

Последние 4 дня Зот проторчал в интернете, собирая всю полезную информации, какую только мог найти. А информации было много, начиная общей информации касающейся подобных игр, и заканчивая небольшим количеством информации с бета-теста игры, компания MRTK, создавшая «Противостояние», внимательно следила, за количеством выдаваемой информации, чтобы не испортить первое впечатление от игры.

В игре было 18 основных классов, и более 100 скрытых классов, получить которые смогут самые необычные игроки. В игре было доступно несколько рас: люди, эльфы, гномы, зверолоды и даже демоны. Люди часто хотят побыть кем-то другим, поэтому умные люди создавшие «Противостояние» предоставили людям эту возможность.

Также мир «Противостояния» был огромен и, по информации разработчиков, был по размерам примерно равен Евразии, некоторые отнеслись с сомнением к такому заявлению, но большинство с радостью восприняло эту новость. При создании персонажа вы также могли выбрать стартовый город, исходя из этого, было довольно трудно определиться с созданием персонажа.

Телефон Зота зазвонил, заставив его оторваться от компьютера, звонившим оказался естественно Вилен:

- Ну что Зот, тоже не терпится поиграть? До открытия серверов осталось всего 3 часа.

Разработчики из MRTK решили, чтобы виртуальная реальность не заменила настоящую, включать сервера игры с 6 вечера до 6 утра, позволяя большей части населения успевать зайти в игру после работы.

- Ты знаешь, я в отличие от тебя человек терпеливый. Определился с персонажем?

- Конечно! Помнишь Лизу с Дианой, ну мы вместе ходили за покупками, мы и ещё пара ребят с класса вместе будем играть эльфами. Ну а ты, может ты тоже будешь с нами?

- Прости Вил, но я уже определился с выбором персонажа. Ты же знаешь, я планирую зарабатывать, а не просто играть, так, что я уже наметил себе план и, к сожалению, поиграть вместе мы не сможем, по крайней мере с самого начала.

- Да ничего брат, главное чтобы у тебя всё вышло хорошо с заработком, кстати, Лиза спрашивала о тебе, ты, по всей видимости, её заинтересовал.

Зот рассмеялся. После смерти его родителей, Вилен часто пытается внести больше позитива в его жизнь, и чаще всего именно таким способом.

- Чего ты смеёшься, она между прочим одна из самых красивых девушек, что я видел, а ты знаешь я такими комплементами не разбрасываюсь!

Зот сдерживая смех ответил:

- И что же ты рассказал обо мне одной из самых красивых девушек, что ты видел?

- Красочно расписал ей все твои положительные качества, кстати пришлось потрудиться, после твоей упёртости, мне в голову больше ничего не приходило.

- Хех, и на том спасибо. Ладно Вил, я тебя понял, а сейчас мне нужно подготовиться к 12 часовому марафону в «Противостояние».

- Спишемся уже в игре, только скажи какой ник ты возьмёшь?

- Зот.

- Ничего другого я от тебя и не ожидал друг, - Вилен рассмеялся и закончил звонок.

После разговора с лучшим другом настроение Зота значительно улучшилось, впрочем так было почти всегда. Осталась пара часов до запуска серверов, поэтому перед тем как принять горизонтальное приложение на 12 часов, Зот решил потратить некоторое время на физические упражнения. За последние годы, Зот каждый день находил время и силы для поддержания своей физической формы, это уже вошло в привычку.

Закончив свою небольшую тренировку, Зот отправился на кухню чтобы набить свой желудок на 12 часов вперёд: пол кастрюли перловки и немного мяса смогли насытить даже вечно голодного Зота. После этого, быстро приняв душ, Зот был полностью готов к подключению к виртуальной реальности.

Зот включил и надел свой шлем, секунд 30 ничего не происходило, пока не раздался красивый женский голос:

- Приветствую вас господин Зот, подождите несколько минут пока шлем настроится на работу персонально с вами, это может занять несколько минут.

Пока последние несколько дней Зот изучал информацию по игре, он также создал свой игровой аккаунт и связал его со своим шлемом через серийный номер. Через пару минут снова раздался женский голос:

- Настройка закончена, приступим к созданию персонажа, господин Зот вы уже знаете, какие расы есть в «Противостоянии», или мне нужно рассказать вам о них?

- Нет, я выбираю расу людей.

Зот выбрал расу людей по единственной причине: он не хотел привыкать к новому телу в виртуальной реальности, решив оставить всё как есть. Перед Зотом появилась его точная копия и огромный редактор персонажа, ничего существенного человек изменить в своём персонаже не мог, просто сделать чуточку привлекательнее. Редактор делал персонажа на основе внешности человека, ну а в случае выбора людей, то внешность просто копировалась, Зоту было плевать как он выглядит и он просто перешёл к следующему шагу.

После чего перед Зотом появилось 18 копий его персонажа в различной одежде и с различным оружием в руках – демонстрация класса на 50 уровне. И снова женский голос спросил:

- Далее вам нужно будет выбрать класс вашего персонажа, вы уже знаете о классах в «Противостоянии» или мне стоит рассказать о них?

- Не нужно. Я выбираю класс гладиатора.

После этого все персонажи кроме одного исчезли, а экипировка оставшегося претерпела сильные изменения, красивые сияющие доспехи и оружие персонажа исчезли и были заменены, на обычную льняную одежду, а в руках остался один потрепанный короткий меч.

- Выберите начальное умение для вашего персонажа.

В игре умения можно получить, только изучив книгу навыка, поэтому правильно выбрать начальное умение очень важно. У класса гладиатор было на выбор 3 начальных умения:

[Яростный удар: удар наносящий (урон\* 1,5) урона. Затраты ярости 40.]

[Рывок: персонаж делает рывок в сторону противника, при столкновении противник получает 10 единиц урона. Накапливает 20 ярости.]

[Разрывающий удар: удар наносит (урон\*0,7) урона, 30% шанс вызвать у цели кровотечение наносящее 2 единицы урона каждую секунду, в течении 10 секунд, эффект может складываться до 3 раз. Затраты ярости - 30]

Создавая персонажа Зот уже определился с выбором, поэтому сразу же нажал на иконку Разрывающего удара.

- Ваш персонаж готов, выберите место для появления.

Перед глазами Зота появилась карта мира «Противостояния», огромное количество городов, крепостей, деревень и прочих локаций были на ней, и только малая часть из них была подсвечена синим цветом – это были локации доступные для начала игры.

Зот выбрал деревню под названием Кровавый Бивень, что рядом со Стэйххёром, это было самое северное поселение которое было возможно выбрать, Зот знал, что когда включат сервера будет огромный поток людей и на начальных локациях будет не протолкнуться, поэтому выбрал место которое, по его мнению, должно было стать самым не популярным среди игроков. После того как Зот нажал на значок поселения на карте, карта засияла белым светом, на мгновение ослепив его, а когда зрение вернулось Зот оказался на центральной улице только, что выбранной деревни, и его путь в «Противостоянии» начался.

<http://tl.rulate.ru/book/7595/139893>