

Эпизод 25. Нет пола! Впечатляющая ловушка.

На следующий день были в основном ознакомительные занятия, потому я решил после уроков спуститься в ближайшее подземелье.

-----

■ Имя

Сато Фухито

■ Уровень навыков

☐ Божественный пульс (99999/99999)

☐ Божественный пульс (99999/99999)

☐ Божественное мышление (43387/99999)

☐ Продвинутое дыхание (79994/99999)

☐ Пять чувств (76356/99999)

☐ Интуиция (76356/99999)

☐ Рукопашный удар (423/9999)

☐ Пинок (416/9999)

☐ Божественная защита (9999/9999)

☐ Поглаживание (126/9999)

☐ -----

Я уже не проверял статус два дня. Позавчера из-за сборов и переезда, вчера потому что проспал и торопился. Но сегодня вот времечко выдалось.

"Мышление" достигло "божественного" уровня.

После вчерашней вечеринки, я решил посмотреть, где находятся ближайшие подземелья Е-ранга. Самое близкое находилось в 5 километров от школы. Не так уж и далеко. Минут за 10 добегу, если отправлюсь налегке.

Кто-то растрещал, что я исследователь, так что, думаю, проблем с тем, что я пошел в подземелье быть не должно.

Но нужно быть поосторожнее, чтобы никто меня не увидел и не понял, какой я слабак. Думаю, даже у меня получится как-то скрываться там.

После уроков, я с Аки дошел до общаги, потом подготовил все, что было необходимо. После, я тайком вылез в окно и, прячась по всем углам, направился к подземелью.

Я добрался до того самого подземелья минут через 20. Пришлось двигаться помедленнее.

[Был получен навык "скрытность". Навык добавлен в меню статуса.]

В этот же момент мне пришло оповещение о новом навыке.

Когда говорят о "Скрытности", в голову приходят всякие там ниндзя, которые умеют сливаться с окружением, использовать естественные и искусственные укрытия.

До сегодняшнего дня я открыто ходил в подземелье и искал монстров. Но теперь, когда меня разоблачили, мне пришлось скрываться. Видимо, потому и прокачался навык.

Думаю, за это стоит поблагодарить председателя школьного совета...Ну и гадина. Не прощу ей этого.

Я крался до самого входа в подземелье. Там я предъявил свое удостоверение, но никто мне ничего не сказал даже.

Ох! Как же прекрасно, что никто ничего не спрашивает, можно просто показать пропуск и пройти без лишних вопросов. Даже не показывая своего лица, можно пройти. (Примечание: бестолковый абзац, но не выбрасывать же мысль автора)

Я убрал свою карту и прошел в подземелье.

Это подземелье имеет лабиринтную структуру. Стены и полы были выложены каменными блоками. Складывалось впечатление, словно играешь в какую-то приключенческую игрушку.

"Я словно в какой-то фэнтезийный мир попал. Это подземелье совсем не похоже на ту безобразную пещеру, в которую спустился в первый раз."

Ничего умнее, как обозвать это "фэнтези миром" я не смог. Но у меня почему-то сложилось впечатление, будто я нахожусь в кофейне с ретро-атмосферой.

Вот и мое первое Е-подземелье. Тут уже надо быть поаккуратнее, чтобы не быть застигнутым врасплох и не погибнуть.

Продолжая скрываться, я продолжил двигаться по каменным коридорам.

"О, вот и пришел."

Неподалеку от себя я ощутил противника. В этом исследователям помогают "Пять чувств" и "Интуиция". Эх, даже завидно становится, как представишь, что мощные исследователи могут чувствовать врагов за долго до их приближения.

Немного погодя, я увидел его. Это был двуногий монстр. Коблин. Чудище с маленьким тельцем, словно у недоедающего ребенка и собачьей головой. Помесь кобальта и гоблина.

Я стал медленно подкрадываться к нему. В этот раз я не повторю ту ошибку, что совершил со своим первым монстром. И у меня даже очень неплохо получается. Он меня не замечает, хоть у него и собачья голова и чувствует он все, наверное, не хуже своего четырехногого собрата. Ну что же, устроим ему сюрприз.

-Хьюа

"Эм?!"

Когда я нанес ему скрытный удар, словно ассасин, он лопнул, словно те монстры в подземелье F-ранга, оставив после себя лишь магический камень.

Чего это он такой слабый для E-подземелье.

На секунду, мне даже показалось, что в моем теле разливается неведомая мне прежде сила.

Ну не, бред. Не могу я быть сильным таким, у меня ж даже навыков никаких нет. Все ясно, просто мне повстречался слабый монстр. Просто, мне повезло...снова.

Я махнул головой и вытряс эти дурацкие мысли.

Я же самый простой и слабый исследователь. Нечего тут всякие глупости выдумывать.

Я твердил себе это как мантру.

"Но во всяком случае, удача сегодня на моей стороне."

Я продолжил бродить по первому уровню подземелья, избегая мест, где ощущал других искателей приключений. К сожалению, сундука с сокровищами я не обнаружил. Но зато я встретил и других монстров. С ними я расправлялся так же, как и с предыдущим- одним точным ударом. Насчитал я их порядка 30 штук. С некоторых даже выпали редкие дропы.

Я же говорю- удача сегодня на моей стороне.

"Я сегодня планировал походить лишь по первому уровню, но может заглянуть на следующий?"

Мне показалось, что сегодня я недостаточно посражался, так что решил идти дальше.

Уровень второй.

-Паааф

Третий уровень.

-Пууууф

Уровень четвертый.

-Пшшшшш

Пятый.

-Паффф

"Дежа-вю какое-то..."

Я спустился уже до пятого уровня, но не встретил еще никого, кто смог бы выстоять от моего удара.

Вот так удача...

Хотя чего толку от этой удачи? Я хочу свои навыки, хочу очки опыта...ХОЧУ УРОВЕНЬ!!

Почему с этим мне не везет?

Я злился от такой несправедливости.

-Гыагыгыааа

А вот и везение мое пригодилось.

"Оу, наконец, что-то опасенькое."

Все подземелье вдруг задрожало, куски каменной кладки посыпались с потолка. Я повалился на пол и уперся в него руками, так как не мог устоять на ногах. Но чем больше времени проходило, тем только сильнее становился грохот.

"Ах."

Спустя несколько секунд, я почувствовал, что земля буквально ушла у меня из под ног.

"Ааааааа!!"

Я начал проваливаться в крошечную тьму.

<http://tl.rulate.ru/book/75942/2380471>