или усиливаться, он не знал, но, опять же, была надежда.

"Если я, например, эволюционирую в огненного хвостатого волка и поглощу его эффекты, разве это не сведет на нет эту слабость? У модели, которую я видел, огонь горел по всему телу. Система, я прав?"

[Да. Благодаря эволюции, слабости, такие как слабость к святой/светлой магии, могут быть обнулены, то же самое и со слабостью к огню]

[Также имейте в виду, что будут приобретены новые слабости. Поэтому рекомендуется сначала повысить ранг определенной линии крови, развивая ее самостоятельно, прежде чем дополнять ее].

Последнее, что сказала система, заинтересовало Виктора, и он сделал мысленную заметку. "Это означает, что я не могу просто бездумно эволюционировать в новые формы, я должен быть осторожен. Я знаю несколько раздражающих слабостей, которые я бы не хотел иметь". сказал Виктор.

[С использованием этой системы риск получить слабости от других монстров значительно снизится. Все, что вам нужно сделать, это сначала повысить ранг определенной родословной, развивая ее самостоятельно, прежде чем дополнять ее].

"То есть, как я сейчас делаю со своей формой зомби?"

[Да]

[Обратите внимание, не все линии крови могут быть улучшены]

"Фигурально. Такое обычно бывает редко, так что я не ожидал, что это будет для всех существ".

Именно в этот момент Виктор понял, что то, как работает его система эволюции, было просто симулятором создания суперхимеры. Из того, что он знал о системе, различные способности и аспекты других монстров были взяты у других монстров и добавлены к его уже существующей форме, чтобы создать более мощное и совершенное существо. Именно поэтому он сейчас создавал идеальную базу.

"Со временем я все больше и больше чувствую себя научным экспериментом. Хех."

После пиршества на летучих мышах, количество эволюционных материалов, которые у него были...

..

Эволюционный материал:

-Огнехвостый волк - 1000

-Зомби - 6000/100000 (может быть эволюционирован)

-Летучая мышь подземелья - 5000

..

"Похоже, этот не может быть развит дальше."

[Анализ системы завершен. Летучая мышь подземелья проанализирована]

"Хм. Как-то хреново, что у меня нет карты этого этажа и мне придется к...".

Прежде чем Виктор успел закончить предложение, он вспомнил что-то важное. Он поспешно вызвал окно своей системы, и как только он оценил инвентарь, то понял, насколько пагубно иметь интеллект два. Внутри инвентаря лежало устройство с картой, которое он забрал у убитых им авантюристов.

"Черт возьми! Слава богу, я повысил свой интеллект, но все равно ущерб был нанесен. Это было здесь все время, а я даже не знал. Я не помнил".

На лице Виктора сразу же появилась улыбка, когда он включил устройство. Появившаяся голограмма четко показала весь план карты второго этажа, а также ясно указала, где находится дверь на следующий этаж.

"Теперь мне нужно только получить некоторые материалы для эволюции с этого этажа, и тогда я смогу плавно продвигаться вперед".

http://tl.rulate.ru/book/76307/2293222