

Эрина была авантюристкой.

Год назад в городе Микаэне Эрина посетила храм и дала клятву богине земли Боре. Она получила священную профессию авантюриста и соответствующую медаль авантюриста.

Священные профессии рыцаря и вора также позволяли исследовать лабиринты.

Авантюристы, тем не менее, могли получить навык Карты, и они быстрее развивались в лабиринтах по сравнению с другими классами. Магическая система хранения, к которой они получали доступ, обычно называемая Мешком, также была привлекательной.

Принесение клятвы богине земли было обычной практикой для любого, кто использовал меч, как Эрина. Получение вашего священного занятия от богини Боры предоставило вам божественную защиту, которая немного повышала вашу физическую атаку и защиту. И ещё увеличила количество здоровья, которое вы смогли восстановить.

«Ну, кто это, как не Эрина».

«О, привет, Логис».

«Ты сегодня пойдешь одна?»

«Ага. Я покинула свою группу».

«Вот как? Ну, во всяком случае, ты начистила свою кожаную броню до блеска».

"Спасибо."

«Удачи там».

«Да, тебе тоже».

Четыре дня назад Эрина покинула свой отряд искателей приключений.

Они были приятными людьми, но им не хватало амбиций. У них не было желания в ближайшее время углубляться на более глубокие этажи лабиринта.

Эрина хотела стать авантюристкой, чтобы зарабатывать больше денег. Ей нужна была каждая монета, которую она могла достать, чтобы выкупить ферму своей семьи. Если бы она смогла достичь этой цели, то здоровье ее отца улучшилось бы, а к матери вернулась бы улыбка.

Это был особенный день для Эрины. Это был день, когда она станет авантюристкой С-ранга.

Было несколько способов заработать ранг С.

Первый заключался в том, чтобы поднять свой уровень до 21. Как только искатель приключений достигал 21-го уровня, он мог повысить свой ранг до С, вернувшись в Гильдию искателей приключений и получив молитву от кого-то с навыком Клятва.

Вы также могли повысить свой ранг за счет простого накопления достижений, независимо от

вашего уровня. Однако говорили, что достижения, необходимые для получения ранга С, были довольно непростыми, и даже Гильдия искателей приключений не была уверена, какие задания вам нужно выполнить. По этой причине повышение ранга путем накопления достижений ничего не гарантировало и отнимало много времени.

Однако в городе Микаэне был особый способ достичь ранга С.

Этот метод заключался в том, чтобы победить босса десятого этажа Лабиринта Сазардона, минотавра, и в одиночку.

Обычно босс этажа имел силу наравне с монстрами двумя этажами ниже него. Например, босс пятого этажа будет таким же сильным, как монстры, бродившие по седьмому.

Минотавр, однако, был сильнее монстров восемнадцатого и девятнадцатого этажей, несмотря на то, что был боссом десятого. И, к сожалению, вы получали очень мало опыта за победу над ним. Иногда выпадал благословенный меч средней ценности, но вероятность была очень мала. Что еще хуже, боссы с одиннадцатого этажа и далее иногда давали навыки после победы над ними, но минотавр этого не делал. Награда за убийство минотавра была просто несоразмерна сложности боя.

Никто не знает, кто открыл правило, согласно которому победа над минотавром в одиночной битве позволяет получить ранг С, или когда это впервые произошло. Тем не менее, после получения клятвы это работало без исключения, поэтому Эрина была благодарна за это.

Хотя у нее была стабильная работа в качестве охранника, стать авантюристкой С-ранга было гораздо более прибыльным вариантом. Были некоторые миссии, которые могли быть приняты только людьми ранга С или выше. Если вашей единственной заботой было прокормить себя, то ранга D или E было бы достаточно, но для того, чтобы заработать достаточно денег, чтобы иметь хоть какие-то сбережения, вам нужно было бы иметь как минимум ранг С.

Эрина приложила правую руку к левой груди.

Ее кожаный доспех блестел после того, как она полдня полировала его маслом. В нагрудник с левой стороны был вшит оберег. Это были чары богини земли Боры, наполненные благословением безопасности.

Затем она проверила свой ремень.

В мешочках на нем было два желтых зелья, пять красных зелий и одно синее зелье. Желтые зелья стоили недешево, но они понадобятся Эрине для борьбы с минотавром.

Минотавр был трудным противником, но Эрина знала о его способностях и стиле боя. Опытный авантюрист рассказал ей все о битве после того, как она угостила его пивом. Пока ты сохранял спокойствие, победа над минотавром была возможна.

Победа над минотавром в одиночной битве могла стать квалификацией для ранга С, потому что она проверяла вашу способность получать информацию от более опытных авантюристов. Вы могли бы заплатить, чтобы получить некоторую информацию в гильдии, но она не была бы такой подробной, как данные, которые она получила от авантюриста. Для Эрины с её уровнем минотавр не был противником, которого она могла бы победить без доскональных знаний о бое с ним.

<http://tl.rulate.ru/book/76188/2280300>