"Прежде всего, я должен проверить свои навыки, чтобы увидеть их эффект. Я никогда раньше не был на втором этаже, так что это должно быть моим настоящим первым исследованием подземелья. Первое было не совсем приятным, и я по большей части не контролировал ситуацию".

Виктор еще раз просмотрел экран состояния и заметил, что еще не проверил эффект навыка "Гнилостный укус", поэтому он проверил его, а также проверил тот, который получил последним, просто чтобы убедиться.

..

[Гнилостный укус]

Любая укушенная цель будет поражена гнилью и будет медленно разлагаться и гнить. Зараженное место не может быть вылечено ни зельем исцеления, ни магией низкого уровня.

Длительность: 10s

Уровень: 3

Затраты маны: нет

[Аура нежити]

Наводит страх/ужас/галлюцинацию на пораженные цели. Длительность зависит от цели.

Уровень: 1

Затраты маны: нет

..

"Первый вариант понятен, но второй немного туманен. Такой навык обычно активен, значит ли это, что ему нужен триггер? Если да, то что это за триггер?... Система?" спросил Виктор.

[Да. Этот навык относится к тому типу, для активации которого требуется триггер. Навык начинает действовать, когда любое существо перед вами испытывает чувство страха перед вами]

"Вот это да!" сказал Виктор, увидев, какой силой обладает этот навык. "Это определенно то, что я должен выровнять".

Виктор также сделал вывод, основываясь на том, что сказала система. Цель должна была находиться в его присутствии, что означало, что на человека, наблюдающего за ним через экран, это не подействует. И после дополнительных вопросов, он выяснил, что из-за текущего уровня навыка, страх, который противоположная сторона испытывает по отношению к нему, должен быть не просто легким.

"Так заманчиво. Я почти хочу использовать свои очки навыков, чтобы поднять этот уровень, но нет, я должен сдерживать себя и пока работать над созданием идеальной базы. Кроме того, сейчас это мне не нужно". сказал Виктор, закрывая системный интерфейс.

Он только что вошел на второй этаж и еще не прошел много, он даже все еще мог видеть вход. После того, как он попал в проход, ведущий на второй этаж, тропинка некоторое время

постепенно спускалась вниз, пока он не оказался в другом открытом месте.

Он начал исследовать его, и только через несколько минут встретил своего первого монстра - зомби, ничего особенного. Единственное отличие было заметно, когда система идентифицировала монстра.

-Зомби 2-го уровня

" Ого, второй уровень". Все остальные, которых он убивал на первом этаже, были первого уровня. Ему стало интересно, сколько очков опыта он получит, убив этого монстра. Поэтому, как и любой другой разумный человек, он напал на него. Бедный зомби не успел даже среагировать, как его голова была отрублена. Помимо денег, Виктору не очень понравилось передвигать еду.

+6exp

Виктор получил всплывающее уведомление после того, как зомби упал на пол.

Однако, откусив кусочек, он обнаружил, что получил столько же материала для эволюции - 100. Он быстро разделался с мертвым зомби, оставив нетронутыми лишь некоторые участки. Внутренности зомби были по большей части гнилыми, поэтому Виктор не любил забираться слишком глубоко и добираться до этих частей.

На его вкус сырое или гнилое мясо было не так уж и плохо. Гнилое или плохое мясо по вкусу напоминало только что-то похожее на овес, и то сырое, которое он съел у волков, тоже было неплохим. Невкусно, но не раздражающе, просто смесь по большей части.

Поскольку люди, согласно системе, были настолько бесполезны, у Виктора не было причин есть их, что тоже было лучше для него. Если бы он начал есть людей, ах, это было бы немного не то. Хотя, он бы все равно сделал это.

В отличие от первого этажа, откуда пришел Виктор, на этом этаже не было много монстров, а так как у Виктора не было карты, он мог только ходить вокруг, не зная, куда идти.

Схема подземелья совсем не была похожа на лабиринт или обычную систему пещер с полыми проходами повсюду. Конечно, в некоторых частях были просто туннели и прямой путь из точки А в точку Б, но в основном это было похоже на экосистему с различными планировками и креативными структурами. Виктор и сам мог сказать, что разработчики игры не поленились и плотно уложились в бюджет. Конечно, если бы он был на Земле и играл в видеоигры.

Однако в данный момент Виктор вошел в один из таких проходов, и этот проход был длинным. Пройдя некоторое время, его зомби-глаза заметили вдалеке что-то, свисающее с потолка, - летучих мышей подземелья. Он не особенно боялся, в конце концов, он был 10-го уровня. Единственное, что его беспокоило, это то, что летучие мыши никогда не нападали в небольшом количестве, а в этом подземелье все устроено так, что монстры нападают на монстров.

Монстры нападают на монстров в подземелье - это нормально, за исключением того факта, что они оба являются мобами в одном и том же подземелье, какая необходимость нападать друг на друга?! "Увы, создатель сошел с ума". сказал Виктор.

Он без страха шел вперед, пока не попросил систему идентифицировать монстров, и то, что он увидел, заставило его остановиться.

-Летучая мышь подземелья lvl4, -Летучая мышь подземелья lvl4, -Летучая мышь подземелья lvl4

-Летучая мышь подземелья lvl4, -Летучая мышь подземелья lvl5, -Летучая мышь подземелья lvl4

-Летучая мышь подземелья lvl4, -Летучая мышь подземелья lvl5

-Летучая мышь подземелья lvl5, -Летучая мышь подземелья lvl5

-Летучая мышь подземелья lvl4

-Летучая мышь подземелья lvl4...

И это продолжалось дольше, чем предполагал Виктор. Это было очень опасно!

Виктор знал, что смерть не означает конец для него, и он также не терял опыт в качестве штрафа за смерть, как в играх, так что на самом деле бояться было нечего. Но "броситься прямо в смертельную ловушку. Разве это не безумный и неразумный поступок?" сказал он себе.

Это был хороший план, но только если у него не было другого выхода, или в особых ситуациях, но сейчас было не время для этого... или было?

"Если бы только у меня была дальняя атака или какой-нибудь тип AOE". подумал Виктор, и тут он понял. Эта ситуация была особой ситуацией, когда он должен был пожертвовать собой ради какой-то важной цели. "Давай сделаем это. Я уже жалею, что не взял оружие тех авантюристов". сказал Виктор, слегка разминая руки. Его пальцы были довольно острыми и крепкими, так что из них получилось неплохое оружие.

Виктор не стал медлить и направился прямо к первому ряду летучих мышей, свисавших с потолка. С его превосходной скоростью он смог свалить на землю около пяти летучих мышей с первого удара, а со второго он сделал то же самое или почти то же самое. Оставшиеся летучие мыши разбежались и начали атаковать Виктора, на что он ответил своей серией ударов. Он мог прекрасно следить за их перемещениями от одной к другой, для него это было почти как если бы они просто летали вокруг него, как бабочки, хотя и цветочные.

То, что он увидел дальше, немного удивило его, но в то же время вызвало зловещую ухмылку на его лице.

[Большая часть летучих мышей в подземелье была поражена навыком "Аура нежити"]

[Большая часть целей умерла под действием навыка].

[Остальные не могут двигаться и упали].

Видя это, Виктор и сам заметил заметное сокращение числа атакующих его летучих мышей, но прежде чем он успел сделать свое дело и убить оставшихся, на его лицо начала поступать череда уведомлений, принесших радость.

+10, +10, +10, +10

+10, +8, +10

+8, +10

+10

+10

+10

+8

+8

+10

+10...

Уведомления продолжали поступать. К тому времени, когда он закончил с оставшимися летучими мышами, он получил в общей сложности более тысячи экспы. Он проверил свой статус, чтобы посмотреть, сколько он получил, и хотя по сравнению с тем, что ему было нужно для следующего уровня, этого было вполне достаточно.

..

Уровень: 10 (3450/8000) > (4756/8000)

http://tl.rulate.ru/book/76307/2292265