

Волк ринулся вперёд, смотря на противника единственным уцелевшим глазом, видимо разница в характеристиках действительно была большой, потому, что Зот еле успел увернуться, даже стоя на приличном расстоянии. Пока волк разворачивался для новой атаки, Зот максимально увеличивал дистанцию, увеличивая свои шансы уклониться от следующего нападения.

«Действительно быстрый, а теперь Зот, ты должен не только уклониться, но и применить разрывающий удар на это волка переростка».

Монстр явно остался недоволен результатом своих действий и зло посмотрел на оппонента, нормального человека от такого взгляда пробрало бы, но Зот думал совсем о другом. Во время сбора информации об игровой индустрии он обращал особое внимание на способы заработка игроков и существенную роль в нём играли видео. Популярные игроки собирали миллионы просмотров YouTube и зарабатывая достаточно большие суммы. В «Противостоянии» была доступна функция записи, причём не только от лица персонажа, но и с нескольких других ракурсов.

«Почему бы не сделать запись? Это конечно не эпичное сражение с какой-нибудь легендарной тварью, но на данном этапе, не думаю, что найдется много психов, сражающихся с полуэлитным монстром на 3 уровня выше в одиночку».

Быстро включив запись, Зот снова сосредоточил всё внимание на противнике который уже атаковал снова. Увернувшись от удара, Зот применил разрывающий удар на своего противника:

-3,

-2,

Приятные глазу значения периодического урона всплыли над головой волка, но ему это видимо не очень понравилось, и он пошёл в новую атаку ещё быстрее, чем раньше. В этот раз расстояние между ними было не так велико как раньше, поэтому волк просто прыгнул на противника, Зот же действовал уже больше инстинктивно, чем обдуманно, он просто перекатился под волком, успев слегка зацепить его своим клинком. Не успел он толком подняться, как пришлось отпрыгивать в сторону от очередной атаки настырного волка.

Бешенные догонялки продолжались несколько минут и здоровье волка опустилось до пятой части от исходного значения, после чего его единственный глаз налился кровью – волк впал в ярость. В состоянии ярости монстр увеличивал свой атакующий потенциал и снижал защитный, размеры бонусов и штрафов у каждого типа монстров были свои. Волк атаковал снова, но на этот раз Зот уже не успевал уклониться:

-39

Страшная цифра появилась перед глазами Зота, но тут же собравшись, использовал разрывающий удар полоснув волка по морде, фортуна не отвернулась от него и теперь на волка действовал тройной эффект кровотечения. Этого было достаточно, чтобы волк умер от кровотечения, теперь Зоту нужно было просто продержаться до смерти своего оппонента. Проще всего было бы просто убежать, но Зот проигрывал в скорости, значит осталось только стараться избегать атак оппонента.

Зот посмотрел на полосу здоровья противника: 43 единицы, значит ему нужно было продержаться 8 секунд. Зот отпрыгнул как можно дальше от своего противника.

-6, – здоровье волка всё уменьшалось.

Волк в ярости преследовал оппонента.

-6,

Зот перекатом влево избежал попадания в пасть волка и разорвал дистанцию.

-6,

Волк яростно завыл и бросился за врагом с новой силой.

-6,

Зот не был уверен, что успеет уклониться, поэтому бросил свой меч в голову волка.

-2,

-6,

Животное на мгновение остановилось, когда меч нанёс удар и этого хватило, чтобы Зот сумел разорвать расстояние достаточно сильно. Волк бросился вслед, но настигнуть противника он уже не могу.

-6,

-6,

Волк обречённо взглянул на Зота, перед тем как раствориться в белом свете.

[Система: Вы убили матёрого лесного волка. За убийство противника превышающего вас по уровню опыт увеличен на 75%. Получено 35 очков опыта.]

После сообщения системы Зот не глядя собрал добычу и подобрал свой меч, выпавшую из полуэлитного монстра, и устало опустил в снег – этот бой вымотал его.

«Блин, запись то не выключил».

Зот остановил запись, и проглядев её оказался доволен, весь бой был на краю: напряжённый, быстрый, хоть и немного однообразный, но момент с метанием меча в конце перекрывал это.

«Получилось даже лучше, чем я ожидал, а теперь пора проверить мою добычу».

Зот открыл свой инвентарь и был приятно удивлён: в его инвентаре лежал предмет зелёного качества!

[Поножи волчьей ловкости]

[Качество: зелёное]

[Тип: кожа]

[Требуемый уровень: 3]

[Броня: 3]

[Ловкость +1]

«Это стоило затраченных усилий, если бы это ещё была кольчуга моему счастью не было б предела». В игре было 4 класса брони: ткань, кожа, кольчуга и латы, каждый класс имел уже заданные доступные типы брони. Гладиатор мог одевать кольчугу, а это означало, что он способен носить более лёгкую тканевую и кожаную экипировку.

«Если не найду чего-нибудь получше к 3 уровню, то придётся одеть их».

Открывая инвентарь, также сбоку появилась 3D модель персонажа Зота со слотами его экипировки, большинство из которых сейчас были пусты. Оглядев имеющиеся снаряжение Зот заметил, что прочность его прочность снизилась уже на треть, поэтому он решил, что пора возвращаться, учитывая как глубоко в лес он забрался, возвращение займёт у него достаточно много времени.

«Отдохнули и хватит».

Восстановив здоровье, Зот поднялся и двинулся обратно в деревню, по пути также, не упуская возможности повысить уровень, убивая волков.

- Я, конечно, понимаю, рекрутинг и всё такое, но почему именно нас отправили в эту богом забытую деревушку? – жаловался на жизнь Влас, блокируя атаку волка своим щитом.

- Не ной, ты же знаешь, сейчас все гильдии будут соревноваться за привлечение новичков в свои ряды, поэтому мы должны были оправить членов гильдии в каждое стартовое поселение на севере, – попыталась успокоить своего друга Ирма.

- И почему именно север, холодно, голодно, и драться в снегу тоже тяжелее. Почему Август решил базировать гильдию на севере? – Не унимался Влас.

- Да замолчи ты уже, ноешь с самого нашего сюда прихода, если есть силы чесать языком, то лучше направь их на убийство мобов. – Мила была не столь терпеливой как, ей союзница, и нытьё Власа ей уже надоело.

Эта тройца была одной из немногих групп качающихся на северной стороне долины, все трое были членами гильдии «Железный Легион» и были отправлены в Кровавый Бивень для завлечения новых людей в Легион. Обе девушки решили играть за расу эльфов: Ирма выбрала класс целительницы, а Мила стала охотницей, Влас же выбрал расу звероловов, выглядел он примерно как промежуточная стадия трансформации в оборотня, как в фильмах. Лицо по-прежнему имело человеческую форму, только белые волосы напоминали скорее гриву, а клыки и когти дополняли звериный образ. Влас выбрал класс стража и был танков группы, а все вместе танк, целитель, и дд составляли универсальную боевую единицу.

- Ладно я понял, молчу, – пробубнил парень, когда они добивали волка.

Влас уже собрался подобрать добычу, когда из соседних кустов вылетел парень, окружённый тремя волками.