

-Разбить лагерь!! – крикнул капитан. Вся команда тут же начала ставить палатки разжигать костры...

ну короче говоря создавать интерьер самого настоящего средневекового лагеря. спустя уже где-то полчаса ко мне подошёл невысокий худощавый парень, с короткими белыми волосами и двумя кинжалами на поясе.

Он протянул мне ложку, тарелку с едой, хоть на вид и тяжело было назвать это "едой" . Но и за такой ужин стоит поблагодарить, ведь я уже хорошенько так проголодался.

-Спасибо за еду...

-А как ты оказался в том лесу?

-Ну я искал цивилизацию, и пошел в лес в надежде выйти на тропу, а тут кабан, дротик...потерял сознание, а потом вы.

-То есть ты был всё время безоружным?

-Да.

-Ты что , маг?

-А тут что существует магия?

-У тебя всё хорошо с мозгами?

-Честно говоря я ничего не знаю об этом мире, просто я очнулся на поляне, а потом всё это...

- у тебя что потеря памяти?

-Не уверен .

-И как, скажи теперь, нам тебя продать если ты не знаешь ни магии ни алхимии ... да ты ничего не знаешь!!!!ведь тупого не ведущего раба не захотят купить и за 1 медяк.

- да не парься ты , как то да продадите... - я начинаю кушать то что было на тарелке.

-Какой у тебя хотя бы уровень?

-Какой еще такой уровень?

-Открой статус и посмотри..

-А как его открыть?

-Просто представь у себя в голове табличку со статистикой.

Как только я начал представлять, будто наяву появилась табличка:

Имя: заблокировано Раса: заблокировано Класс: заблокировано Подкласс:

заблокировано Уровень: заблокировано Состояние: заблокировано Манна: заблокировано

-Эмм.. у меня всё заблокировано...

-То есть...

-Ну имя, раса, класс, подкласс, уровень, состояние, манна – всё заблокировано.

-Такого не может быть! Не ври! Попробуй ещё...

я попытался еще:

Имя: заблокировано Раса: заблокировано Класс: заблокировано Подкласс:
заблокировано Уровень: заблокировано Состояние: заблокировано Манна: заблокировано

Для разблокировки нужно выбрать класс:

1.мечник 2.лучник 3.паладин 4.маг 5.колдун 6.некромант 7.алхимик 8.друид 9.священный
маг 10.варвар 11.элементаль 12.маг превращений 13.дрессировщик 14.мастер печатей 15.вор

Мечник - обычный воин с минимальной магией Лучник - обычный лучник с минимальной
магией Паладин - воин с обширной магией защиты и Благословенный

маг- обычный маг Колдун- тёмный маг Некромант - воскрешает нежить и ими повелевает
Имеет немного атакующей магии Алхимик - создает зелья имеет несколько защитных и
Атакующих заклинаний Друид - повелитель природы Священный маг - имеет магию излечения,
благословения, защиты Варвар - воин с обширной атакующей и ослабляющей
магией Элементаль - может управлять водой, землёй, огнём, воздухом Маг превращений - может
превращаться в животных, нежить, элементарных существ Дрессировщик - может
приручить животное, нежить, элементарных существ Мастер печатей - может поместить в
печать любую магию и потом ею воспользоваться может ставить ловушки барьеры Вор - имеет
магию тени и может обезвреживать ловушки, создавать яды

Пожалуйста выберите класс.

<http://tl.rulate.ru/book/7593/142051>