"Итак, как это сделать. Сначала я должен обыскать их".

Виктор только что убил искателей приключений, и мысль о набеге на подземелье заставляла его дух гореть от возбуждения. Об этом он всегда читал в манге и смотрел в аниме, желая получить такой опыт. Единственное, что огорчало, так это то, что это было невозможно. На Земле подземелья не существовали. Но теперь...

Он порылся в вещах искателей приключений и почти сразу же нашел карту. Сначала он не понял, что это карта, из-за того, как выглядело приспособление. Это было кубическое механическое устройство с красной кнопкой сбоку. После нажатия на кнопку из устройства появилось голографическое изображение всего этажа.

"Ух ты, здорово. Похоже, этот мир продвинулся дальше, чем моя Земля. Может быть, снаружи есть летающие машины и гигантские роботы-меха... Не будем об этом так много думать".

Устройство, казалось, подробно описало весь этаж, на котором он сейчас находился, хотя некоторые места, как он заметил, отсутствовали на карте, в целом оно справилось с задачей. Красная точка, обновляемая в реальном времени, показывала, где находится устройство в пещере, а значит, и где находится человек, держащий его в руках.

Голограмма имела зеленую подсветку, а схема пещеры и маршруты были нанесены на голограмму, как на бумажную карту. Виктор также увидел, что есть две точки с красным и синим квадратом соответственно.

"Если красный - в направлении входа, то синий должен быть для двери, ведущей на следующий этаж". сказал Виктор, покидая место, куда он привел искателей приключений.

Он повернулся, чтобы понаблюдать за зомби, и заметил, что они не спешат пожирать лежащие перед ними трупы. Может быть, это потому, что они находятся под его контролем? подумал он. Но даже когда он выпустил одного из них из-под контроля, тот все равно не бросился есть труп. Это означало лишь то, что не все знания, которые он знал на своей прежней земле, были применимы здесь.

Он уже собирался уходить, но потом обернулся к мертвым авантюристам. "Эти ребята пришли сюда, чтобы добыть ценные руды и сокровища, верно? Тогда как же они собирались унести все с собой?" спросил Виктор, подходя ближе к трупам.

Он не мог недооценивать этот новый мир, в котором он теперь оказался. Если существовали подземелья и голографические устройства, не означает ли это, что существование такой вещи, как мешок для хранения, было возможно? Ему просто необходимо было утолить свое любопытство.

Он начал опустошать безжизненные тела, ища что-то неизвестное. Возможно, это было связано с тем, что теперь он был нежитью, но он совершенно не чувствовал сожаления или угрызений совести после того, как лишил жизни искателей приключений. 'Не стоит слишком много об этом думать. Убить или быть убитым в моем случае". мысленно сказал Виктор, когда наконец нашел что-то на поясе авантюриста пятого уровня.

"Как я не заметил чего-то настолько очевидного?" ругал себя Виктор за то, что упустил из виду что-то, что висело там все это время. Сомнений не было - это была сумка для хранения. Внешний вид полностью соответствовал тому, как он себе это представлял.

Как раз в тот момент, когда он широко улыбнулся, взяв сумку, система ни с того ни с сего

выдала уведомление. 'Я же ничего не сделал. Почему я получил уведомление?

Виктор пошел проверить, и, если говорить коротко, система сообщила ему, что у него уже есть системный инвентарь, поэтому сумка ему не нужна. Эта информация немного выбила Виктора из колеи.

Ранее он обязательно проверил систему, но не нашел ни одной другой панели или функции, кроме экрана состояния. Теперь, когда он познакомился с инвентарем, он не мог не задаться вопросом, есть ли другие области, которые система еще не открыла ему. Может быть, магазин?

Когда он открыл свой статус, чтобы проверить, он обнаружил, что над панелью статуса появилась новая вкладка с надписью [Инвентарь], рядом с ней была еще одна с надписью [Персонаж]. Этот [Персонаж] также был новым.

Виктор не стал тратить время на проверку новых дополнений, и, как он и ожидал, его инвентарь оказался пуст. Однако, чего он не ожидал, так это того, что размер инвентаря был очень большим. У него было ровно 5000 ящиков, в которых он мог хранить предметы. Поскольку одна коробка означала один предмет, а некоторые предметы можно было складывать, это означало, что он только что получил благословение.

Далее была секция персонажа. Как и в игре, здесь были секции для каждой части тела, куда можно было прикрепить снаряжение или предмет. Это были голова, грудь/тело, ноги/нижняя часть и руки. Также были предусмотрены кольца, которые состояли из двух ячеек. Конечно, все ячейки были пусты. Похоже, система не распознала его текущий наряд как одежду, вероятно, это была базовая одежда.

"Это хорошо, но... Разве я не могу просто носить обычную одежду? Нужно ли мне использовать систему?" задался вопросом Виктор. На его вопрос был только один способ узнать это.

Он взял брюки одного из искателей приключений и надел их. Он смог надеть их без проблем, поэтому он попробовал второй вариант и экипировал их через систему. Сначала он должен был переместить брюки в инвентарь, а затем экипировать их, пожелав, чтобы они вошли в нижний раздел настройки персонажа. К счастью, вкладки открывались отдельно, так что это было легко.

Он экипировал брюки, и, к его удивлению, они были экипированы, но физически не появились. Это преимущество заставило Виктора широко улыбнуться. Это было слишком хорошо. Если все так и есть, то разве это не значит, что он может всегда ходить со своим лучшим снаряжением, и никто об этом не узнает? Он может быть голым и оставаться непобедимым!

"Хорошо. Очень хорошо." сказал Виктор, вставая.

Он не был против взять рубашки авантюристов, так как на каждой из них была дырка. Однако он снял свои новые брюки. У них не было никаких эффектов, поэтому их лучше использовать как одежду, а не как снаряжение.

Наконец, он покинул место, где лежали трупы авантюристов.

Ему нужно было кое-что проверить и ответить на некоторые вопросы.

Виктору было совершенно ясно, что повышение уровня его навыков будет стоить очень дорого. Ему нужно было пожертвовать некоторыми очками статов, чтобы повысить уровень навыков, но как быть на последующих уровнях? Навык будет требовать больше очков стата. Ему

придется постоянно повышать уровень, если он хочет увеличить уровень своего навыка. Это было совсем не выгодно, поэтому он поинтересовался, есть ли другой способ.

"Система, во сколько мне обойдется повышение уровня навыков на более поздних стадиях? спросил Виктор.

[В зависимости от навыка, требуемая сумма варьируется. Необходимое количество очков состояния может варьироваться от 1 до 50 и более. Некоторые навыки могут требовать больше]

Ответ системы совсем не утешил. Виктор мог только потирать подбородок, размышляя. "Есть ли у меня другой способ повысить свой навык?"

[Есть. В качестве замены очков стата можно использовать системные монеты. Однако, как только вы решите использовать монеты, возможность использовать очки статов для вас больше не будет доступна].

"Монеты? Я был прав насчет того, что у системы есть магазин? Возможно. Зачем тогда нужны монеты?".

После некоторого раздумья Виктор согласился на использование монет вместо очков стата, и вот так, одна проблема была решена. Теперь, следующей была...

"Эволюция".

http://tl.rulate.ru/book/76307/2291222