

— Наконец-то...

День, который, как я думал, никогда не настанет, наконец настал.

Медленно шагая и осматриваясь вокруг, Мён Ху с греющей душу улыбкой бормотал себе под нос.

— Совсем другие ощущения. Да, они точно отличаются от вчерашних. После увольнения всё вокруг будто изменилось.

По этой улице он всегда возвращался домой. Но после увольнения она будто изменилась. Мён Ху улыбался, как идиот, от осознания этого чудесного феномена.

— А я-то думал, что буду чувствовать разочарование или уныние.

После слов тех, кого уволили, он думал, что тоже будет чувствовать себя расстроенным. Однако, ничего такого не произошло.

— Восхитительно! И правда восхитительно!

Что такое разочарование? Всё прекрасно. Радость так и распирает меня.

— Может это всё из-за этого?

Мён Ху остановился и посмотрел на рекламный дисплей. На дисплее отображалась игра.

— Боже мой..

Рыцарь, одетый в белую броню, стоял перед пяти метровой статуей богини, и смотрел на нее с выражением полным печали.

— Пожалуйста, простите меня.

Рыцарь пробормотал это, поднял гигантский меч и взмахнул им в сторону статуи.

Меч прошел через статую, как сквозь воду. Вскоре, на статуе, появилась трещина и из неё выстрелил очень яркий свет.

Спустя секунду-две статуя взорвалась.

— Ого...

Мён Ху с восхищением смотрел на экран, заполненный светом. Сцена, которая была похожа на сцену из кино, на самом деле была сценой из игры. Так выглядит её реклама. Мён Ху, улыбаясь от невероятной графикой, отвел свой взгляд от экрана, и начал бормотать.

— Чем больше я смотрю это..

Это не первый раз, когда он видел эту рекламу. Посмотрев её бесчисленное множество раз, он каждый раз восхищался ею. Он не мог понять, как такая игра вообще могла выйти.

Графика похожа на реальность, виртуальную реальность. NPC и ИИ похожи на людей, если не лучше. Вместе с обширными сюжетными линиями, это уже высокий уровень, настолько, что, посмотрев рекламу, уже можешь назвать эту игру лучшей в истории.

[п.п. Non-Player Character или Неигровой персонаж — персонаж в ролевых играх, которым управляет не игрок, а компьютер или мастер. ИИ - искусственный интеллект.]

— Четыре дня до выхода.. не могу дождаться.

Он ждал эту игру уже очень долгое время. И уже начал переживать, как ему подождать ещё четыре дня.

— Игра называется "Легенда", но станет ли она легендой на самом деле?

Мён Ху ускорился, желая, чтобы эти четыре дня прошли как можно скорее.

* * * *

И так в ожидании пролетело время.

— День выхода, наконец-то.

Мён Ху широко улыбался, ведь четыре дня пролетело очень быстро. Он даже не ожидал, что так произойдёт. Со слегка возбуждённым выражением на лице, он направился к капсуле.

Встав перед капсулой последней модели, которую он купил после увольнения, он довольно погладил её.

— Пик! Пик!

Момент настал.

Будильник, который он поставил на время выхода, зазвенел.

— Сейчас!

Мён Ху улыбнулся, услышав звуковой сигнал при открытии капсулы, и залез внутрь, включив "Легенда".

[Выполняется сканирование радужной оболочки глаза]

[Завершено]

[Пожалуйста, введите ваш ID]

[Пожалуйста, введите пароль]

После ввода окружающая обстановка начала изменяться.

— Ух, ого.

Мён Хун восхищался постепенно меняющимися сценами.

— Это вообще игра?

Окружающая обстановка просто захватывала своей графикой. Настолько, что эту игру игрой-то назвать язык не поднимается. Также как было показано на рекламе, графика может назваться реальной потому, что нет разницы между ней и реальностью.

Мён Ху поднял свою руку и посмотрел на нее. Она выглядит так, как в реальности.

— Д-даже вены..

Даже вены прорисованы, и они пульсируют, просто мурашки по коже от такой графики.

— Персонаж не найден. Желаете создать нового?

Пока Мён Ху рассматривал свои вены, и пока по нему бегали мурашки, голос стал слышен.

— Да!

Мён Ху засмотрелся на свои вены, тем самым отрешился от реальности, но его разбудил женский голос.

— Пожалуйста, введите имя персонажа.

После сказанного, перед ним появилось окно.

— Так, какое имя подойдет.

Мён Ху посмотрел на всплывшее перед ним окно и призадумался.

— Может пойти с S-ранговым ID?

Чем отличается Легенда от других игр, так это тем, что можно выбрать уже имеющееся на сервере имя.

— Не, S-ранговое ID не пойдет.

Мён Ху покачал головой.

— Видимо, в игре много игроков с похожими именами.

Много ли людей будет использовать S-ранговое ID, он не знал. S-ранговое ID может и хорошее имя, но ему хочется такое, которое отличается от всех остальных.

[п.п. S Rank ID написано, вроде, ничего не путаю, хех, кому придёт в голову так назвать своего персонажа.]

— Какое имя мне выбрать...

Он снова отрешился от реальности на некоторое время.

— Хмм, просто назову его своим именем.

После долгих размышлений, Мён Ху решил использовать свое имя и ввел имя его персонажа.

— Никто из игроков не использует имя "Мён Ху".

— Вы точно уверены в создание персонажа с именем "Мён Ху"?

Как только он ввел имя персонажа, он опять услышал этот голос.

— Да.

— Персонаж с именем "Мён Ху" был создан.

И сразу же перед Мён Ху появился его персонаж.

— Ваааау.

Мён Ху не смог совладать с удивлением и восхищением, когда увидел свою точную копию.

— Вы желаете изменить облик Вашего персонажа?

— Так вот из-за чего он появился.

Ему было интересно, почему перед ним появилась его копия, но, оказывается, это всего лишь связано с изменением внешности. Тем не менее, он не намеревался менять свою внешность, поэтому отказался.

— Нет.

— Изменения облика персонажа отменены. Выберите государство.

Затем копия Мён Ху пропала, и перед ним появился гигантский экран. В левой части экрана находилась карта мира "Легенда", а в правой список государств.

— Хмм..

Мён Ху начал просматривать список. После увольнения и вплоть до дня выхода, он изучал игру, поэтому уже определился откуда начнёт.

— Вот оно.

Мён Ху нашёл государство, где хотел начать, и нажал на него. Затем, на огромном континенте с левой стороны, зелёным начал мигать участок земли.

— Что? Что это?

Мён Ху наклонил голову.

— Они же говорили, что это государство самое большое.

Участок земли, который мигал зелёным, занимал очень маленькую часть континента. А говорилось, что это государство самое большое на всём континенте.

— Выбрано государство "Хелиока".

— Хелиока занимает первое место по силе и размеру на континенте. Также, будет верно считать данное государство самым сильным.

Проговорил голос.

— Это совпадает с моей информацией. Но так ли это?

Он думал, что информация неверная, но, оказалось, что это не так. Однако, всё равно трудно осознать, что Хелиока самое большое государство на континенте, ведь зелёным помечен очень маленький кусок земли.

Даже если Хелиоку объединить со всеми государствами, они не будут составлять весь континент.

Даже если другие государства будут размером с Хелиоку, то они составят всего десять процентов, тогда что за земля составляет основную часть континента?

— Может, пустошь?

С неверующим выражением на лице пробормотал Мён Ху. Исходя из информации на главной странице, пусть это и пустошь, каждое государство сейчас начинает рекультивацию пустоши.

— Да ну бред, карта настолько большая?

Кажется, так и есть, иначе не объяснить. Мён Ху посмеялся, перемещая взгляд со всего континента на Хелиоку и обратно.

— Должно быть, игра закончится, когда пустошь полностью рекультивируют.

Никаких войн, всего лишь обычная рекультивация пустоши.

— Желаете начать в империи "Хелиока"?

— Умм..

Мён Ху заволновался и задался вопросом, выбирать или нет.

— Ладно, в конце концов, Хелиоку до сих пор называют самым большим и сильным государством.

Волнение длилось недолго. Пусть земля и меньше, чем он ожидал, но это лучший выбор.

— Да.

— Осуществляется переход на экран выбора населённого пункта.

После того, как прозвучал голос, карта континента начала увеличиваться, пока не появилось государство Хелиока. Одновременно с этим, пропал список государств и появился огромный список городов и деревень.

— Мм..

Мён Ху вместе с государством уже выбрал и деревню, поэтому начал пролистывать список в поисках выбранной.

— Вот она.

И Мён Ху нажал на неё.

— Деревня "Маверлиан" выбрана.

— Деревня Маверлиан является одним из помощников в создании империи, в ней также родилось много магов, один из них маг разрушения Ривил.

— Желаете начать в деревне "Маверлиан"?

— Подожди.

Мен Ху, который собирался начать в деревне Маверлиан, услышав описание, задумался на мгновение. Если быть точнее, то он смотрел на список и размышлял.

— Нужно ли мне посмотреть и другие места?

Информации, полученной за четыре дня, было мало. Он хотел выбрать деревню Маверлиан, чтобы играть с хорошей основой. Но смотря на список деревень, в нём заиграло любопытство.

— Давай-ка посмотрим.

Мён Ху, отменил выбор деревни и начал смотреть другие варианты.

— Деревня Акрам выбрана.

Деревня Акрам находится недалеко от столицы страны, Нексус, из-за этого они находятся на одном уровне развития. Так же её называют деревней, застрявшей в столице. Поэтому, один из Семи Героев государства, теневой ассасин Эвелин, организовал там штаб-квартиру гильдии ассасинов Шипы тьмы.

— Желаете начать в деревне Акрам?

<http://tl.rulate.ru/book/762/24756>