

Эрина вошла в Лабиринт Сазардона.

По какой-то причине вход туда принес ей странное ощущение легкости. Вероятно, это было из-за ее титула авантюристки.

Некоторые профессии, в том числе рыцари, авантюристы и воры, могли получить различные преимущества при входе в лабиринт.

Самым полезным из них были зелья.

Красные зелья восстанавливали вашу выносливость и лечили раны. Они даже обладали невероятной способностью регенерировать утраченные части тела.

Синие зелья восстанавливали силу духа, которая была нужна для использования магии и активации навыков.

Желтые зелья лечили паралич, окаменение и другие статусные эффекты.

Зеленые зелья лечили отравления.

По большей части могущественные благословения этих зелий не проявлялись за пределами лабиринта. Зелья можно было найти только в лабиринтах и в других местах они были неэффективны.

Это правило относилось не только к зельям. Многое мощное оружие и доспехи, полученные в лабиринте, усиливали вашу атаку или защиту, улучшали ваши физические способности или давали множество других эффектов. Эти эффекты были названы благословениями в честь милости богов. Благословения обычно работали только внутри лабиринтов. Время от времени ходили слухи об оружии или доспехе с благословением, которое функционировало во внешнем мире, но это встречалось очень редко. Подобные предметы были невероятно ценными.

Шаги Эрины были легкими, когда она неслась по каменным коридорам. Физические способности авантюристов немного усиливались, когда они входили в лабиринт, и она этим пользовалась.

Я справлюсь.

Я справлюсь.

Я смогу победить минотавра!

Эрина слышала, что священная профессия авантюриста существует не так давно. Титул авантюриста не имел такой легендарной истории по сравнению с такими профессиями, как рыцари, торговцы или лесорубы.

Она также слышала, что эта земля существовала много лет, прежде чем кто-то открыл феномен уровней.

Она не могла представить мир без авантюристов, и еще труднее было поверить, что когда-то было время, когда люди не знали об уровнях. Поскольку ни одно из них никогда не исчезнет,

мир прошлого был для нее совершенно неактуален.

Эрина использовала силу благословений, чтобы увеличить свою истинную силу. Она постоянно копила деньги и купила высококачественный меч, а затем усердно тренировалась, чтобы овладеть им.

Она ни за что не проиграет монстрам, не знающим ничего, кроме грубой силы.

В этом Эрина была полностью уверена.

5

Эрина смогла пройти через первые пять этажей, вообще ни с чем не сражаясь.

Монстры лабиринта имели свойство убегать от противников значительно сильнее, чем они были, поэтому обитатели первых пяти этажей к ней не подходили.

Ей пришлось провести несколько боёв на этажах с шестого по восьмой, но она без проблем победила монстров. Она получила несколько царапин, но не пострадала. Из монстров выпало несколько бронзовых монет и одно красное зелье.

Она подумала о том, чтобы положить красное зелье в Мешок. Но вместо этого она поместила его в сумку на поясе, чтобы иметь быстрый доступ к нему в случае необходимости.

Она отдохнула на лестнице, ведущей вниз к предпоследнему пункту назначения, и съела приготовленную заранее еду.

Затем пришло время, наконец, заняться девятым этажом.

Монстрами на этом этаже были орки. Это были отвратительные существа, имевшие внешний вид где-то между человеком и зверем. Могучая сила и стойкость были отличительными чертами этой расы.

Орки не могли сравниться с Эриной в битве один на один. Однако у них была привычка бродить группами по двое или по трое, что могло усложнить прохождение этого этажа. Сражаться с двумя сразу было сложно, а с тремя одновременно она определенно не хотела бы встречаться.

К счастью, орки были медленными бегунами. Эрина планировала воспользоваться этим и промчаться сквозь этаж без необходимости сражаться. Она очень хорошо знала дорогу на десятый этаж.

Как она и надеялась, ей удалось пробежать сквозь орков, не вступая в бой. Ей оставалось совсем немного, пока она не достигла лестницы на десятый этаж.

Затем она чуть не врезалась в орка, которого не заметила.

Черт.

Эрина бросилась вперед, легко оцарапала руку орка, в которой была простая дубина, а затем оббежала его.

Она чувствовала, как орк гонится за ней, но если бы она смогла добраться до лестницы на десятый этаж, то была бы в безопасности.

Монстры не могли видеть лестницы. Это означало, что монстры девятого этажа не могли спуститься на десятый или подняться на восьмой.

Что?

О, да ладно!

Прямо перед лестницей, к которой она неслась, группа из трех авантюристов сражалась с одиноким орком.

Она тут же подумала о том, чтобы уклониться от них, чтобы добраться до места назначения.

Однако, если она это сделает, орк, преследующий ее, в конечном итоге присоединится к битве с авантюристами. Если бы о таких вещах сообщили в гильдию, карьера Эрины пошла бы прахом.

Дерьмо!

Эрина топнула ногой по твердому каменному полу лабиринта, резко повернулась и подняла меч. Затем она бросилась к орку и взмахнула клинком.

Правая рука орка отлетела в сторону, начисто отрубленная.

Но это никак не замедлило его продвижение.

Она ловко увернулась влево, но не смогла полностью избежать большого тела орка, и ее правая нога столкнулась с правой ногой орка.

Потеряв равновесие, Эрина почувствовала, как ее левое плечо врезалось в каменную стену. Орк тоже, казалось, упал. У нее не было времени думать о своей боли. У орков было очень притупленное чувство боли, и они могли легко игнорировать тяжелые раны в бою.

Чувствуя легкое головокружение, она повернулась лицом к своему врагу как раз перед тем, как тот бросился на нее.

Эрина не паниковала. Она привыкла сражаться с орками и не испытывала страха, глядя на их отвратительные рожи.

Ее меч вонзился в горло чудовища.

Даже тогда он продолжал атаковать ее.

Из-за неистовства орка лишь клинок лишь погрузился глубже, и вскоре зверь совсем перестал двигаться. Свет покинул его глаза.

Пять бронзовых монет со звоном упали на землю. Орк исчез.

«Фух...»

Она прислонилась спиной к каменной стене и отдышалась, затем взгляделась вглубь коридора. Группа из трех человек только что прикончила своего орка.

Эрина взяла пять бронзовых монет, достала из-за пояса красное зелье и выпила его.

Зрение тут же стабилизировалось, и боль в ее плече исчезла.

Трое авантюристов посмотрели на Эрину. Она знала одного из них.

«Привет, Янсен».

«Эрина! Ты одна?»

"Ага. Я пойду вперед».

"О, вау. Ты реально пойдешь?»

Эрина остановилась, проходя мимо них, и повернулась лицом к Янсону. Она слегка кивнула и двинула по лестнице на десятый этаж.

<http://tl.rulate.ru/book/76188/2280301>