

— Ого..

Мён Ху был ошеломлён описанием Акрама, к тому же, эта деревня является приличным местом для старта. Пока это не сопрягается с магической работой, то Акрам можно назвать благоприятной для старта деревней.

— А?

Мён Ху, просматривая список, увидел странную деревню и остановился на ней.

— Деревня Химисэ выбрана.

— Деревня Химисэ является одной из множества имперских деревень. Их специальность - прятать медведя, живущего рядом с деревней.

— Желаете начать в деревне Химисэ?

— ...

Мён Ху после того, как услышал описание, потерял дар речи. Мало того, что её специальность заключается в том, чтобы прятать медведя, так ещё и она ничем не выделяется. Обычная деревня. И есть ещё одна проблема.

— Она очень отдалённая.

Химисэ, показанная на карте клочком земли, была очень отдалена от центра. Отдалёнее всех отдалённых, её, к тому же, окружают горные хребты.

— А?

Мён Ху, рассматривая невероятно красивые окрестности, вдруг остановился и удивлённо уставился на горы.

— Эти горные хребты!

Причина, из-за которой Мён Хун выкрикнул, была в том, что эти хребты были ему знакомы, очень сильно знакомы.

— Это же не правда, да?

Если вспомнить информацию, что он вычитал, то это получается.

— Горные хребты Б-Борос?

В этих хребтах, окружающих Химисэ, находились монстры ранга Босса, чей уровень начинается с сотого и заканчивается пятисотым.

— Вот это деревня..

Такой деревни вообще не должно существовать. Деревня, в которую есть вход, но нет выхода. Это ловушка, которая заставит тебя удалить своего персонажа и начать заново.

— Почему-то у меня есть ощущение, что мне нужно начать именно в ней.

Возможно, это из-за горных хребтов Борос или из-за необычного описания, но Мён Ху понравилась Химисэ.

Сглотнул

Он знал, что не должен делать это. Если подумать, то Химисэ - деревня, с которой не стоит начинать вообще. Это та деревня, начав в которой, тебе придётся создавать нового персонажа.

— Эх..

После сбора информации, он решил начать в деревне Маверлиан. Но сердце подсказывало начать с Химисэ.

— ...

Мён Ху размышлял. Все его мысли подсказывали начать с Маверлиан, но что-то продолжало тянуть его сердце.

— Неприятное чувство.

Он чувствовал, если выберет в качестве старта Химисэ, так или иначе, будет некомфортно. Нет, честно говоря, будет очень некомфортно, очень, но Мён Ху хотел вызова. Деревня отдалённое всех, окружена горными хребтами Борос, где кишмя кишат монстры уровня Босса. Начинать с такими трудностями, значит повысить своё чувство гордости, да и игра станет интереснее.

— В любом случае.. я могу начать заново.

Если его интерес пропадет, то он просто удалит персонажа и начнёт заново. Мён Хун, с выражением твердой решимости, назвал новое место для старта.

— Запуск!

— Старт с деревни Химисэ.

После слова "Запуск", окно выбора деревни исчезло. Окружение почернело и начало становиться всё темнее и темнее.

* * *

Окружение, которое совсем недавно почернело, начало снова изменяться.

— Хмм..

Мён Хун быстро огляделся. Его окружала стандартная мебель для дома, такие как стулья, столы и кровать.

— Гостиница?

Наличие стандартной мебели указывает на гостиницу.

— Нет, это точно не гостиница.

Однако, Мён Ху покачал головой. Это Химисэ, здесь, скорее всего, даже гостиниц-то нет для путников.

— Значит это чей-то дом.

Закончив свой монолог, Мён Ху посмотрел на дверь. Если выйти на улицу, то можно узнать, где он находится.

— Прежде чем выйти, нужно кое-что проверить.

Призадумавшись о проверке своего состояния, Мён Ху открыл окно характеристик.

Имя: Мён Ху.

Гражданство: Хелиока [Империя]

Возраст: 22.

Уровень: 1.

Здоровье: 700.

Мана: 400.

Сила: 10.

Ловкость: 10.

Выносливость: 10.

Интеллект: 10.

Мудрость: 10.

Нераспределённые очки характеристик: 20.

Нераспределённые очки даются во время создания персонажа.

— Как бы их распределить..

В начале, Мён Ху собирался начать с класса мага и соответственно распределить очки характеристик. Тем не менее, Химисэ не Маверлиан. Он не мог распределить свои очки, так, как не было уверенности, что он получить ту класс, который хочет сейчас.

— Позже определюсь и распределю их.

Нераспределённые очки характеристик не рекомендуется распределять сразу. Мён Ху, поразмыслив, закрыл окно характеристик.

Подойдя к двери, Мён Ху открыл её и вышел на улицу.

— О, проснулся.

Как только Мён Ху вышел, он посмотрел в сторону, откуда прозвучал голос. Там стоял старик, крепкого телосложения, в котором чувствовалось многолетний опыт работы.

— Должно быть, это NPC.

Только вот этот старик не ощущается как обычный NPC. Вот что значит графика, полностью отличающаяся от предыдущих виртуальных реальностей.

— Меня зовут Га Догу, я старейшина деревни.

Мён Ху, которые безучастно смотрел на Га Догу, пришёл в себя и ответил.

— Мён Ху.

— Ха-ха.

Га Догу посмеялся и заговорил.

— У тебя хорошее имя! Но главное то, что ты сейчас обеспокоен вопросом, как ты оказался в этом месте, не правда ли?

После слов Га Догу появился квест.

[п.п. лучше квест или задание?]

<Выслушайте рассказ старейшины деревни>

Вы очнулись в комнате старейшины деревни. Как это произошло? Выслушайте старейшину, он расскажет как.

Сложность: F

Награда за выполнение: Повышение близости с Га Догу.

Ограничения по квесту: Нет.

<<О, теперь понятно, как квесты появляются>>

[п.п. таким образом буду обозначать мысли, как гг, так и других персонажей.]

Прочитав квест, Мён Ху кивнул и посмотрел на Га Догу.

— Да, мне интересно. Расскажите.

[Квест принят]

После того, как Мён Ху попросил рассказать, выскочило сообщение о принятии квеста. Затем, словно ожидая это, Га Догу заговорил.

— Это, можно сказать, чудо.

У Га Догу на лице появилось выражение задумчивости и сосредоточенности.

Я пошёл в горы, чтобы собрать лекарственных трав до наступления ночи, но, в конце концов, заблудился. Я ходил туда-сюда, чтобы попытаться найти деревню и оказался на поляне. Но посреди поляны оказался ты, лежащий. Подойдя, я протянул к тебе руку, но тут!

Га Догу выдохнул, снова набрал воздуха и продолжил.

Из твоего тела хлынул белый свет! После того, как он померк, мы оказались на въезде в деревню. Поистине удивительная вещь. Для меня, того, кто блуждал в поисках выхода, это чудо. После этого, как уже догадался, скорее всего, я отнёс тебя к себе домой.

Га Догу договорил и улыбнулся Мён Ху. В одно время с этим, выскочило несколько сообщений.

[Квест выполнен]

[Близость с Га Догу увеличено]

[Взаимоотношения с Га Догу увеличились до "Доверенные"]

— Спасибо Вам.

Отведя глаза от сообщений, Мён Ху поклонился Га Догу в знак благодарности.

— Да ну. Если бы не ты, то мог дальше блуждать и, возможно, мог даже не вернуться в деревню. Скорее, я благодарен. Ну..

Ненадолго остановившись, Га Догу посмотрел на Мён Ху и затем продолжил говорить.

— Помнишь, как оказался на поляне?

После вопроса, Мён Ху замешкался, но ответил.

— Неа, ничего не помню.

— Может хоть что-то? Или вообще ничего?

Старейшина деревни нашёл его на поляне, но старт для Мён Ху начался в комнате этого старейшины. И поэтому, он ничего не помнит, точнее, знает.

— Да.

— Хмм..

После ответа Мён Ху, Га Догу задумался. Что-то надумав, он заговорил.

— Если это так, то можешь остаться в нашем доме. Поскольку ты чужак, то это всё, чем могу помочь.

— Не надо, спасибо.

Видимо, из-за реакции Мён Ху, Га Догу улыбнулся и, немного подумав, сказал.

— Точно! Я должен показать тебе деревню! В состоянии сейчас пройтись?

<Знакомство с Деревней>

Га Догу хочет представить тебя всем в деревне. Тем самым, он хочет, чтобы ты мог поладить с ними. Следуйте за Га Догу.

Сложность: F

Награда за выполнение: Увеличение близости с Га Догу и карта деревни Химисэ.

Ограничения по квесту: Нет.

Когда появился ещё один квест, Мён Ху улыбнулся.

— Конечно.

[Квест принят]

— Тогда, пошли!

Как только задание было принято, Га Догу встал со своего места и вышел из дома. Мён Ху, последовав за старейшиной, ускорил шаг.

<http://tl.rulate.ru/book/762/25880>